



**FAKULTI SAINS KOMPUTER
DAN TEKNOLOGI MAKLUMAT
UNIVERSITI MALAYA**



SEMESTER 2, SESI 2001/2002

**WXET 3182
LATIHAN ILMIAH TAHAP AKHIR II**

**HASAN BIN ISMAIL
WET 98177**

**SISTEM PENEMPAHAN BILIK/DEWAN/MAKMAL
ELEKTRONIK BAGI FAKULTI SAINS KOMPUTER
DAN TEKNOLOGI MAKLUMAT**

**@
TEMPAHAN ON-LINE FSKTM
(To FSKTM)**

**PENYELIA
PUAN FARIZA HANUM MD. NASARUDDIN**

**MODERATOR
PROF. MADYA DR. DILJIT SINGH**

**PROJEK ILMIAH TAHAP AKHIR II
DIHASILKAN SEBAGAI MEMENUHI KEPERLUAN
PENGANUGERAHAN
IJAZAH SARJANA MUDA TEKNOLOGI MAKLUMAT (PENGURUSAN)
DENGAN KEPUJIAN**

KANDUNGAN

	Mukasurat
Pengisytiharan	v
Penghargaan	vi
Abstrak	
▪ Versi Melayu	viii
▪ Versi Inggeris	ix
Senarai Rajah	x
Senarai Jadual	xi
 Bab 1 : PENGENALAN	
1.1 Definasi Projek	1
1.2 Matlamat Projek	2
1.3 Objektif Projek	2
1.4 Skop Projek	4
1.5 Kelebihan-kelebihan Projek	5
1.6 Sasaran Pengguna	7
1.7 Jangkamasa Projek	8
 Bab 2 : KAJIAN DAN PENYELIDIKAN	
2.1 Pengenalan	10
2.2 Kenapa Komputer Diperlukan?	10

2.3	Penggunaan Internet	12
2.4	Perbandingan Dengan Cara Manual	14
2.5	Analisis Laman Web Yang Berkaitan	17
2.6	Pertimbangan Peralatan Pembangunan	24
2.6.1	Microsoft Frontpage 2000	25
2.6.2	Microsoft Visual InterDev 6.0	27
2.6.3	Active Server Pages (ASP)	29
2.6.4	Microsoft Access 2000	31

Bab 3 : ANALISIS

3.1	Pengenalan	33
3.2	Metodologi Pembangunan Sistem	33
3.2.1	Model Air Terjun	34
3.2.2	Model Prototaip	37
3.2.3	Pemilihan Pendekatan Pembangunan	38
3.3	Teknik Pengumpulan Maklumat	41
3.4	Analisis Keperluan	43
3.4.1	Keperluan Fungsian	43
3.4.2	Keperluan Bukan Fungsian	45
3.5	Pemilihan Bahasa Pengaturcaraan	47
3.5.1	VBScript	48
3.5.2	Hypertext Markup Language (HTML)	49
3.6	Keperluan Sistem	50

3.6.1	Keperluan Pelayan	50
3.6.2	Keperluan Pengguna	51

Bab 4 : REKABENTUK

4.1	Pengenalan	52
4.2	Rekabentuk Antaramuka Pengguna	53
4.3	Rekabentuk Carta Aliran Data	55
4.4	Rekabentuk Pangkalan Data	56

Bab 5 : PENGATURCARAAN (PENGKODAN)

5.1	Pengenalan	58
5.2	Faktor-faktor Penting Dalam Proses Pengaturcaraan	58
5.3	Kaedah Pengaturcaraan	59
5.4	Pendekatan Pengaturcaraan	60
5.5	Pendekatan Pengaturcaraan Antaramuka	62

Bab 6 : PENGUJIAN

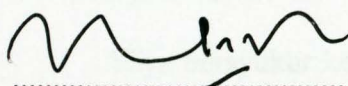
6.1	Pengenalan	63
6.2	Perancangan Pengujian	64
6.3	Jenis Pengujian	65

Bab 7 : PENYELENGGARAAN

7.1	Pengenalan	69
-----	------------	----

PENGISYTIHARAN

Saya mengisytiharkan bahawa Laporan Projek Ilmiah Tahap Akhir II berkenaan To FSKTM ini merupakan hasil usaha saya sendiri dan tidak pernah dihantar dalam apa jua bentuk sama ada dokumentasi, rakaman dan sebagainya untuk keperluan mana-mana ijazah atau diploma di mana-mana universiti, kolej atau institusi-institusi pengajian tinggi yang lain. Semua maklumat sama ada yang telah diterbitkan atau belum diterbitkan oleh mana-mana penerbit dinyatakan menerusi senarai bibliografi yang disertakan bersama laporan ini.



Hasan Bin Ismail
Universiti Malaya
Kuala Lumpur

© Hakcipta Terpelihara 2002

PENGHARGAAN

BISMILLAH HIR RAHMAN NIR RAHIM

“Jalan Allah yang mempunyai apa yang di langit dan apa yang di bumi.

Ingatlah, segala urusan akan kembali kepada Allah”

[Surah Az-Zukhruf, Ayat 53]

Segala puji bagi Allah S.W.T, Tuhan yang mencipta segala kejadian. Selawat dan salam ke atas Junjungan Besar Nabi Muhammad s.a.w serta keluarga dan sahabat-sahabatnya sekalian.

Saya bersyukur kepada Allah S.W.T kerana atas limpah kurniaNya dapatlah saya menyiapkan laporan Projek Ilmiah Tahap Akhir II (WXET 3182) ini dengan sebaik yang mungkin.

Saya ingin mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada Puan Fariza Hanum Md. Nasaruddin selaku penyelia bagi projek ini. Segala tunjuk ajar dan panduan berguna yang diberikan sangat saya hargai dan akan dikenang selama-lamanya.

Begitu juga kepada Prof. Madya Dr. Diljit Singh selaku moderator saya untuk projek ini. Terima kasih di atas pendapat dan pandangan yang diberikan.

Tidak lupa juga kepada beberapa kakitangan pentadbiran dan akademik Fakulti Sains Komputer dan Teknologi Maklumat, Universiti Malaya yang turut sama membantu di dalam menjayakan projek ini.

Sabri, Adanan, Fazudli, Zool, Shah, Irean dan semua rakan-rakan seperjuangan.

Terima kasih atas sokongan anda.

Akhirnya, kepada keluarga tercinta. Semoga doa, sokongan dan harapan yang diberikan akan menjadi kenyataan.

Tanpa bantuan anda semua, projek ini tidak akan dapat disempurnakan. Semoga Allah S.W.T sahaja yang dapat membalas segala kebaikan yang diberikan. TERIMA KASIH.

*"Bulat air kerana pembentung,
bulat manusia kerana muafakat"*

Hasan Bin Ismail
UMKL

ABSTRAK

Sistem penempahan pada masa kini semakin canggih. Namun begitu, bagi mengurus sistem ini, belum banyak sistem yang dapat membantu sesuatu pihak bagi melicinkan aktiviti pengurusan penempahan yang telah atau akan diadakan. Perubahan teknologi dunia yang begitu pesat menjadikan komputer sebagai alat yang begitu bermakna dalam kehidupan manusia. Oleh itu sistem penempahan adalah satu sistem berkomputer yang amat sesuai untuk digunakan oleh pihak pengurusan tertentu bagi membantu mereka dalam menguruskan segala aktiviti yang berkaitan dengannya.

Sistem penempahan bilik/dewan/makmal elektronik Fakulti Sains Komputer dan Teknologi Maklumat, Universiti Malaya atau Tempahan On-line FSKTM (To FSKTM) merupakan satu sistem maklumat berkomputer yang direkabentuk untuk membenarkan kakitangan pentadbiran dan akademik membuat tempahan secara *on-line* dan juga mendapatkan maklumat yang berkaitan dengannya.

Pendekatan kaedah manual tidak begitu pratikal kerana terdapat beberapa kelemahan yang dikesan. Oleh itu, To FSKTM ini direka untuk membantu dan memudahkan FSKTM dalam menguruskan sistem penempahan yang berkaitan dengannya secara konsisten demi menghasilkan suatu penempahan yang teratur dan berkesan.

ABSTRACT

Now day's On-line Reservations Service (ORS) are more easy and advance. But only some of this system has been developed to help people to do their reservations. In this millennium where people more often using the computers, it is the best time for developing this system by using all the technologies that related with the computer. By using these technologies, ORS will be easier to develop.

Tempahan On-line Fakulti Sains Komputer Dan Teknologi Maklumat (To FSKTM) is one of the systems that developed to help administration and academic staffs to make their reservations and getting related information on-line by just visiting this system. This will help them doing reservation more easily and efficiency.

Doing the usual manual reservation is not practical because of its lack. To FSKTM was designed to help faculty to managed reservations system and the related information in the systematic procedure. This will help to reduce any mistake that happen by using manual procedure. The overall design of the system is based on the concept of user-friendliness in order to allow users use the system in an easier way.

SENARAI RAJAH

	Mukasurat
Rajah 1 : Jadual Jangkamasa Projek Fasa Satu	8
Rajah 2 : Jadual Jangkamasa Projek Fasa Dua	9
Rajah 3 : Antaramuka Pengguna Microsoft Frontpage 2000	25
Rajah 4 : Antaramuka Pengguna Microsoft Visual InterDev 6.0	27
Rajah 5 : Antaramuka Pengguna Microsoft Access 2000	31
Rajah 6 : Sistem Pembangunan Air Terjun	34
Rajah 7 : Sistem Pembangunan Prototaip	37
Rajah 8 : Gabungan Model Air Terjun dan Model Prototaip	39
Rajah 9 : Rekabentuk Antaramuka Pengguna	54
Rajah 10 : Carta Aliran Data Sistem	55
Rajah 11 : Rekabentuk Pangkalan Data	57

SENARAI JADUAL

Mukasurat

Jadual 1 :	Perbezaan di antara Cara Manual dan Sistem Tempahan	
	Melalui Internet	16
Jadual 2 :	Fasa-fasa Sistem Pembangunan Air Terjun	35

BAB 1

PENGANTARAN

To FSKTM

1.1 Definasi Projek

Sistem penempahan bilik/dewan/makmal elektronik bagi Fakulti Sains Komputer dan Teknologi Maklumat (FSKTM), Universiti Malaya atau Tempahan On-line FSKTM (To FSKTM) merupakan satu sistem maklumat berkomputer yang direkabentuk untuk membenarkan kakitangan pentadbiran dan akademik mencapai maklumat mengenai penempahan yang diuruskan oleh pihak pengurusan FSKTM, Universiti Malaya.

Pada masa sekarang, belum terdapat lagi sistem yang dibangunkan bagi membantu kakitangan pentadbiran dan akademik dalam membuat tempahan bilik/dewan/makmal. Berikutan keadaan tersebut, ramai kakitangan pentadbiran dan akademik di FSKTM lebih mengutamakan kaedah manual di dalam membuat tempahan ini.

Pendekatan kaedah manual tidak begitu pratikal kerana terdapat beberapa kelemahan yang dikesan. Antaranya risiko kehilangan borang tempahan, maklumat yang tidak lengkap, peningkatan kos, pembaziran masa kakitangan pentadbiran dan akademik, dan juga kelewatan dalam urusan tempahan secara manual.

Dengan adanya sistem ini, ianya akan menyediakan ruang atau platform yang akan membolehkan kakitangan pentadbiran dan akademik membuat tempahan secara on-line dan juga mendapatkan maklumat yang berkaitan dengannya.

1.2 Matlamat Projek

To FSKTM bermatlamatkan agar sistem ini dapat membantu pihak pengurusan FSKTM dalam menguruskan sistem penempahan dan yang berkaitan dengannya yang dilaksanakan di fakulti dengan lebih mudah, cepat dan berkesan.

1.3 Objektif Projek

1. Memudahkan pihak pengurusan fakulti dalam menguruskan segala perkara yang berkaitan dengan tempahan bilik/dewan/makmal dan membantu dalam menyimpan maklumat dengan efektif, tersusun dan sistematik mengikut kategori-kategori tertentu.
2. Menyediakan satu platform yang mampu menyediakan ruang bagi kakitangan pentadbiran dan akademik membuat tempahan bilik/dewan/makmal dan juga mendapatkan maklumat yang berkaitan dengannya.
3. Memudahkan kakitangan pentadbiran dan akademik membuat tempahan berbanding secara manual. Maklumat tempahan boleh diperolehi pada bila-bila masa serta di mana-mana sahaja selagi ada capaian ke internet.
4. Meningkatkan keutuhan maklumat iaitu sebarang perubahan pada sistem tempahan dilakukan pada satu sumber sahaja. Memudahkan

- pengemaskinian semua maklumat berkaitan termasuk penambahan dan pengemaskinian data baru serta penghapusan data lama.
5. Meningkatkan produktiviti kerja kakitangan pentadbiran dan akademik di mana pembaziran masa dan tenaga dapat dielakkan serta penggunaan teknologi terkini dalam perlaksanaan tugas.
 6. Meningkatkan kecekapan pengurusan sistem tempahan di mana ia dilakukan dengan cara mengeksploitasikan teknologi terkini. Pengurusan serta penyusunan sistem penempahan akan lebih tersusun dan teratur.
 7. Memperbaiki segala kelemahan yang telah dikenalpasti pada kaedah yang sedia ada. Maklumat diperolehi tanpa perlu berjumpa dengan banyak pihak atau mengikut prosedur yang leceh.
 8. Mengelakkan berlakunya kelewatan, kesilapan dan juga pertindihan di dalam membuat tempahan bilik/dewan/makmal.
 9. Sistem ini juga menyediakan ciri keselamatan bagi melindungi sistem daripada pengguna yang tidak sah.
 10. Menyediakan satu sistem yang ramah pengguna, mudah difahami dan mudah digunakan bagi memastikan segala matlamat yang diingini akan menjadi kenyataan.

1.4 Skop Projek

1. Sistem ini hanya untuk kegunaan kakitangan pentadbiran dan akademik FSKTM, Universiti Malaya sahaja. Walau bagaimanapun, ia akan diperluaskan kepada fakulti-fakulti lain kelak.
2. Sistem tempahan dan maklumat-maklumat lain yang dimuatkan hanyalah yang terdapat di FSKTM, Universiti Malaya sahaja.
3. Pada peringkat ini, hanya kakitangan pentadbiran dan akademik FSKTM, Universiti Malaya sahaja yang dibenarkan untuk menggunakannya.
4. Kakitangan pentadbiran dan akademik boleh melihat maklumat yang ada dan hanya perlu mengisi borang tempahan secara on-line untuk membuat tempahan tetapi tidak boleh masuk ke bahagian kegunaan pejabat yang mempunyai katalaluan.
5. Kegunaan pejabat merupakan pihak pengurusan FSKTM yang akan meneliti tempahan dan membuat keputusan tentang status tempahan dan juga membuat senarai status bagi tempahan yang telah dibuat.
6. Bagi kakitangan pentadbiran dan akademik yang ingin membuat tempahan lebih daripada satu, mereka hanya perlu mengisi borang tempahan on-line.
7. Kakitangan pentadbiran dan akademik boleh melihat paparan jadual secara spesifikasi mengikut bilik/dewan/makmal dan juga secara keseluruhan mengikut bulan. Juga boleh melihat syarat-syarat tempahan, senarai tempahan yang diluluskan, senarai tempahan yang sedang menunggu dan senarai tempahan yang tidak diluluskan.

8. Pada bahagian pengurusan FSKTM, terdapat paparan keperluan peralatan yang diperlukan oleh sesuatu tempahan yang telah diluluskan.
9. Pada peringkat permulaan, sistem ini hanya mampu menyokong sistem tempahan dan perkara-perkara yang berkaitan dengannya sahaja. Walau bagaimanapun keupayaan akan dipertingkatkan kelak bagi menyokong keperluan yang lebih besar.
10. Antaramuka yang interaktif dibangunkan agar pengguna akan lebih mudah memahami aliran proses yang disediakan oleh sistem.

1.5 Kelebihan-Kelebihan Projek

1. Mewujudkan suatu persekitaran elektronik

Sistem ini dapat menggantikan sistem manual yang sedia ada kepada sistem elektronik secara on-line.

2. Mengurangkan penggunaan kertas

Melalui sistem yang sedia ada, penempahan bilik/dewan/makmal dibuat melalui borang yang disediakan berbanding dengan sistem ini di mana penempahan dibuat melalui borang elektronik secara on-line. Begitu juga dengan maklumat yang berkaitan dengannya tidak perlu dicetak pada kertas untuk diedarkan.

3. *Menjimatkan masa dan tenaga*

Kakitangan pentadbiran dan akademik akan dapat menjimatkan masa dan juga tenaga semasa membuat tempahan. Tempahan juga boleh dibuat pada bila-bila masa dan juga pada mana-mana tempat hanya melalui capaian internet.

4. *Mudah dikendalikan*

Kakitangan pentadbiran dan akademik mudah menyimpan data-data mengenai maklumat penempahan untuk perekodan dan rujukan mereka. Melalui sistem ini kakitangan pentadbiran dan akademik berupaya untuk membuat paparan mengenai tarikh, jadual dan juga kelulusan tempahan.

5. *Menepati keperluan kakitangan*

Paparan seperti tarikh, jadual dan kelulusan tempahan pada sistem ini akan memudahkan kakitangan pentadbiran dan akademik membuat rujukan semasa hendak membuat tempahan bilik/dewan/makmal. Di samping itu ianya tidak perlu prosedur yang rumit dan juga tidak perlu berjumpa banyak pihak untuk membuat tempahan.

6. *Ramah pengguna*

Bahasa sistem adalah jelas, terang dan mudah difahami. Sistem ini memberi peluang kepada kakitangan pentadbiran dan akademik

membuat tempahan dengan mudah dan pantas serta memperolehi maklumat terkini mengenai tempahan dan juga yang berkaitan dengannya.

1.6 Sasaran Pengguna

Sistem yang dibangunkan akan mengambil kira latarbelakang pengguna dalam membangunkan sistem.

Sebagai permulaan, sasaran penggunaan bagi sistem ini dibahagikan kepada dua kategori iaitu:

1. *Pengguna secara langsung*

Terdiri daripada pihak pengurusan yang bertanggungjawab seperti pihak pentadbir bagi sistem, yang bertujuan membuat pengemaskinian dan penghapusan data.

2. *Pengguna secara tidak langsung*

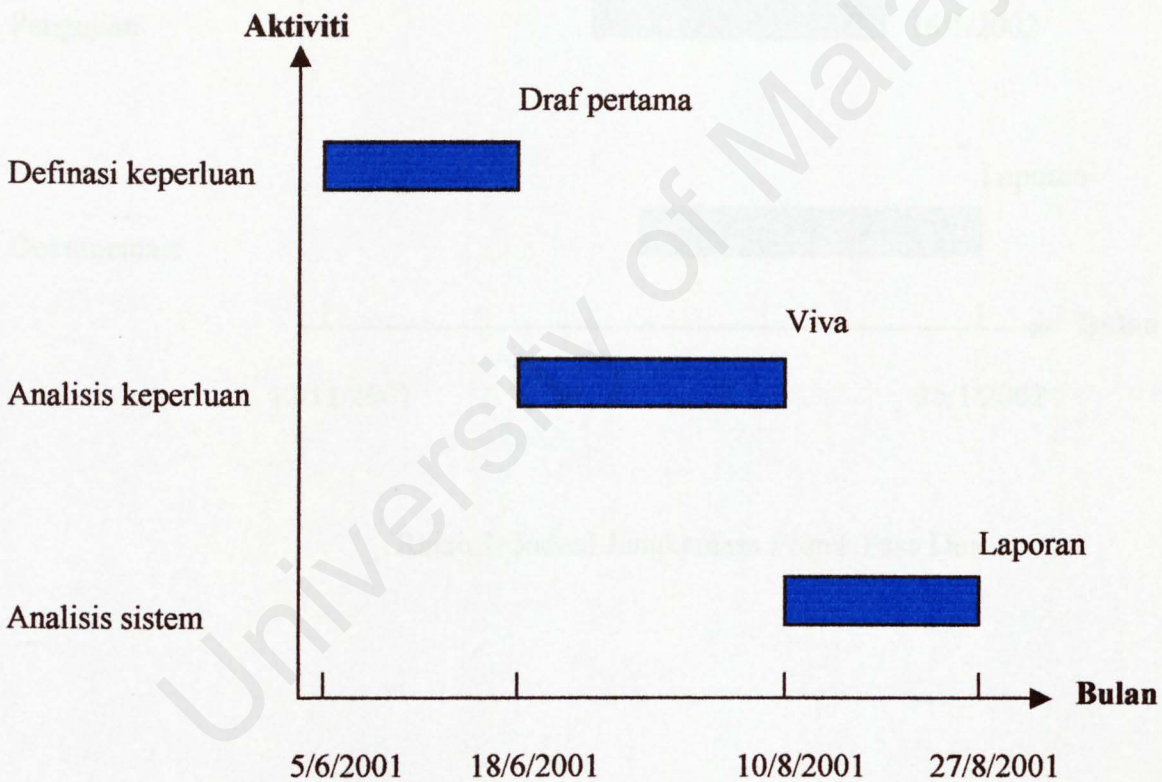
Merupakan kakitangan pentadbiran dan akademik yang tidak terlibat secara langsung dengan sistem iaitu mereka hanya boleh membuat penempahan dan melihat maklumat yang berkaitan dengannya sahaja tetapi tidak boleh membuat pengemaskinian dan penghapusan data.

1.7 Jangkamasa Projek

Jangkamasa projek yang telah diperuntukkan untuk menyiapkan To FSKTM ini terbahagi kepada dua fasa seperti di bawah:

1. Fasa satu

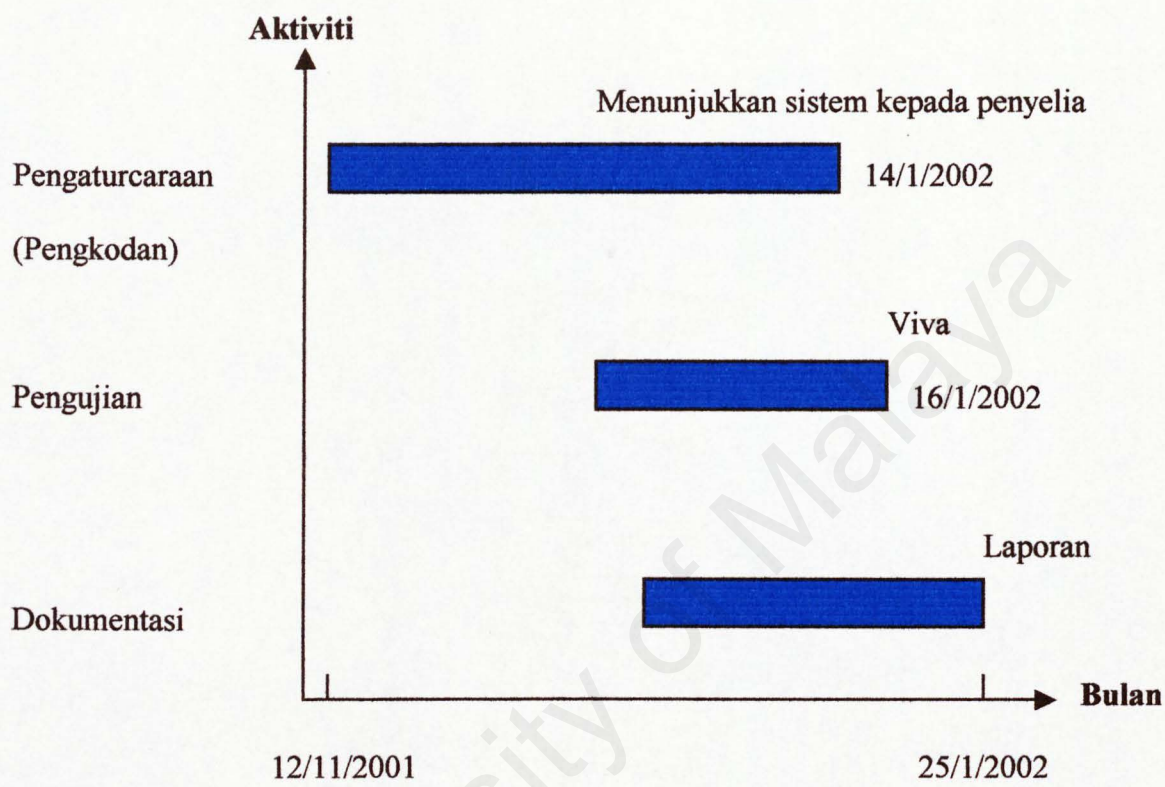
Meliputi langkah definasi keperluan, analisis keperluan dan analisis sistem.



Rajah 1: Jadual Jangkamasa Projek Fasa Satu

2. Fasa dua

Meliputi langkah pengaturcaraan (pengkodan), pengujian dan dokumentasi



Rajah 2: Jadual Jangkamasa Projek Fasa Dua

BAB 2

KAJIAN
DASAR
TEKNIK
KOMPUTER

To FSKTM

2.1 Pengenalan

Bab ini meliputi hasil kajian yang dilakukan mengenai sistem yang akan dibangunkan. Tujuannya adalah untuk memberi pemahaman yang lebih kepada tajuk yang dipilih. Selain daripada kajian mengenai tajuk projek ini, bab ini juga mengandungi analisis ke atas sistem sedia ada yang telah dibangunkan.

2.2 Kenapa Komputer Diperlukan?

Komputer kini sudah menjadi sebagai alat keperluan kepada semua manusia yang menjalankan setiap urusan seharian mereka. Tidak kira sama ada urusan berkenaan bersifat peribadi atau pun sebaliknya. Komputer digunakan kerana keupayaan dan prestasi yang baik dalam mengendalikan dan memproses data pengguna di samping dapat membantu pengguna daripada segi aspek dan faktor seperti berikut:

- **Kelajuan**

Pada masa kini komputer secara piawainya boleh melaksanakan tugas dalam 400 juta arahan dalam satu saat. Ia hanya mengambil kurang daripada satu saat untuk membuat keputusan. Masa yang digunakan adalah jauh lebih cepat dibandingkan dengan manusia.

- **Ketepatan**

Penggunaan komputer akan mengurangkan kesilapan yang biasa dilakukan. Komputer dapat melaksanakan tugas dengan lebih tepat dan cepat. Berbanding dengan manusia, komputer boleh berfungsi lebih lama dalam menjalankan tugas-tugasnya.

- **Storan**

Komputer boleh menyimpan maklumat yang banyak di dalam ruangan storannya. Jika dibandingkan dengan kaedah manual, di mana maklumat-maklumat yang hendak disimpan memerlukan ruang tempat simpanan yang sesuai untuk tujuan penyimpanannya. Dengan penggunaan komputer masalah tempat penyimpanan dapat diijamatkan dan juga capaian untuk mencari rekod-rekod yang disimpan akan lebih mudah dicapai.

- **Pengendalian masalah yang rumit**

Komputer juga berupaya untuk melaksanakan tugas yang biasanya sangat kompleks bila disertakan dengan alatan yang tepat dalam bentuk perisian dan perkakasan bersesuaian dengan keadaan yang diperlukan.

- **Merumus keputusan**

Dengan penggunaan komputer, segala keputusan akan dapat dibuat dengan lebih pantas berbanding dengan cara manual. Dengan itu segala keputusan tidak memerlukan tempoh masa yang lama untuk mendapatkan jawapannya, semuanya akan dilaksanakan dengan mudah, cepat dan berkesan.

- **Kecepatan capaian**

Komputer boleh mencapai maklumat-maklumat dengan mudah dan berkesan dengan hanya melalui pangkalan data yang mengandungi beribu-ribu rekod.

2.3 Penggunaan Internet

Internet adalah komputer yang dirangkaikan dan boleh dicapai di seluruh dunia. Komputer pada internet dipanggil sebagai Pelayan (Server) yang mana ia boleh dicapai dengan menggunakan satu protokol yang dipanggil sebagai *Transmission Control Protocol/Internet Protocol* (TCP/IP). Rangkaian komputer ini menghubungkan ribuan komputer di dunia dalam pelbagai aspek.

Perkhidmatan yang disediakan oleh internet ialah:

- **Mel Elektronik (e-mail)**

Mel Elektronik merupakan kemudahan kepada pengguna untuk menghantar mesej, fail, data dan aplikasi perisian lain kepada pengguna internet secara atas talian (*on-line*).

- **Terminal NETwork (TELNET)**

Pengguna boleh mencapai sistem mereka tanpa perlu berada dalam persekitaran yang mereka miliki walau di mana sekali pun mereka berada untuk melihat mel dan melakukan sebarang kerja lain. Ia membenarkan pengguna membuat capaian kepada sistem yang berada di lokasi jauh.

- **Protokol Pemindahan Fail (FTP)**

Pengguna boleh memindahkan fail dan sebagainya tanpa perlu menggunakan media lain seperti disket dan sebagainya.

- **Newsgroup (Usenet)**

Pengguna boleh menggunakan internet untuk membuat diskusi atau telekonferensi di antara pengguna dalam pelbagai topik.

- **World Wide Web (WWW)**

WWW merupakan gudang maklumat yang merangkumi seluruh dunia dan dipautkan bersama. Ia adalah perkhidmatan pengguna-pelayan (*client-server*) teragih, di mana suatu pengguna dengan menggunakan *browser*, dapat mencapai suatu perkhidmatan menggunakan pelayan. Ia adalah satu “tempat” pada internet di mana koleksi dokumen multimedia yang dibina oleh organisasi dan individu tertentu di merata dunia.

2.4 Perbandingan Dengan Cara Manual

Perbandingan dengan cara manual dilakukan untuk membantu mengurangkan kelemahan dan kesilapan di dalam To FSKTM melalui internet. Ia juga bertujuan untuk mengkaji kelebihan serta kekurangan dalam cara manual yang menjadikan ia satu cara untuk pengguna membuat tempahan.

Berbeza dengan sistem tempahan melalui internet, tempahan cara manual adalah bukan berasaskan web. Melalui kajian yang telah dijalankan, ciri-ciri tempahan adalah seperti berikut:

1. Hampir semua organisasi mempunyai kaedahnya yang tersendiri untuk membuat tempahan.

2. Proses tempahan adalah melalui pengisian borang, berjumpa terus dengan kakitangan yang bertanggungjawab ataupun melalui telefon atau fax.
3. Berdasarkan siapa lebih awal membuat tempahan ataupun tempahan untuk tujuan rasmi atau tidak rasmi.
4. Tempahan berdasarkan kekosongan yang ada pada masa dan tarikh yang dikehendaki.

Cara Manual	Sistem Tempahan Melalui Internet
Boleh berfungsi tanpa gangguan sistem.	Sekiranya berlaku masalah terhadap sistem, tempahan tidak boleh dilakukan.
Maklumat boleh dirujuk pada bila-bila masa apabila ianya diperlukan.	Maklumat akan hilang sekiranya sistem storan yang tidak sesuai digunakan.
Sesuai untuk organisasi yang kecil.	Mana-mana organisasi boleh melaksanakan sistem ini.
Fungsi adalah terhad, hanya melibatkan proses tempahan sahaja.	Selain daripada dapat membuat tempahan, pengguna dapat lebih maklumat berkenaan perkara-perkara yang berkaitan dengannya.
Proses tempahan adalah cepat bergantung kepada keadaan.	Proses tempahan bergantung kepada keadaan sistem rangkaian yang terlibat.
Sesuai untuk tempahan yang sedikit.	Bergantung kepada keperluan organisasi.
Memerlukan prosedur yang rumit.	Mudah, cepat dan berkesan asalkan ada capaian internet.
Tempoh urusan tempahan yang agak lama.	Menjimatkan masa dalam membuat tempahan

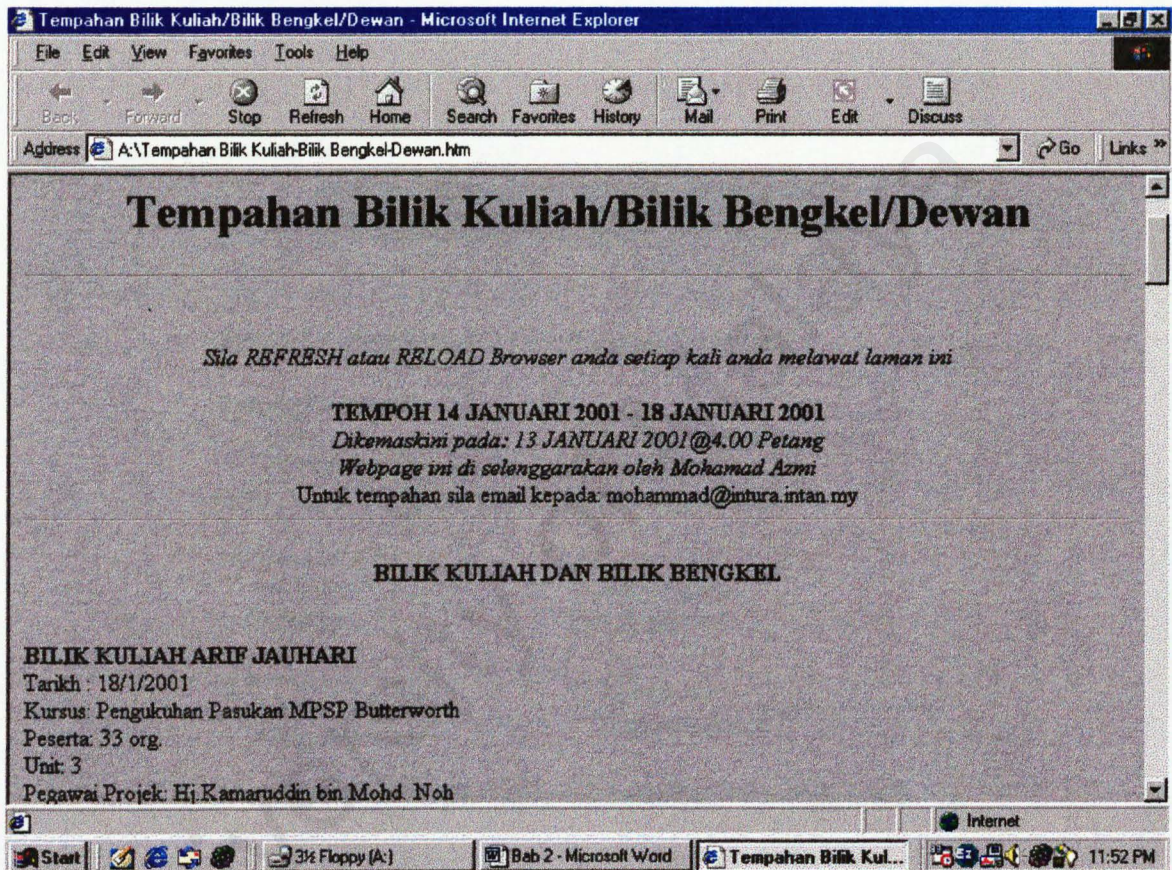
Jadual 1: Perbezaan di antara Cara Manual dan Sistem Tempahan Melalui Internet

2.5 Analisis Laman Web Yang Berkaitan

Bagi bab ini, kajian dilakukan menerusi penggunaan internet. Beberapa laman web yang berkaitan dengan sistem ini telah wujud dalam laman web sama ada dibangunkan oleh individu atau organisasi. Namun begitu, bagi setiap laman web yang wujud, terdapat beberapa kelebihan dan kekurangannya yang tersendiri. Berikut adalah disenaraikan beberapa laman web yang berkaitan untuk dikaji dan sebagai panduan dalam pembinaan laman web.

a) INTAN Kampus Wilayah Utara Sungai Petani (INTURA), Kedah

<http://www.webspawner.com/users/kuliah/>



b) Universiti Sains Malaysia (USM) Cawangan Kelantan

<http://www.kck.usm.my/pustaka/tayangan.htm>

Borang Tempahan Bilik Tayangan - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites History Mail Print Edit Discuss

Address A:\Borang Tempahan Bilik Tayangan.htm Go Links >>

BORANG TEMPAHAN

Nama (Prof/Prof Madya/Dr./Encik/Puan/Cik) No. Keahlian Perpustakaan:

Kategori: (Sila Tandakan)

☐ Pelajar ☐ Kakitangan Akademik/Kumpulan A

☐ Kakitangan Am ☐ Keahlian Publik

Alamat: Jabatan:

Sila Tandakan:

☐ Bilik Tayangan ☐ Bilik Pelbagaiguna

Jumlah Pengguna: Tarikh Penggunaan:

Jenis Penggunaan:

☐ Tayangan Video ☐ Tayangan Slaid

☐ Tayangan Komputer ☐ Lain-lain (Nyatakan):

Saya bersetuju mematuhi peraturan Perpustakaan dari masa ke semasa.

Done Internet

Start 3½ Floppy (A:) Bab 2 - Microsoft Word Borang Tempahan ... 11:54 PM

c) Bahagian Perkhidmatan Akademik (BPA), Universiti Malaysia Sabah (UMS)

<http://members.tripod.com/~online98/UmsBookRoom/>

On-line Room Booking System - ORBS version 1.0 - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites History Mail Print Edit Discuss

Address A:\On-line Room Booking System - ORBS version 1_0.htm Go Links

Sistem Tempahan Bilik Berkomputer

(On-line Room Booking System - ORBS)

Satu Perkhidmatan Disediakan oleh Bahagian Perkhidmatan Akademik (BPA), UMS.

Butiran Penempah

Tarikh Menempah:

Nama:

No. Pekerja/Pelajar:

E-mail: Pastikan alamat e-mail anda TEPAT.

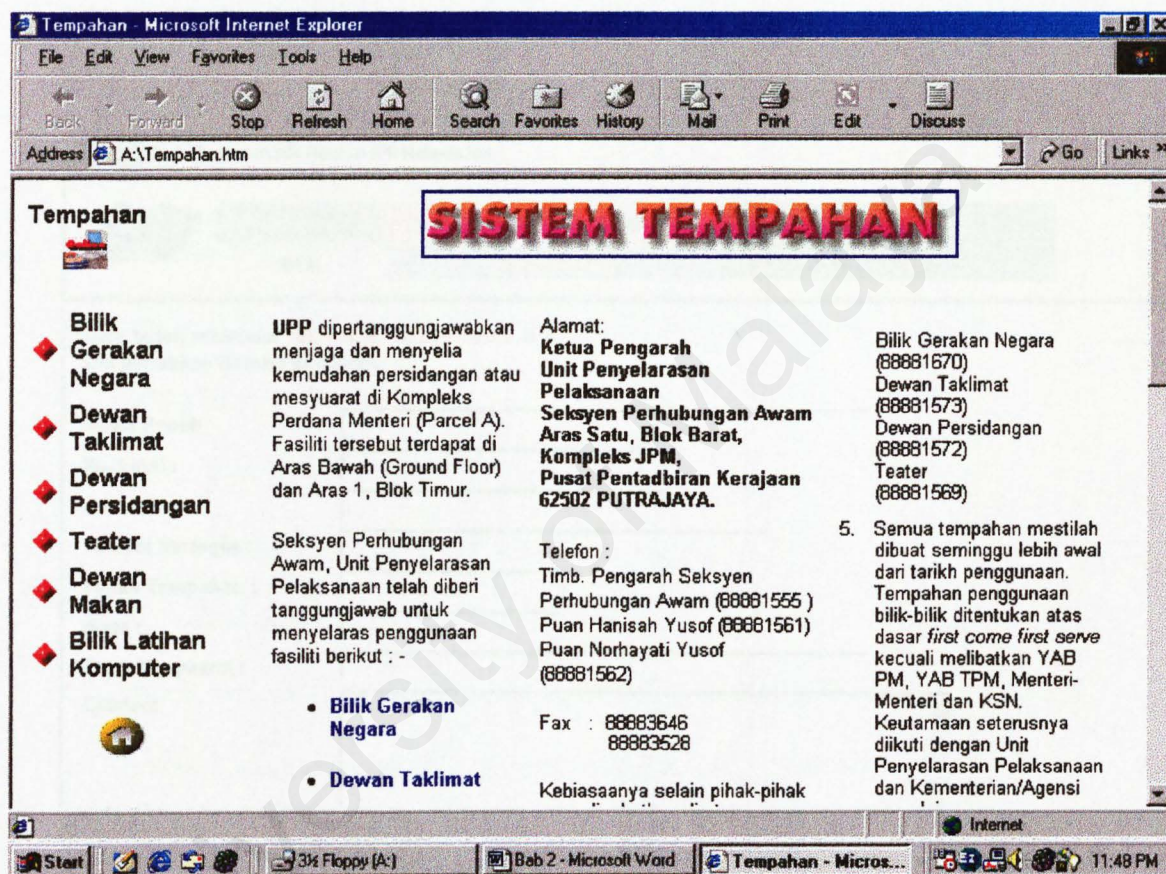
Sekolah/Pusat/
Jabatan/Unit/Persatuan:

Telefon
(nyatakan sambungan):

Start 3½ Floppy (A:) Bab 2 - Microsoft Word On-line Room Book... 11:42 PM

d) Unit Penyelarasan Pelaksanaan Jabatan Perdana Menteri

<http://www.icu.gov.my/upp2000/bm/html/tempahan2.htm>



e) Jabatan Pengairan dan Saliran Malaysia (JPS)


http://agrolink.moa.my/did/admin/bilik/index_bg.html

Tempahan Bilik Gerakan JPS Malaysia - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites History Mail Print Edit Discuss

Address A:\Tempahan Bilik Gerakan JPS Malaysia.htm Go Links

 PERKHIDMATAN DALAM TALIAN **TAKWIM BILIK GERAKAN** Laman Utama
BPK **TAHUN 2001** Tempahan Bilik Gerakan
Takwim Bilik Mesyuarat

Anda boleh membuat Tempahan Bilik Gerakan JPS
Sila penuhkan Borang di bawah.

Nama Penuh

No. Emel :

Jawatan :

Tempat Bertugas :

Tarikh Tempahan :

Masa :

Tajuk Mesyuarat :

Catatan:

Start 3½ Floppy (A:) Bab 2 - Microsoft Word Tempahan Bilik Ge... 8:27 PM

Daripada kajian yang telah dilakukan terhadap laman web yang sedia ada, didapati bahawa:

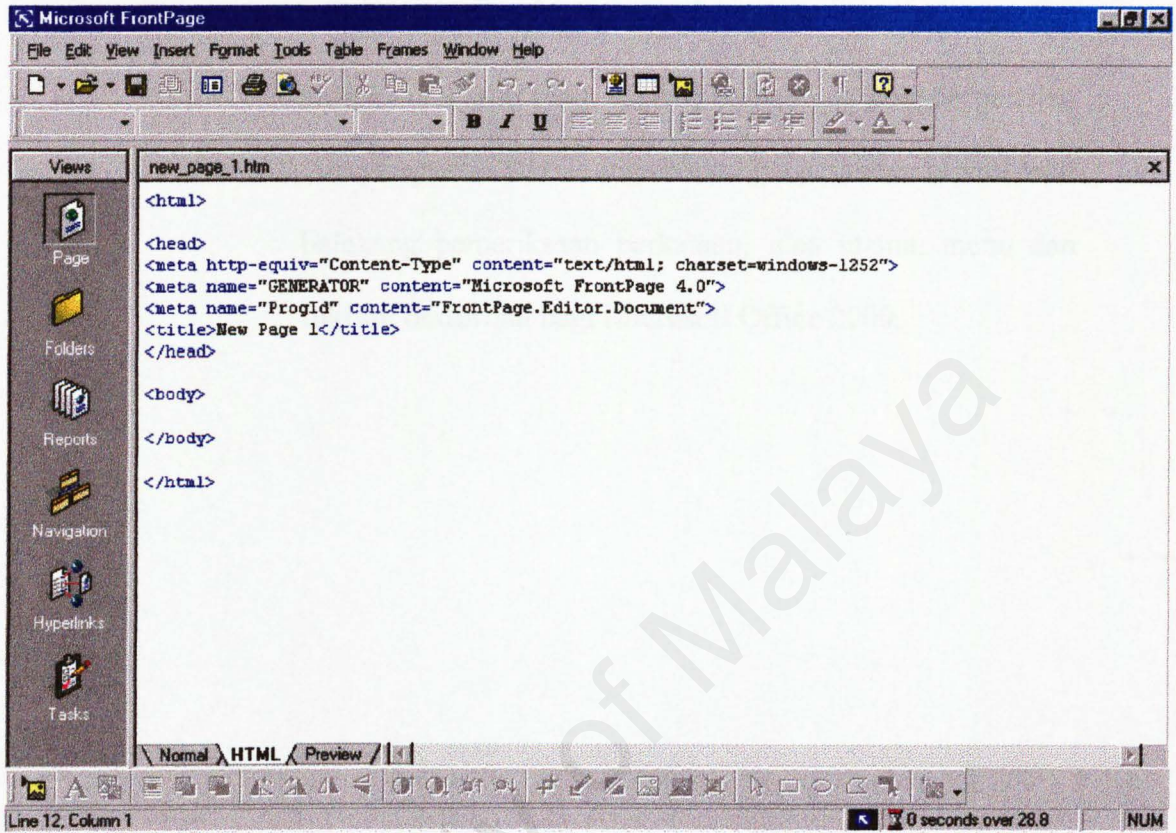
- a. Kebanyakan laman web menggunakan imej grafik utama di laman yang pertama iaitu ia memaparkan tajuk dan sub tajuk bagi laman web tersebut. Grafik digunakan untuk memberi persepsi yang menarik kepada pelawat laman web tersebut. Manakala imej digunakan untuk mendapatkan tulisan yang lebih menarik apabila ia diadunkan dengan warna dan bentuk yang menarik.
- b. Perkataan yang berkelip tidak bagus kerana ia akan membuatkan laman web tersebut kelihatan tidak profesional. Tiga asas penting dalam laman web ialah:
 - Kualiti maklumat
 - Penggunaan warna yang betul
 - Rekabentuk keseluruhan
- c. Laman web tidak perlu mempunyai terlalu banyak grafik terutama animasi kerana ia akan menyebabkan kesesakan dan tidak tersusun.
- d. Di dalam proses pembangunan sebuah laman web pula penggunaan perisian pengeditan gambar seperti Adobe Photoshop 6 digunakan untuk mendapatkan grafik yang unik.
- e. Laman web yang dibangunkan hendaklah bersifat unik dan tidak menyerupai laman web yang sedia ada. Daya kreativiti adalah amat penting supaya dapat meningkatkan kualiti.

2.6 Pertimbangan Peralatan Pembangunan

Sebagai peralatan untuk pembangunan sistem ini, Microsoft Frontpage 2000 dan Microsoft Visual InterDev 6.0 dipilih di mana ia menyediakan komponen *Dynamic HTML* serta *Active Server Pages* (ASP). Perisian ini dipilih kerana ianya mudah dilaksanakan dan tidak memerlukan perisian tambahan selain daripada Microsoft Windows 98.

Microsoft Access 2000 dipilih sebagai pangkalan data kerana pertimbangan terhadap kebolehgunaan dan keberkesanannya dalam melaksanakan proses. Mempunyai ruang penyimpanan maklumat yang diperlukan dan fleksibel pada rekod.

2.6.1 Microsoft Frontpage 2000



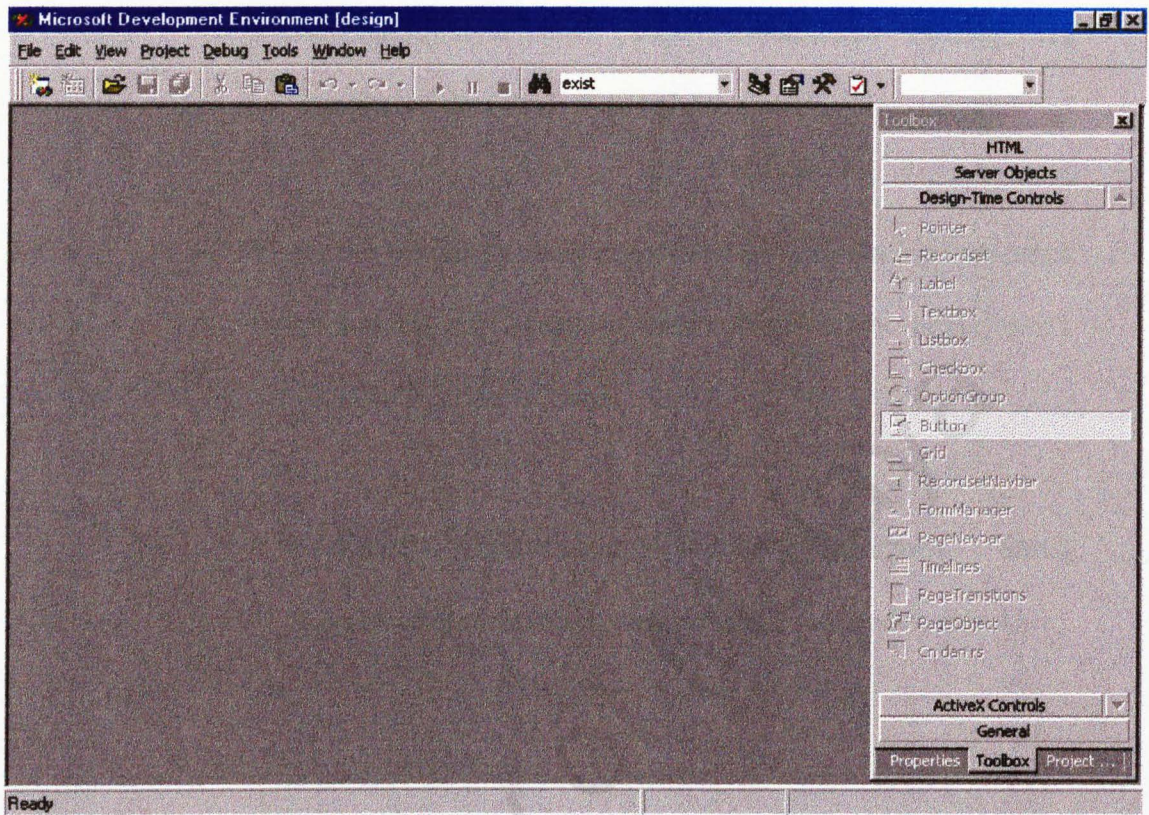
Rajah 3: Antaramuka Pengguna Microsoft Frontpage 2000

Microsoft Frontpage 2000 digunakan untuk membangunkan antaramuka pengguna seperti mana yang dikehendaki. Ia dapat memberikan suatu tapak web yang baik dan gambaran menarik untuk setiap lampiran halaman web. Microsoft Frontpage 2000 juga membenarkan pengguna memperbaharui pangkalan web mereka dengan cepat mengikut keperluan pengguna.

Antara kebbaikannya ialah:

- Microsoft Frontpage 2000 dapat mencipta sesuatu antaramuka web lebih mudah berbanding dengan perisian lain yang sedia ada. Ia juga berkongsi peralatan seperti latar belakang pemeriksaan perkataan, idea utama, menu dan lukisan berformat bagi Microsoft Office 2000.

2.6.2 Microsoft Visual InterDev 6.0



Rajah 4: Antaramuka Pengguna Microsoft Visual InterDev 6.0

Melalui Microsoft Visual InterDev 6.0, rekabentuk antaramuka dan kod program dilaksanakan dengan lebih mudah di mana ianya hanya perlu “click” dan “drag” daripada “toolbox”. Kod program tertentu tidak perlu ditulis untuk tujuan berkenaan di mana semuanya telah dilaksanakannya. Microsoft Visual InterDev 6.0 juga boleh disambungkan kepada pangkalan data dengan mudah.

Antara kebbaikannya ialah:

- Ia mempunyai ciri yang memudahkan borang dan pangkalan data diisi pada halaman web.
- Ia menyediakan ciri-ciri kawalan serta aliran laporan untuk menolong pembangunan laman web untuk bekerjasama pada isi kandungan web.
- Memberi kemudahan kepada pengguna untuk mengubahsuai halaman web mengikut kehendak mereka.

2.6.3 Active Server Pages (ASP)

ASP membenarkan skrip dan komponen-komponen ActiveX dilarikan. Teknologi ASP ini membenarkan laman HTML mengandungi skrip yang kompleks dan boleh dilaksanakan pada hos, membenarkan kandungan laman dinamik dibina daripada data yang terdapat di dalam pangkalan data atau dari sumber-sumber yang boleh didapati daripada pelayan. ASP membolehkan kawalan dilakukan untuk menjejaki pengguna yang melayari laman web. ASP boleh dilarikan dalam Microsoft Windows NT 4.0, dengan pelayan *Internet Information Server* dan Microsoft Windows 95/98 dengan menggunakan pelayan *Personal Web Server*.

ASP merupakan model pengaturcaraan yang mengandungi teknologi:

- ***ActiveX Database Objects (ADO).***

Komponen *server-side* yang menyambungkan pangkalan data kepada internet secara dinamik. Objek ini menyediakan capaian secara sistematik kepada kedua-dua pelayan dan pelanggan dalam laman web.

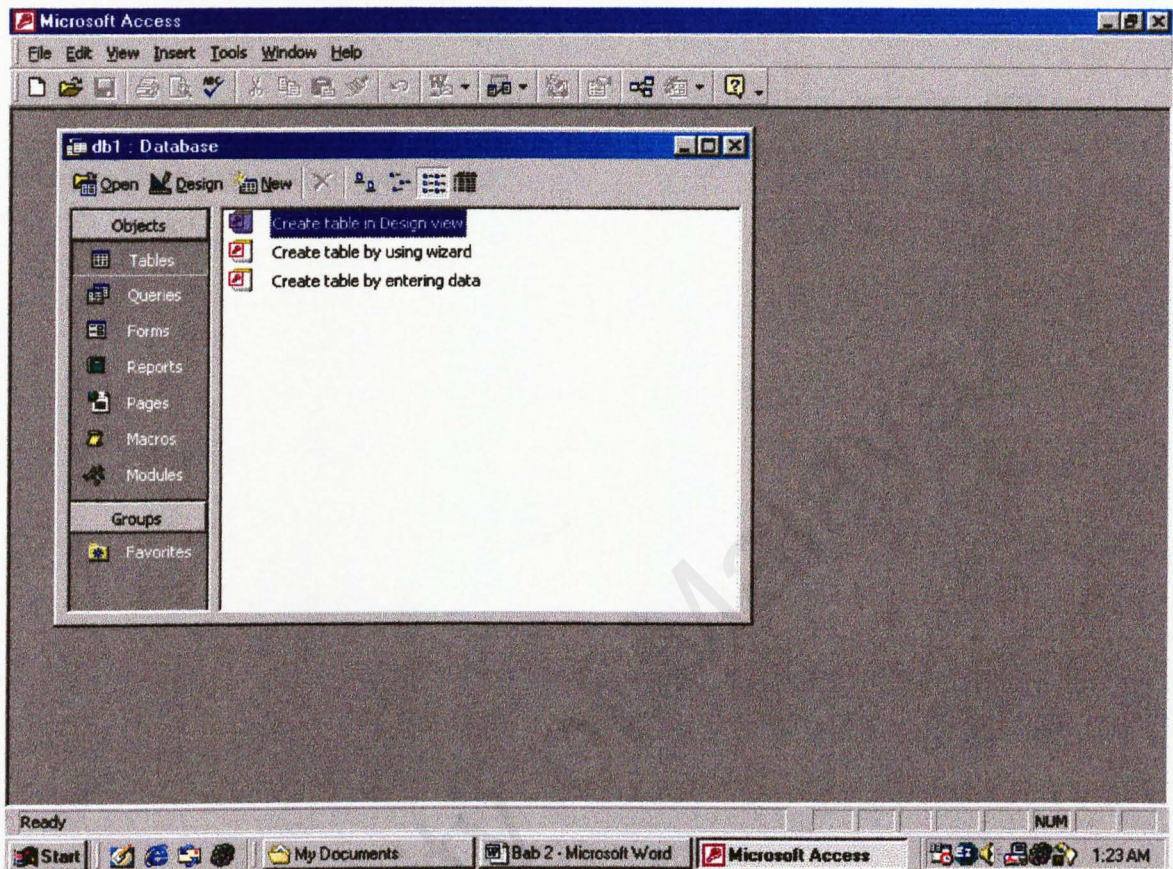
- ***Advanced Data Connector (ADC)***

Menyediakan capaian pelayan-pelanggan kepada pangkalan data. Ini bermakna kesemua set pangkalan data dihantar kepada pelayar dan kemudian dimanipulasikan oleh pengguna.

- **Visual Basic (VBScript)**

Perantaraan yang menyambungkan ADO dan ADC kepada ASP. Bahasa penskripan ini adalah berasaskan kepada bahasa pengaturcaraan Microsoft Visual Basic.

2.6.4 Microsoft Access 2000



Rajah 5: Antaramuka Pengguna Microsoft Access 2000

Microsoft Access 2000 adalah sebuah pakej data hubungan yang direka khas untuk persekitaran Windows. Ia digunakan bersama-sama dengan pemacu *Open Database Connectivity Standard* (ODBC) bagi Microsoft Access 2000 untuk menjalankan fungsi mencapai data dari pangkalan data yang berasaskan sistem pelayan-pelanggan. Microsoft Access 2000 menyediakan dua mod yang berbeza. Salah satu daripadanya ialah antaramuka menu berasaskan mudah untuk

digunakan yang membenarkan pengguna menggunakan arahan-arahan yang dimilikinya tanpa memerlukan pemahaman yang mendalam terhadap *Access*. Mod aturcara membenarkan pengguna menyimpan arahan dalam bentuk fail aturcara *Dynamic HTML* dan melarikan semua arahan tersebut dengan menggunakan satu arahan sahaja.

University of Malaya

BAB 3

ANALISIS

To FSKTM

3.1 Pengenalan

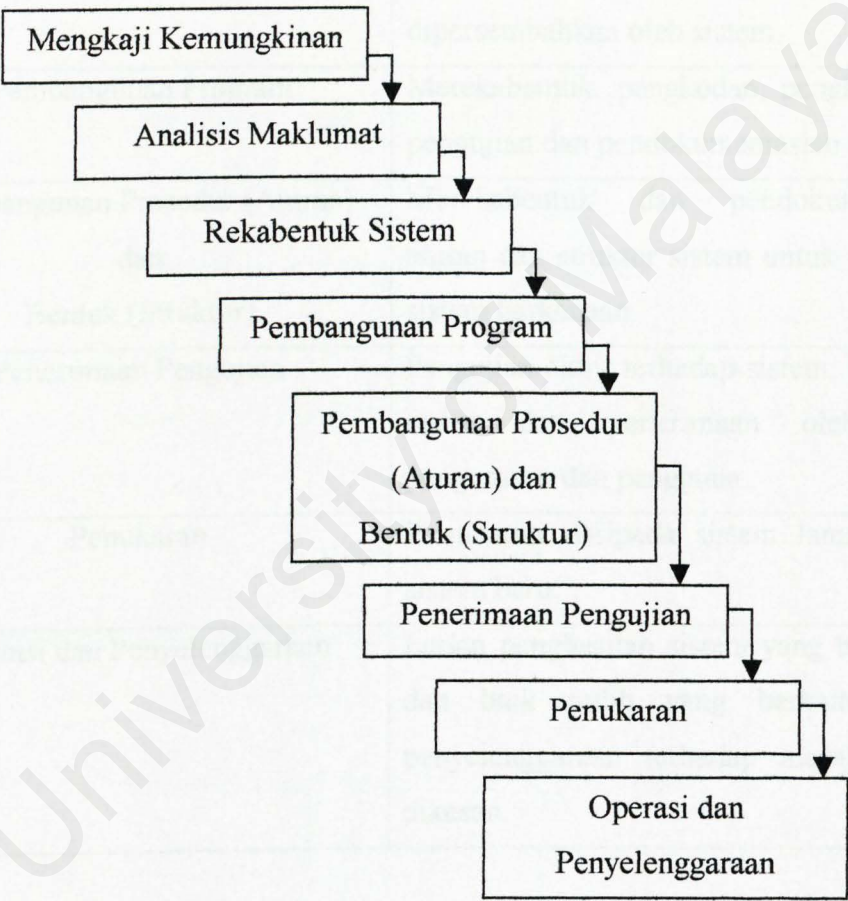
Dalam bab ini, penerangan tentang alternatif model pembangunan serta pemilihan model yang akan digunakan di dalam pembangunan sistem ini. Tujuannya untuk mengetahui aktiviti, sumber-sumber dan halangan-halangan semasa pembangunan sistem ini. Dengan bantuan model pembangunan, proses yang tidak konsisten dan juga bahagian-bahagian yang diabaikan dapat dikesan dengan lebih mudah. Dengan itu pembetulan boleh dilakukan dengan lebih mudah dan cepat serta menjadikan sistem lebih berkesan. Setiap model pembangunan mesti mengandungi keperluan sistem sebagai input dan penghantaran produk sebagai output. Setiap model yang dipilih memiliki kelebihan dan kekurangannya yang tersendiri.

3.2 Metodologi Pembangunan Sistem

Bagi membangunkan To FSKTM, model yang sesuai sebagai metodologi pembangunan ialah Model Air Terjun atau Model Prototaip. Ini kerana laman web ini tidak dibangunkan oleh satu kumpulan yang terdiri daripada pembangun laman web yang cukup mahir dan juga bukan untuk tujuan komersil.

3.2.1 Model Air Terjun

Dalam model ini, langkah-langkah bagi proses pembangunan adalah digambarkan sebagai air terjun dari satu langkah ke satu langkah seterusnya seperti yang ditunjukkan di dalam rajah di bawah.



Rajah 6: Sistem Pembangunan Air Terjun
[Sumber: Burch, 1992]

Fasa	Penerangan
Mengkaji Kemungkinan	Pertimbangan ciri-ciri manfaat kos (<i>cost-benefit</i>) terhadap permohonan yang dicadangkan.
Analisis Maklumat	Mengenalpasti maklumat yang berkaitan dengan kehendak/keperluan pengguna.
Rekabentuk Sistem	Merekabentuk antaramuka pengguna, fail yang akan digunakan dan fungsi pemprosesan maklumat yang akan dipersembahkan oleh sistem.
Pembangunan Program	Merekabentuk, pengkodan, pengkompilan, pengujian dan pendokumentasian program.
Pembangunan Prosedur (Aturan) dan Bentuk (Struktur)	Merekabentuk dan pendokumentasian aturan dan struktur sistem untuk pengguna sistem berkenaan.
Penerimaan Pengujian	Pengujian akhir terhadap sistem, kelulusan rasmi dan penerimaan oleh pihak pengurusan dan pengguna.
Penukaran	Pertukaran daripada sistem lama kepada sistem baru.
Operasi dan Penyelenggaraan	Larian penghasilan sistem yang berterusan dan baik pulih yang berkaitan serta penyelenggaraan terhadap masalah yang dikesan.

Jadual 2: Fasa-fasa Sistem Pembangunan Air terjun

Berdasarkan rajah di atas, satu langkah dalam proses pembangunan perlu disempurnakan sebelum langkah seterusnya bermula. Biasanya model ini digunakan bagi membina sistem yang tidak kompleks.

Antara kelebihan model ini adalah:

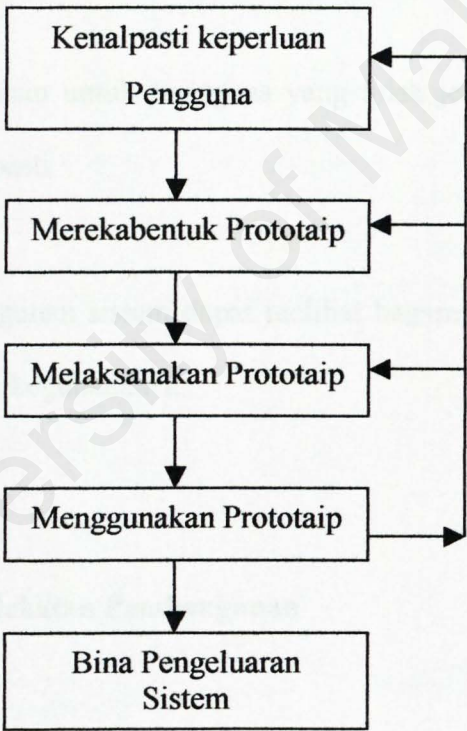
- Boleh mengenalpasti aktiviti dengan jelas mengikut fasa demi fasa.
- Lebih mudah untuk diuraikan.
- Dapat mengukur pencapaian setiap fasa.
- Lebih mudah untuk mengesan masalah dalam setiap fasa.

Manakala kelemahannya ialah:

- Penerangan bagi setiap fasa tidak terperinci.
- Tiada panduan untuk menangani masalah semasa pembangunan sistem.
- Tiada fasa yang boleh berulang.

3.2.2 Model Prototaip

Model prototaip terhadap maklumat sistem pembangunan adalah secara jelas. Ia melibatkan pembangunan awal prototaip sistem, mendapatkan pengalaman daripada prototaip, pengubah suaian prototaip daripada pengalaman yang diperolehi dan keterusan berulang terhadap kitaran sehingga penerimaan penyelesaian ditemui.



Rajah 7: Sistem Pembangunan Prototaip

[Sumber: Naumann and Jenkins, 1982]

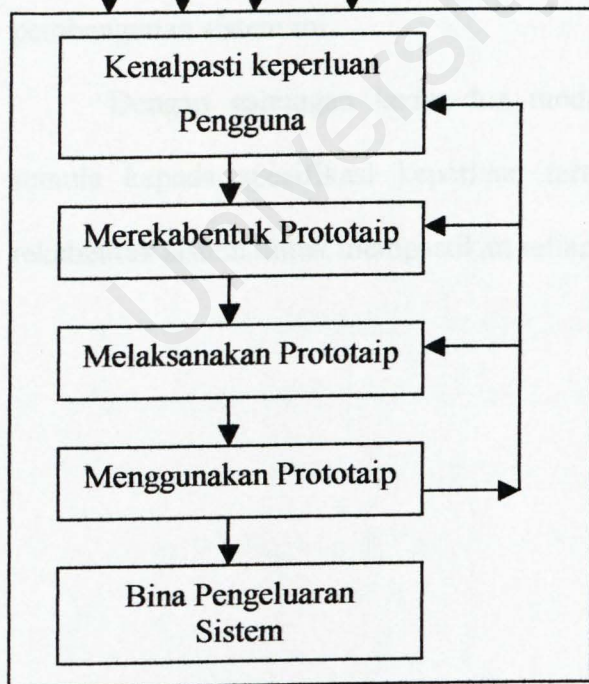
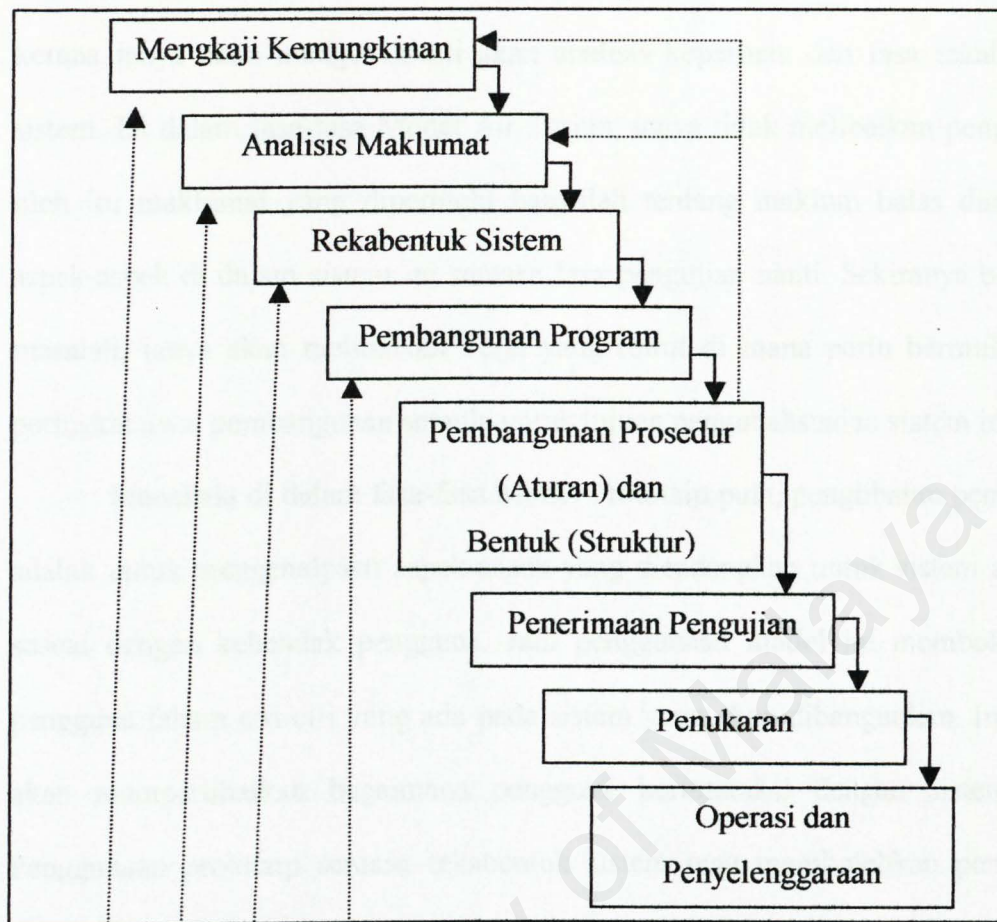
Antara kelebihan-kelebihan model prototaip ialah [Ian Sommerville, 1997]:

- Salah faham antara pembangunan sistem dan pengguna dapat diselesaikan kerana fungsi sistem dapat dikenalpasti lebih awal.
- Pembangunan sistem boleh melihat keperluan yang tidak lengkap semasa prototaip dibina. Ini membolehkan pertambahan dan pengubahsuaian ke atas sistem dilakukan.
- Kemudahan untuk pengguna yang tidak jelas dapat dihalusi dan dikenalpasti.
- Pembangunan sistem dapat melihat bagaimana sistem beroperasi dari segi kegunaannya.

3.2.3 Pemilihan Pendekatan Pembangunan

Setelah mengenalpasti kedua-dua model ini, penggunaan gabungan Model Air Terjun dan Model Prototaip adalah paling sesuai untuk digunakan sebagai model pembangunan bagi To FSKTM.

Model Air Terjun



Model Prototaip

Rajah 8: Gabungan Model Air Terjun dan Model Prototaip

Pemilihan kedua-dua model ini di dalam pembangunan sistem ini adalah kerana ianya akan mengenalpasti akan analisis keperluan dan fasa rekabentuk sistem. Di dalam fasa-fasa Model Air Terjun, ianya tidak melibatkan pengguna, oleh itu maklumat yang diperolehi hanyalah tentang maklum balas dan juga aspek-aspek di dalam sistem ini semasa fasa pengujian nanti. Sekiranya berlaku masalah, ianya akan melibatkan kerja yang rumit di mana perlu bermula dari peringkat awal pembangunan semula untuk tujuan pengubahsuaian sistem ini.

Manakala di dalam fasa-fasa Model Prototaip pula, penglibatan pengguna adalah untuk mengenalpasti aspek-aspek yang dicadangkan untuk sistem adalah sesuai dengan kehendak pengguna. Jadi penggunaan model ini membolehkan pengguna faham ciri-ciri yang ada pada sistem yang akan dibangunkan. Ini juga akan memperlihatkan bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem ini. Penggunaan prototaip semasa rekabentuk sistem juga membolehkan penilaian alternatif strategi rekabentuk dan mengambil keputusan yang terbaik bagi pembangunan sistem ini.

Dengan gabungan kedua-dua model ini, setiap fungsi boleh dijejaki semula kepada spesifikasi keperluan tertentu. Pengujian juga mengesahkan rekabentuk sistem untuk memastikan setiap fungsi berjalan dengan betul.

3.3 Teknik Pengumpulan Maklumat

Di dalam pembangunan To FSKTM beberapa pendekatan telah digunakan untuk mendapatkan maklumat yang berkaitan, antaranya:

1. Melayari Internet

Kaedah ini digunakan untuk mencari maklumat yang berkaitan dengan kajian dan juga mengkaji sistem yang sedia ada untuk dijadikan perbandingan.

2. Dokumentasi

Sumber utama maklumat untuk menyediakan cadangan sistem ini. Tesis-tesis yang telah disiapkan oleh pelajar-pelajar fakulti yang telah lepas boleh diperolehi sebagai rujukan dari Bilik Dokumen FSKTM. Kajian dan analisis dijalankan terhadap tesis-tesis yang mempunyai hubungkait dengan kajian.

3. Bahan Bacaan

Buku-buku teks yang pernah dipelajari seperti *Systems Analysis And Design (SAD)*, *Computer Auditing* dan sebagainya dijadikan bahan rujukan di dalam pembangunan sistem ini. Dengan bahan rujukan ini, proses pembangunan sistem akan lebih jelas dan teratur.

4. Temuramah

Temuramah dilakukan ke atas beberapa kakitangan pentadbiran yang terlibat dengan sistem penempahan yang sedia ada sekarang. Ini bertujuan untuk mendapatkan gambaran sebenar mengenai operasi yang dijalankan dan juga untuk mendapatkan maklumat-maklumat yang berkaitan.

5. Borang Soal Selidik

Borang soal selidik diedarkan kepada kakitangan pentadbiran dan juga kakitangan akademik yang terlibat di dalam membuat penempahan bilik/dewan/makmal. Ini bertujuan untuk mengenalpasti keberkesanan sistem tempahan yang sedia ada sekarang dan juga mengenalpasti masalah-masalah yang dihadapi. Maklumat daripada borang soal selidik ini akan dapat membantu di dalam pembangunan To FSKTM.

6. Perbincangan

Beberapa sesi pertemuan dan perbincangan dengan penyelia projek, Puan Fariza Hanum Md. Nasaruddin telah diadakan untuk mendapatkan gambaran yang lebih jelas tentang keperluan sistem.

3.4 Analisis Keperluan

Bagi setiap model cadangan di dalam kitar hayat pembangunan sistem perlu ada aktiviti-aktiviti yang tertumpu kepada proses mengenalpasti keperluan pengguna terhadap sistem. Keperluan ini akan menjelaskan ciri-ciri sesebuah sistem dan juga apa yang boleh dilakukan oleh sistem berkenaan. Analisis ini perlu bagi membangunkan sebuah sistem yang lebih baik.

Keperluan [Shari Lawrence Pfleeger, 1998] terbahagi kepada:

1. Keperluan yang perlu dipenuhi dan dicapai secara mutlak.
2. Keperluan yang boleh diadakan tetapi tidak diperlukan.
3. Keperluan yang mungkin diperlukan tetapi boleh ditiadakan jika tidak berkenaan.

Bagi pembangunan To FSKTM, dua keperluan telah digunakan iaitu Keperluan Fungsian dan juga Keperluan Bukan Fungsian.

3.4.1 Keperluan Fungsian

Modul di dalam To FSKTM dibahagikan kepada dua modul utama iaitu modul pengguna dan modul pentadbir. Setiap modul mempunyai beberapa bahagian dan setiapnya mempunyai ciri-ciri seperti berikut:

1. Modul Pengguna

- Laman Utama

Menerangkan serba sedikit tentang laman web ini dan juga terdapat ruang untuk masukkan katalaluan. Pengguna baru perlu mendaftar untuk tujuan capaian maklumat.

- Laman Jadual Waktu

Jadual waktu terdiri daripada jadual waktu spesifikasi mengikut bilik/dewan/makmal dan juga jadual waktu sesi semasa.

- Laman Tempahan Baru

Mempunyai borang elektronik yang boleh menerima input daripada pengguna dan juga syarat-syarat tempahan.

- Laman Status Tempahan

Terdiri daripada tiga bahagian iaitu:

- i. Dilulusan

- Diluluskan mengikut borang tempahan
 - Diluluskan tetapi tukar bilik

- ii. Senarai Menunggu

- iii. Tidak Diluluskan

2. Model Pentadbir

- Laman Kegunaan Pejabat

Terdiri daripada empat bahagian iaitu:

- i. Kelulusan Tempahan
- ii. Edit Dan Hapus
- iii. Daftar Pentadbir
- iv. Senarai Keperluan Tempahan

Pada bahagian ini hanya pihak pentadbir dibenarkan untuk masuk dan melakukan sebarang perubahan.

3.4.2 Keperluan Bukan Fungsian

Keperluan bukan fungsian atau kekangan merupakan ciri-ciri yang tidak jelas. Ia menerangkan tentang kekangan pada sistem yang menghadkan pilihan untuk menghasilkan penyelesaian kepada masalah-masalah [Shari Lawrence Pfleeger, 1998]. Antara perkara-perkara yang akan diambil kira semasa pembinaan To FSKTM ialah:

1. Ciri-ciri Keselamatan

Bagi mengelakkan daripada pengguna yang tidak sah memasuki sistem terutamanya di bahagian pentadbiran. Oleh itu pada bahagian ini katalaluan dihasilkan.

2. Pengurusan Pangkalan Data

Pengurusan pangkalan data adalah fungsi yang amat penting untuk setiap sistem pangkalan data bagi memastikan kesediaan dan juga keutuhan pangkalan data. Tanpa pengurusan yang baik akan menyebabkan pangkalan data terganggu.

3. Ramah Pengguna

Dengan antaramuka yang baik, pengguna akan lebih tertumpu kepada sistem ini. Antaramuka memainkan peranan yang penting kerana ianya merupakan medium pertama yang akan berinteraksi dengan pengguna.

4. Capaian Maklumat

Capaian maklumat yang laju diperlukan pada laman web ini supaya prestasi yang diharapkan oleh pengguna akan terlaksana.

5. Penyelenggaraan

Penyelenggaraan boleh ditakrifkan secara kualitatif untuk memudahkan pemahaman, pembetulan atau penerimaan perisian.

Ciri ini akan memudahkan pengujian.

3.5 Pemilihan Bahasa Pengaturcaraan

Berikut adalah ciri-ciri yang perlu dipertimbangkan semasa membuat pemilihan bahasa pengaturcaraan yang sesuai.

1. Bahasa pengaturcaraan perlu mempunyai kemudahan untuk menyokong komunikasi pangkalan data.
2. Bahasa pengaturcaraan yang boleh memberi kemudahan untuk merekabentuk antaramuka pengguna bergrafik (*Graphic User Interface - GUI*). Antaramuka ini selalu digunakan dalam sistem yang banyak berinteraksi dengan pengguna akhir.
3. Bahasa pengaturcaraan yang berasaskan web (*web-based*).

Daripada analisis terhadap beberapa bahasa-bahasa pengaturcaraan, pemilihan bahasa pengaturcaraan bagi pembangunan To FSKTM ialah VBScript dan HTML. Ini

adalah kerana bahasa-bahasa tersebut mudah difahami dan mudah dilaksanakan bagi projek ini.

3.5.1 VBScript

VBScript telah direka oleh syarikat Microsoft. Ia dibina untuk digunakan dalam Internet Explorer dan mempunyai kemampuan untuk mencipta pelbagai fungsi. VBScript adalah asas kepada Microsoft Visual Basic. Masa larian VBScript dikawal oleh *scripter* dan segala fungsinya dapat dipanggil melalui dokumen web.

Ciri-ciri utama VBScript ialah:

1. Pengendali ralat. Ia mempunyai subset yang dibekalkan oleh Visual Basic bagi melakukan fungsi ini.
2. Pemformatan. VBScript berupaya memformat tarikh, nombor dan matawang.
3. Integrasi COM yang mudah.
4. Piawaian interaksi ikatan-cara (*event binding*).

Kelebihan VBScript:

1. Mudah difahami dan dikuasai. Ia adalah bahasa yang dicipta untuk difahami oleh pengaturcaraan asas.

2. Berasal dari Visual Basic yang merupakan perisian yang telah berjaya sejak pengenalannya pada tahun 1991. Semua kepakaran yang telah dipelajari boleh diaplikasikan dengan pantas kepada VBScript.
3. Lebih fleksibel. Ia boleh digunakan dalam banyak aplikasi dan Microsoft telah memastikan di mana sahaja bahagian aplikasi yang memerlukan skrip, Visual Basic juga tidak terkecuali dan ia juga boleh digunakan pada *Dynamic HTML*.

3.5.2 Hypertext Markup Language (HTML)

HTML merupakan bahasa yang digunakan untuk menyediakan dokumen hiperteks. Ini merupakan bahasa yang digunakan pada *World Wide Web* (WWW) dan merupakan apa yang sebenarnya dilihat oleh pengguna apabila melayari internet. Ia mengandungi arahan yang dipanggil elemen ataupun tag untuk menunjukkan teks sebagai kepala, perenggan, senarai dan lain-lain lagi. Ia juga mempunyai tag gambar untuk meletak borang yang akan menerima input daripada pengguna dan juga penghubung kepada dokumen-dokumen lain di dalam internet. Ciri-ciri ini membenarkan pengguna untuk mengklik pada teks tertentu untuk pergi ke dokumen atau laman web yang lain.

3.6 Keperluan Sistem

Sistem ini akan dijalankan dengan menggunakan aplikasi pelayan dan pengguna.

Keperluan bagi pelayan dan pengguna adalah berlainan dari segi perkakasan dan perisian.

Keperluan-keperluan pelayan dan pengguna adalah seperti berikut:

3.6.1 Keperluan Pelayan

1. Perkakasan

- i. Cip pemproses Pentium 166Mhz.
- ii. Cakera keras 200MB
- iii. 32MB RAM

2. Perisian

Perisian	Fungsi
Windows Explorer	Sistem pengendalian
Personal Web Server	Perkhidmatan pelayan web
Microsoft Access 2000	Pangkalan data untuk menyimpan data dan maklumat sistem
Microsoft Internet Explorer	Untuk menguji kawalan ActiveX dan laman web

3.6.2 Keperluan Pengguna

1. Perkakasan

- i. Cip pemprosesan 166MHz
- ii. Cakera keras 120MB
- iii. 16MB RAM
- iv. Papan utama (Motherboard)
- v. *Network Interface Card* atau modem
- vi. Monitor
- vii. Papan kekunci
- viii. Tetikus

2. Perisian

Keperluan perisian pelanggan adalah bergantung kepada pelayar yang digunakan oleh pengguna. Pelanggan memerlukan talian internet dan sistem yang boleh melarikan Microsoft Internet Explorer atau mana-mana pelayar yang meyokong dokumen ActiveX.

BAB 4

REKABENTUK

To FSKTM

4.1 Pengenalan

Setelah data dan keperluan proses dikenalpasti, spesifikasi rekabentuk yang terperinci akan dibangunkan untuk komponen yang telah dicadangkan. Dalam bab ini, semua keperluan sistem ditukar kepada model sistem. Ini akan memberi suatu gambaran menyeluruh tentang sistem yang akan dibangunkan.

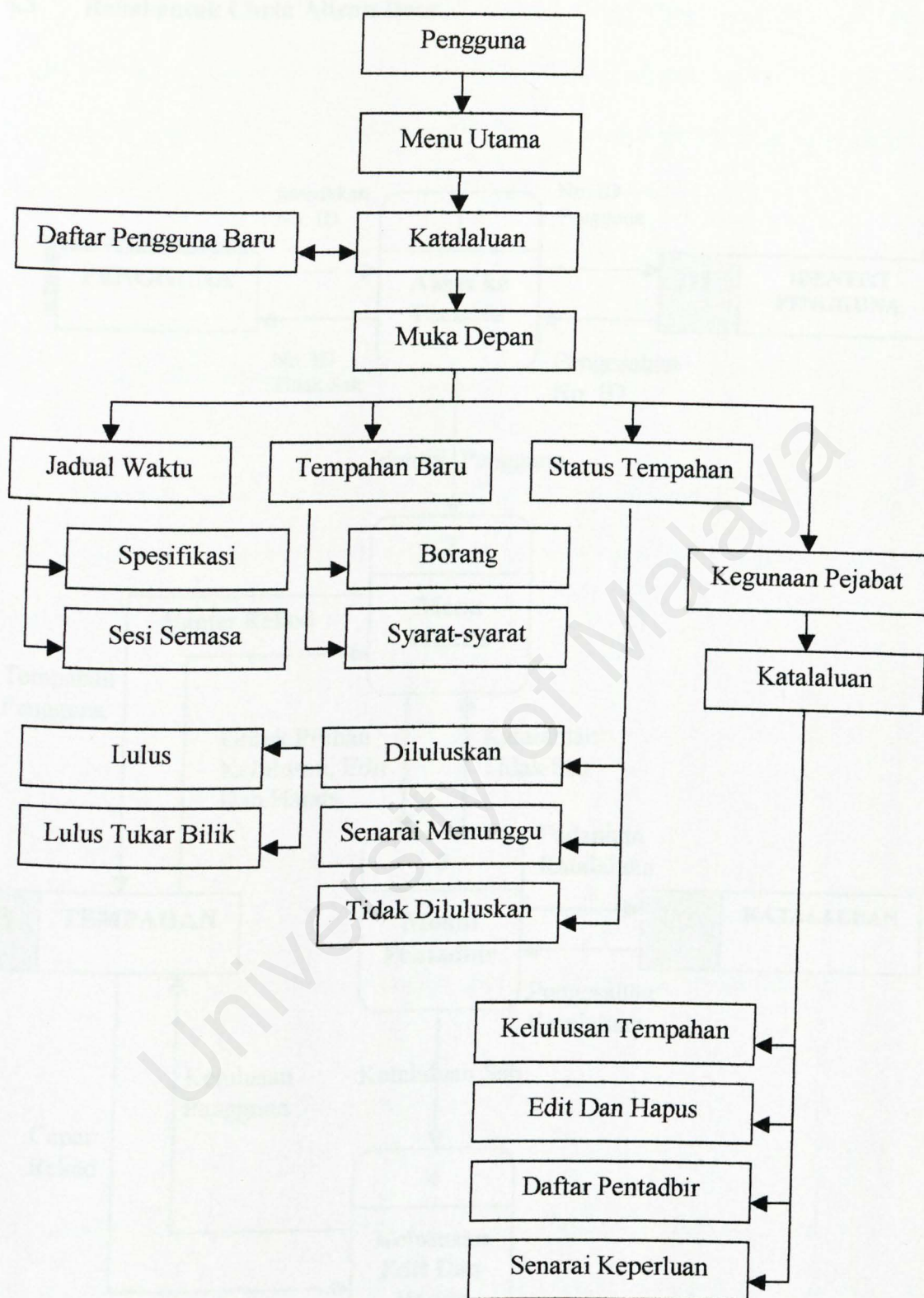
Ciri-ciri sebuah sistem atau aplikasi yang direkabentuk dengan baik adalah seperti berikut [Pressman, R.S, 1992]:

1. Rekabentuk tersebut harus memperlihatkan hierarki organisasi yang dapat menjadikan penggunaan kawalan yang baik di antara komponen-komponen.
2. Rekabentuk seharusnya bersifat modular. Struktur sistem atau perisian harus boleh dipecahkan kepada modul-modul. Jadi fungsi-fungsi yang panjang boleh diasingkan antara satu sama lain.
3. Rekabentuk seharusnya mengandungi perwakilan data dan prosedur yang panjang tetapi boleh dipisahkan.
4. Rekabentuk perlu berpanduan kepada modul-modul (contohnya sub-rutin dan prosedur) yang harus memperlihatkan ciri-ciri fungsian yang sebenar.

5. Rekabentuk perlu berpandukan kepada antaramuka-antaramuka yang mengurangkan kompleksiti penyambungan antara modul-modul dengan persekitaran luaran.
6. Rekabentuk sepatutnya direka menggunakan suatu kaedah yang boleh diulang berdasarkan kepada maklumat yang diperolehi semasa fasa analisis.

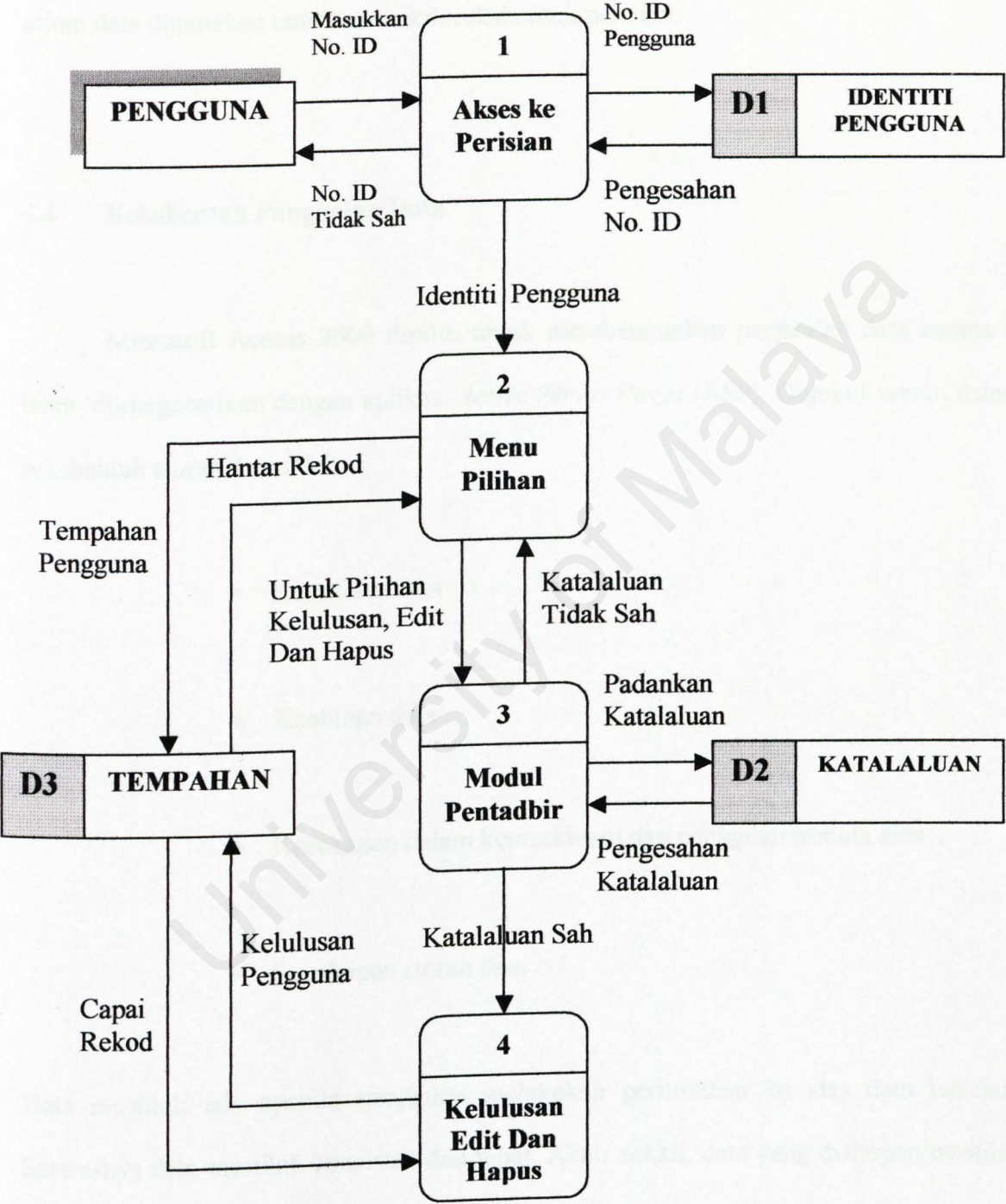
4.2 Rekabentuk Antaramuka Pengguna

Rekabentuk antaramuka pengguna adalah antara langkah awal dalam pembangunan To FSKTM. Kotak segiempat mewakili setiap modul aturcara. Memecahkan sistem kepada set-set sub-sistem yang berinteraksi adalah merupakan fasa yang paling penting. Ini akan dapat menghuraikan interaksi di antara sub-sistem yang tidak bergantung di antara satu sama lain dan juga dengan garis di antara kotak segiempat mewakili hubungan antara modul.



Rajah 9: Rekabentuk Antaramuka Pengguna

4.3 Rekabentuk Carta Aliran Data



Rajah 10: Carta Aliran Data Sistem

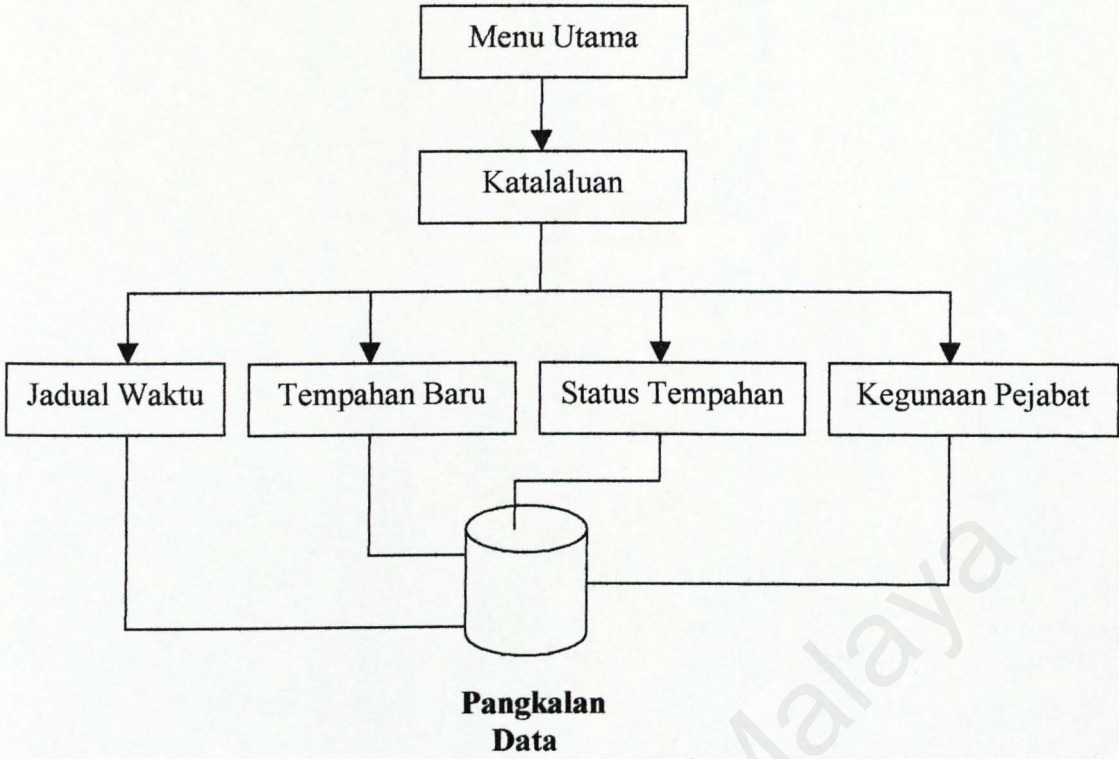
Carta aliran data digunakan untuk menunjukkan aliran data melalui beberapa langkah yang tersusun. Data ditukar di setiap langkah sebelum bergerak ke langkah yang seterusnya. Langkah pemprosesan atau pertukaran ini adalah fungsi aturcara apabila rajah aliran data digunakan untuk mewakili rekabentuk perisian.

4.4 Rekabentuk Pangkalan Data

Microsoft Access 2000 dipilih untuk membangunkan pangkalan data kerana ia telah diintegrasikan dengan aplikasi *Active Server Pages* (ASP). Objektif umum dalam rekabentuk storan data ialah:

- Ketersediaan data
- Ketepatan data
- Kecekapan dalam kemaskinian dan panggilan semula data
- Kecekapan storan data

Data mestilah ada apabila pengguna melakukan permintaan ke atas data tersebut. Seterusnya data mestilah konsisten dan tepat. Akhir sekali, data yang disimpan mestilah dalam bentuk yang boleh digunakan bagi tujuan perancangan membuat keputusan.



Rajah 11: Rekabentuk Pangkalan Data

BAB 5

PENGATURAN

To FSKTM

5.1 Pengenalan

Dalam fasa ini usaha pembangunan sebenar sistem dilakukan dengan menterjemahkan logik-logik setiap aturcara yang disediakan semasa fasa rekabentuk sistem ke bentuk kod-kod arahan dalam bahasa pengaturcaraan. Di sepanjang fasa pengaturcaraan ini, analisis dan ujian terhadap kod-kod modul aturcara yang dibuat, dilakukan bagi menguji keberkesanannya serta memastikan modul aturcara tidak mengandungi sebarang ralat atau mengurangkan sebarang ralat daripada berlaku.

5.2 Faktor-faktor Penting Dalam Proses Pengaturcaraan

Sistem ini direkabentuk secara berstruktur dan bermodul di mana rekabentuk sistem ini telah dibahagikan kepada subsistem-subsistem atau kumpulan-kumpulan pemprosesan dan fungsi-fungsi yang tertentu. Setiap fungsi ini mengandungi satu atau lebih modul aturcara.

Beberapa penekanan dibuat semasa menjalankan fasa ini.

1. Kod program dibangunkan dengan menggunakan teknik yang mudah difahami dengan penggunaan pembolehubah yang menyerupai perkataan kegunaan harian agar program mudah difahami.
2. Menggunakan teknik pengaturcaraan piawai yang digunakan umum bagi meningkatkan kekemasan dan kebolehbacaan program.

3. Menggunakan data contoh untuk melihat dan menguji ketahanan prosedur (aturan) aturcara yang dibangunkan menerima situasi yang tidak normal seperti *input* yang mempunyai jenis yang tidak sama atau di luar julatnya.

5.3 Kaedah Pengaturcaraan

Pembangunan sistem dalam kejuruteraan perisian menawarkan pelbagai kaedah (metodologi) pengkodan untuk digunakan dalam pembinaan aplikasi seperti Pendekatan Atas-Bawah (*Top Down Approach*) dan Pendekatan Bawah-Atas (*Bottom Up Approach*).

Bagi pembangunan sistem To FSKTM ini, Pendekatan Atas-Bawah lebih banyak digunakan sepanjang proses perlaksanaan. Pendekatan ini menggalakkan proses pengkodan terhadap modul-modul tahap tinggi diutamakan terlebih dahulu dan meninggalkan modul-modul tahap rendah untuk dikod kemudiannya. Ini bermakna, apabila modul-modul tahap tinggi siap dikod, rujuk-rujuk dibuat terhadap modul tahap rendah sekiranya wujud untuk dikod selepas itu.

Kelebihan menggunakan pendekatan ini adalah keupayaan untuk memastikan bahawa modul-modul paling penting (tahap tinggi) dibangunkan terlebih dahulu dan diuji. Sekiranya terdapat perubahan yang perlu dibuat terhadap modul-modul ini pada peringkat awal, maka ia tidak akan mempengaruhi operasi modul-modul yang lebih rendah.

Pendekatan ini juga mengelakkan berlakunya pengulangan dalam mengkod sesuatu objek berkali-kali dan sekiranya satu objek itu perlu diubah, maka secara langsung objek lain yang berkaitan juga perlu diubah. Keadaan ini mungkin akan menjejaskan masa perlaksanaannya di dalam pembangunan sistem.

5.4 Pendekatan Pengaturcaraan

Rekabentuk sistem yang berkualiti seharusnya mempunyai ciri-ciri yang membantu ke arah pembinaan sistem yang berkualiti iaitu mudah difahami, dilaksanakan, diuji, diubahsuai dan bertepatan dengan segala keperluan. Dalam proses pengaturcaraan untuk membangunkan sistem To FSKTM, beberapa pendekatan diambil kira.

Subsistem-subsistem yang terdapat dalam sistem ini dibentuk berasaskan persamaan-persamaan logik, keperluan-keperluan data dan jujukkan-jujukkan fungsi. Setiap subsistem lazimnya mengandungi satu atau beberapa aturcara.

Konsep-konsep pengaturcaraan yang digunakan semasa pengaturcaraan sistem To FSKTM ini adalah:

- **Pautan (*Cohesion*)**

Pautan antara komponen adalah satu pengukuran terhadap berapa rapatnya perhubungan antara komponen-komponen tersebut. Satu komponen seharusnya melaksanakan satu fungsi logikal tertentu atau melaksanakan hanya satu entiti logikal sahaja. Ia merupakan ciri-ciri unik kerana satu unit

hanya mewakili satu bahagian dari penyelesaian masalah dan berpaut antara unit-unit yang lain. Oleh sebab itu, sekiranya ada perubahan yang perlu dibuat, pengaturcara hanya perlu mengubah unit-unit tertentu sahaja tanpa membuat perubahan pada keseluruhan kod sumber.

- **Percantuman (*Coupling*)**

Pendekatan ini hampir sama dengan prinsip pautan di atas. Percantuman lebih menekankan tentang ikatan modul-modul secara berpasangan sekiranya modul-modul ini mempunyai dan berkongsi pembolehubah yang sama atau saling bertukar maklumat kawalan.

- **Kebolehfahaman (*Understandability*)**

Prinsip kebolehfahaman yang jelas pada rekabentuk dapat mengelakkan dari berlakunya kesilapan pada perlaksanaannya. Ini juga membolehkan sebarang perubahan pada masa akan datang dapat dilakukan dengan mudah selain dapat mengelakkan kekeliruan dan kompleksiti pada aturcara.

- **Kebolehsuaian (*Adaptability*)**

Kebolehsuaian bagi rekabentuk adalah anggaran kasar bagaimana mudahnya perubahan dapat dilakukan kepada rekabentuk yang disediakan. Komponen-komponen dalam kod sumber perlu dipaut atau dipasang-cantumkan supaya kebolehsuaian dapat dilakukan serentak tanpa melibatkan kesemua unit atau objek. Rekabentuk juga perlu selari dan konsisten dengan pelaksanaan

pembangunan dan perhubungan antara setiap komponen perlulah jelas serta mudah difahami pada bila-bila masa rujukkan dibuat.

5.5 Pendekatan Pengaturcaraan Antaramuka

Perlaksanaan antaramuka bagi To FSKTM direkabentuk dengan cara yang tidak lari daripada konsep asalnya di mana ianya tidak begitu sesuai sekiranya terlalu banyak komponen multimedia.

Antaramuka dibangunkan dengan menggunakan kombinasi warna yang bersesuaian dan dengan komponen yang tidak berserabut. To FSKTM juga menyediakan antaramuka pengenalan pada permulaan pelayaran sebagai menyambut tetamu (Sila rujuk manual pengguna pada lampiran).

BAB 6

PENGUJIAN

To FSKTM

6.1 Pengenalan

Pengujian sistem adalah peringkat pengukuran yang penting di dalam proses pengawalan dan penjaminan kualiti perisian atau sistem yang dibangunkan. Pada peringkat ini semua spesifikasi, rekabentuk dan pengaturcaraan yang dijalankan sepanjang pembangunan sistem akan diteliti bagi memastikan sistem yang dibangunkan dapat beroperasi mengikut keperluan yang dijangkakan.

Tujuan pengujian dijalankan adalah:

- Mencari dan mengenalpasti ralat di dalam kod sumber.
- Memastikan bahawa aplikasi yang akan dijalankan dapat berfungsi dengan lancar dan teratur.
- Membetulkan sebarang ralat yang dapat dikesan.

Dalam pembangunan dan pelaksanaan sistem, pengujian yang berterusan perlu dilakukan terhadap sistem bagi memastikan sistem yang telah dibangunkan adalah konsisten dan bebas dari sebarang ralat. Di antara ralat yang mungkin berlaku di sepanjang pembangunan sistem ialah:

- **Ralat Pengkompil**

Ralat ini biasanya disebabkan oleh kesilapan yang ditulis dalam aturcara (kod sumber) dan ralat ini boleh dikesan semasa proses kompilasi di mana pengkompil akan memberi amaran tentang ralat tersebut.

- **Ralat Masa Larian**

Ralat ini berlaku ketika proses pelaksanaan sistem atau ketika perisian/sistem tersebut dilarikan di mana pelaksanaan itu cuba melakukan sesuatu operasi yang tidak boleh dilakukan oleh sistem.

- **Ralat Logikal**

Ralat ini berlaku apabila operasi yang diperuntukkan kepada aplikasi tidak menghasilkan keputusan (*output*) seperti yang dikehendaki. Ini dapat dikesan sekiranya keputusan yang terhasil berbeza dari yang dijangka atau yang telah direkabentuk.

6.2 Perancangan Pengujian

Perancangan pengujian yang teliti akan membantu di dalam mengawal suatu proses pengujian sistem yang lengkap dan menyeluruh. Ini juga dapat meningkatkan keberkesanan pengujian terhadap sistem yang dibangunkan. Beberapa langkah diambil ketika menjalankan ujian terhadap To FSKTM, antaranya:

- Menyenaraikan objektif-objektif pengujian
- Merekabentuk kes-kes ujian
- Menulis kes-kes ujian (Sebagai bahan rujukkan)
- Menjalankan pengujian
- Menilai keputusan ujian

6.3 Jenis Pengujian

Proses pengujian yang dijalankan perlu menggunakan pendekatan pelaksanaan yang teratur dan berstruktur untuk menentukan ralat yang wujud di mana ralat berkenaan boleh memberikan masalah kepada pelaksanaan sistem yang telah dibangunkan. To FSKTM melalui empat peringkat pengujian utama iaitu:

1. Ujian Unit

Ujian ini melibatkan komponen-komponen individu dalam aplikasi bagi memastikan bahawa ianya berfungsi dan beroperasi pada landasan yang betul. Setiap komponen diuji secara bersendirian tanpa mengambil kira komponen-komponen yang lain.

Ujian unit bagi To FSKTM dijalankan secara berperingkat-peringkat. Setiap modul dalam To FSKTM diuji secara bersendirian untuk memastikan agar komponen tersebut menjalankan tugas yang dikodkan kepadanya dengan betul. Ujian unit berperanan untuk memastikan bahawa syarat dan logikal pada kod aturcara beroperasi dengan tepat untuk mengenalpasti pilihan pengguna. Logikal yang salah akan memberi hasil carian yang tidak tepat.

Ujian unit bagi To FSKTM juga melibatkan pengujian terhadap kawalan-kawalan yang tersendiri dari komponen-komponen bebas seperti butang Kemaskini, Hapus, Kembali dan sebagainya. Ini termasuklah logikal yang melibatkan kawalan objek untuk mencapai pangkalan data.

2. Ujian Modul

Ujian ini merangkumi suatu pengujian terhadap komponen-komponen bebas dalam satu kelas yang sama, contohnya kawalan-kawalan tertentu, kelas objek, fungsi-fungsi abstrak dan sebagainya. Satu modul biasanya berasingan secara bebas tanpa memerlukan sokongan modul-modul lain.

Ujian modul bagi To FSKTM dijalankan setelah selesai pembangunan satu-satu modul tertentu. Sebagai contoh, modul borang dibangunkan dan disiapkan pada ketika modul-modul lain seperti modul diluluskan, modul senarai menunggu dan modul-modul lain belum lagi siap dibangunkan. Apabila modul borang ini telah siap, pengujian terlebih dahulu dijalankan sebelum pembangunan modul seterusnya. Setiap modul dibangunkan secara bebas sebelum diintegrasikan setelah kesemua modul siap.

3. Ujian Intergrasi

Modul-modul yang telah diuji akhirnya digabungkan untuk membentuk subsistem. Subsistem-subsistem ini akan diuji secara berasingan dengan setiap subsistem akan melalui peringkat ujiannya yang tersendiri sehingga ianya betul-betul telah menepati piawai dan rekabentuk yang ditetapkan.

2. Ujian Modul

Ujian ini merangkumi suatu pengujian terhadap komponen-komponen bebas dalam satu kelas yang sama, contohnya kawalan-kawalan tertentu, kelas objek, fungsi-fungsi abstrak dan sebagainya. Satu modul biasanya berasingan secara bebas tanpa memerlukan sokongan modul-modul lain.

Ujian modul bagi To FSKTM dijalankan setelah selesai pembangunan satu-satu modul tertentu. Sebagai contoh, modul borang dibangunkan dan disiapkan pada ketika modul-modul lain seperti modul diluluskan, modul senarai menunggu dan modul-modul lain belum lagi siap dibangunkan. Apabila modul borang ini telah siap, pengujian terlebih dahulu dijalankan sebelum pembangunan modul seterusnya. Setiap modul dibangunkan secara bebas sebelum diintegrasikan setelah kesemua modul siap.

3. Ujian Intergrasi

Modul-modul yang telah diuji akhirnya digabungkan untuk membentuk subsistem. Subsistem-subsistem ini akan diuji secara berasingan dengan setiap subsistem akan melalui peringkat ujiannya yang tersendiri sehingga ianya betul-betul telah menepati piawai dan rekabentuk yang ditetapkan.

Ujian intergrasi To FSKTM melibatkan penggabungan modul-modul dalam aplikasi ini secara keseluruhannya untuk melihat perkaitan dan perkongsian modul-modul tersebut dalam sebuah sistem.

4. Ujian Sistem

Subsistem-subsistem yang telah diuji dan bebas ralat tadi akan dikumpulkan bersama untuk menghasilkan sebuah sistem yang lengkap. Sistem lengkap ini akan diuji sekali lagi secara keseluruhannya dalam pelbagai aspek dari peringkat terkecil hinggalah ke peringkat tertinggi. Sebuah sistem lengkap yang telah melalui peringkat ujian keseluruhan dan ralat ini bolehlah dikategorikan sebagai sistem yang sempurna.

Ujian sistem bagi To FSKTM melibatkan proses pengujian yang berasingan daripada ujian-ujian yang dijalankan terhadap komponen, modul dan subsistem. Ini kerana ujian sistem ini melibatkan penggabungan pelbagai aspek dalam pelaksanaan sistem termasuklah elemen-elemen perkakasan, perisian sokongan dan pelbagai aspek yang berhubung kait dengan larian sistem To FSKTM setelah siap dibangunkan.

Pada peringkat ini, penilaian boleh dibuat sama ada To FSKTM ini dapat memenuhi kesemua keperluan fungsian dan keperluan bukan fungsian. Sebarang ralat yang timbul ketika pengujian ini akan cuba diatasi selain menambah keperluan-keperluan baru yang difikirkan bersesuaian dengan sistem ini.

Pengujian sistem bertujuan:

- Memastikan setiap modul boleh berinteraksi di antara satu sama lain tanpa menimbulkan konflik capaian pada mana-mana modul.
- Merangkumi kesepaduan atau integrasi antara perisian dan perkakasan sistem yang dibangunkan.
- Menguji sama ada proses baik pulih boleh dilakukan dengan segera jika ralat berlaku.
- Menguji sama ada kawalan keselamatan boleh dipercayai dan telah dipenuhi.
- Menguji sama ada pelaksanaan sistem selaras dengan apa yang dispesifikasikan.

BAB 7

PEYER ELEKTRON ORGANIK

To FSKTM

7.1 Pengenalan

Pembangunan sistem dikatakan telah lengkap sekiranya sistem boleh beroperasi dan digunakan oleh pengguna. Sekiranya ada kerja-kerja yang terlibat selepas sistem berkenaan beroperasi, ianya adalah penyelenggaraan. Tujuannya untuk memastikan sistem berada dalam keadaan dan situasi yang lebih baik dan memuaskan.

Sebarang perubahan yang baru pada fungsi dan modul memerlukan penyelenggaraan pada setiap fasa pembinaan sistem. Proses penyelenggaraan dilakukan supaya setiap fungsi sistem dapat menampung segala perubahan yang berlaku pada modul-modul atau fungsi. Fokus penyelenggaraan kepada prestasi sistem terbahagi kepada empat aspek utama iaitu:

1. Kawalan penyelenggaraan ke atas fungsi sistem dari hari ke hari.
2. Kawalan penyelenggaraan ke atas modifikasi sistem iaitu sebarang perubahan yang dilakukan ke atas sistem.
3. Memastikan fungsi diterima adalah benar-benar lengkap.
4. Mengekalkan prestasi sistem dalam keadaan yang konsisten (stabil).

7.2 Teknik-teknik Penyelenggaraan

Teknik-teknik penyelenggaraan di dalam sistem To FSKTM ialah:

1. Penyelenggaraan Pembetulan

Penyelenggaraan ini dilakukan setelah menguji hasil dan keputusan pada To FSKTM. Penyelenggaraan ini biasanya melibatkan ralat pada peringkat pengkodan dan kesilapan pada rekabentuk atau ketika menganalisis keperluan fungsian dan keperluan bukan fungsian.

2. Penyelenggaraan Penyesuaian

Penyelenggaraan penyesuaian dilakukan bertujuan untuk mengenal pasti komponen atau bahagian yang berkaitan di antara satu sama lain. Sekiranya berlaku sebarang perubahan pada komponen-komponen atau bahagian-bahagian tertentu pada sistem, maka penyesuaian juga seharusnya dibuat bagi komponen-komponen atau bahagian-bahagian yang mempunyai perkaitan dengan komponen-komponen dan bahagian-bahagian yang terlibat.

3. Penyelenggaraan Penyempurnaan

Sistem yang lengkap telah dibangunkan sepenuhnya dan telah digunakan oleh pengguna tidak semestinya telah memenuhi kehendak pengguna. Sekiranya semasa pembangunan sistem, pengguna mendapati kekurangan pada sistem, maka pembangun sistem mesti bersedia untuk melakukan penyelenggaraan penyempurnaan bagi memenuhi kehendak mereka. Oleh itu penyelenggaraan penyempurnaan membolehkan modul ditambah, diubahsuai atau dihapuskan.

4. Penyelenggaraan Pencegahan

Peringkat ini bertujuan untuk pengawalan ralat yang berkemungkinan besar boleh berlaku kepada sistem. Ini penting bagi mengelakkan sebarang masalah yang tidak dikehendaki daripada berlaku pada masa hadapan. Penyelenggaraan ini juga bertujuan untuk pengemaskinian setelah ralat diperbetulkan.

7.3 Dokumentasi

Bagi tujuan penyelenggaraan pada masa hadapan, perkara utama yang digunakan sebagai bahan rujukkan ialah dokumentasi. Dokumentasi terbahagi kepada dua iaitu:

1. Manual Pengguna

Manual pengguna merupakan dokumentasi yang dibuat secara bertulis di mana ianya mengandungi maklumat lengkap tentang sistem To FSKTM. Manual ini terbahagi kepada dua bahagian iaitu manual untuk pengguna itu sendiri dan juga untuk pentadbir (Sila rujuk lampiran).

2. Dokumentasi Dalaman Sistem

Dokumentasian ini mengandungi kod sumber (*source code*) lengkap tentang sistem To FSKTM dan boleh digunakan oleh sesiapa sahaja yang mempunyai kefahaman di dalam membaca kod pembangunan sistem ini sebagai bahan rujukkan (Sila rujuk lampiran).

BAB 8

PENILAIAN

To FSKTM

8.1 Pengenalan

Setelah sistem sempurna dibangunkan, kita boleh melihat kelebihan dan juga kekurangan yang ada pada sistem berkenaan. Ini bertujuan untuk membuat penilaian terhadap sistem berkenaan. Begitu juga dengan sistem To FSKTM ini di mana ianya juga mempunyai beberapa kelebihan dan kekurangannya yang tersendiri setelah dibangunkan.

8.2 Kelebihan To FSKTM

To FSKTM memiliki beberapa kelebihannya yang tersendiri, antaranya:

1. Saya percaya bahawa masih kurang sistem seumpama ini yang dibangunkan dan jika ada pun ianya berasaskan web dan skop sistemnya juga tidak meluas.
2. To FSKTM bukan sahaja menyediakan borang tempahan tetapi juga merangkumi paparan jadual waktu dan status tempahan bagi pengguna malah menyediakan pengurusan penyelenggaraan bagi pihak pengurusan.
3. To FSKTM mudah untuk dikembangkan jika berlaku perubahan dalam skop sistem kerana To FSKTM direkabentuk semudah dan

seringkas yang boleh dan senang difahami oleh pembangun sistem yang lain.

4. To FSKTM mudah dikendalikan dan tidak memerlukan prosedur yang rumit dan menjimatkan masa. Contohnya paparan jadual mengikut spesifikasi bilik/dewan/makmal dan juga jadual waktu sesi serta enjin pencarian data-data pensyarah.
5. Pada jadual waktu spesifikasi dan juga jadual waktu sesi, butir-butir bilik/dewan/makmal yang digunakan untuk tujuan kelas dan tempahan akan dipaparkan pada jadual berkenaan.
6. Antaramuka pengguna yang digunakan juga mudah difahami dan digunakan.
7. Status tempahan membolehkan pengguna melihat maklumat lengkap tentang tempahan, penempah dan juga membuat pembatalan tempahan dengan segera.
8. Bagi ruangan kegunaan pejabat pula, pihak pengurusan dengan mudah dapat membuat pengemaskinian dan penghapusan data tanpa perlu prosedur yang rumit. Di samping itu juga paparan tentang keperluan tempahan boleh diperolehi dengan mudah.

8.3 Keterbatasan To FSKTM

To FSKTM juga mempunyai beberapa kelemahan dan keterbatasan sebagai sebuah sistem yang baru dibangun, antaranya:

1. Masa tempahan dan juga paparan pada jadual spesifikasi dan jadual sesi di dalam pembangunan To FSKTM dibuat mengikut masa kelas iaitu 50 minit dan tidak dibuat secara setengah jam (30 minit) bagi setiap ruang.
2. Tempahan tidak boleh dibuat secara banyak kali serentak. To FSKTM hanya membenarkan tempahan dibuat sekali dan jika perlu, borang tempahan harus diisi lagi bagi tempahan seterusnya.
3. Pengurusan pangkalan data pada To FSKTM belum dijamin selamat dan bebas kesilapan. Jika dicero bohi, pengubahsuaian boleh dilakukan.

8.4 Cadangan Masa Hadapan

1. Mempertingkatkan lagi mutu antaramuka pengguna kepada yang lebih profesional.
2. Menambahkan lagi modul yang dirasakan bersesuaian dengan To FSKTM seperti modul pengumuman yang menggunakan fungsi

“*Upload*” di mana pihak pengurusan boleh memasukkan segala maklumat dengan mudah tanpa perlu melalui pangkalan data.

3. Maklumat kelas pada jadual waktu spesifikasi dan jadual waktu sesi yang dipaparkan dipertingkatkan kepada masukkan yang lebih mudah serta boleh dikemaskini dan dihapuskan berbanding masukkan ke dalam pangkalan data yang rumit.
4. *Login* bagi pengguna dipertingkatkan lagi di mana apabila pengguna *login* masuk ke dalam sistem, pengguna hanya boleh mencapai maklumat pengguna berkenaan sahaja dan tidak boleh mengganggu maklumat yang lain.
5. Pendaftaran bagi pengguna baru dipertingkatkan lagi di mana semua maklumat pengguna yang sah mendaftar perlu ada di dalam pangkalan data. Ini bermakna, pengguna sah berkenaan sahaja yang boleh mendaftar dan menggunakan sistem berkenaan.
6. Membuat dua versi bahasa untuk To FSKTM iaitu Bahasa Melayu dan Bahasa Inggeris bagi memudahkan pengguna.

BAB 9

MASALAH
DARIPADA
KEKURANGAN
KEPERAWATAN

To FSKTM

9.1 Pengenalan

Bab ini akan menghuraikan tentang masalah-masalah yang dihadapi semasa pembangunan To FSKTM dijalankan serta penyelesaian-penyelesaian terhadap masalah-masalah tersebut. Kemudian, sedikit penerangan tentang pengetahuan dan pengalaman yang diperolehi sepanjang pembangunan To FSKTM.

Beberapa masalah telah dihadapi semasa membangunkan To FSKTM. Berikut disenaraikan masalah-masalah yang dihadapi serta cara-cara penyelesaian yang telah diambil bagi menangani masalah-masalah tersebut. Antaranya:

1. Tiada Maklumat/Data Tempahan Yang Sebenar

Sukar bagi mendapatkan maklumat dan juga data sebenar berkaitan sistem ini, maka adalah sukar untuk menentukan beberapa perkara, contohnya dalam menentukan keperluan-keperluan tempahan dan juga bentuk borang secara formal.

- ✓ Bagi mengatasi masalah berkenaan, saya telah menggunakan data-data yang difikirkan sesuai dan logik bagi sistem ini.

2. Spesifikasi Sistem Yang Sentiasa Berubah

Oleh kerana kurang mendapat maklumat dan tidak mendapat gambaran yang jelas mengenai sistem ini pada peringkat awal, maka seringkali berlaku perubahan ke atas spesifikasi sistem.

- ✓ Saya cuba mengatasi masalah ini dengan mencari maklumat yang berkaitan dengan sistem ini sama ada dengan melayari internet dan juga melalui bahan-bahan bacaan sebagai panduan dan rujukkan. Saya juga berbincang dengan rakan-rakan untuk mengumpul pendapat mereka yang difikirkan bersesuaian dengan sistem ini.

3. Penggunaan Alatan Pembangunan

Microsoft Visual InterDev 6.0 merupakan sesuatu yang baru bagi saya dan belum pernah dipelajari sebelum ini. Begitu juga dengan bahasa pengaturcaraan Visual Basic (VBScript).

- ✓ Selain menggunakan kaedah mencuba dalam mempelajarinya, saya juga telah mendapatkan buku-buku sebagai bahan rujukkan. Saya juga berbincang dengan rakan-rakan yang turut sama membuat tesis pada semester ini.

4. Pertukaran Susunan/Aturan

Pertukaran susunan atau aturan data sistem daripada komputer persendirian ke komputer Makmal Stroustrup (Makmal Tesis) pada awalnya menimbulkan masalah di mana sistem tidak dapat berfungsi dengan sempurna dan mengandungi ralat. Ini

menimbulkan kerumitan bagi saya untuk menyelesaikannya. Di samping itu juga saya terpaksa berkongsi komputer yang terhad di makmal berkenaan.

- ✓ Pada awalnya saya bertanya pada rakan-rakan yang sistemnya boleh berfungsi di makmal berkenaan dan cara untuk mengatasi masalah yang saya hadapi. Saya cuba menyelesaikannya dengan mengubah beberapa pengaturcaraan (pengkodan) sistem agar selaras dengan sistem yang ada pada komputer di makmal berkenaan. Di samping itu juga saya terpaksa pergi ke makmal seawal yang boleh agar dapat menggunakan komputer di makmal berkenaan.

9.2 Pengetahuan Dan Pengalaman

Pengetahuan dan pengalaman yang dikumpul sepanjang membangunkan To FSKTM adalah terlalu mahal untuk digambarkan. Jika tidak kerana kursus ini, sudah tentu saya tidak ada motivasi dan keyakinan diri untuk membangunkan sistem sebegini dan menangani segala masalah dengan bijak dan tenang.

Adalah menjadi harapan saya agar To FSKTM ini dapat memenuhi kehendak dan keperluan pengguna serta memenuhi kesemua objektifnya dengan berkesan. Secara keseluruhannya saya amat berbangga dengan To FSKTM kerana telah membantu saya dalam memahami pengaturcaraan berstruktur serta mempraktikkan apa yang telah dipelajari sepanjang pengajian saya di Fakulti Sains Komputer Dan Teknologi Maklumat, Universiti Malaya.

"The triumph of hope over experience"

- Samuel Johnson -

KESIMPULAN

To FSKTM

KESIMPULAN

Alhamdulillah, akhirnya To FSKTM berjaya juga disempurnakan. Sebagai seorang yang baru dalam pembangunan sistem, saya telah mencuba sedaya upaya saya untuk menjadikan To FSKTM ini yang terbaik.

To FSKTM telah berjaya mencapai motif utamanya iaitu menyediakan satu platform tempahan bilik/dewan/makmal secara *on-line* bagi Fakulti Sains Komputer Dan Teknologi Maklumat di samping menyediakan paparan maklumat-maklumat yang berkaitan dengannya.

To FSKTM merupakan sistem yang jarang dibangunkan. Jika ada pun hanya melibatkan skop yang kecil sahaja. Oleh itu saya amat berbangga dengan To FSKTM yang mempunyai ciri-ciri yang lebih berbanding dengan sistem yang sedia ada.

To FSKTM yang dibangunkan ini ada kelebihan dan kekurangannya yang tersendiri. Walau bagaimanapun diharapkan To FSKTM akan dapat dipertingkatkan lagi oleh pelajar-pelajar lain yang akan mengambil kursus ini dan membuat sistem yang serupa dengan To FSKTM. Doa dan harapan saya agar To FSKTM menjadi suatu kenyataan dan dibangunkan untuk tujuan sebenar pada masa hadapan.

"Risk! Risk anything Care no more for the opinion of others,

for those voices. Do the hardest thing on earth

for you Act for yourself. Face the truth."

- Katherine Mansfield -

NZ Author 1922

BIBLIOGRAPHY

To FSKTM

BIBLIOGRAFI

- [1] Abdullah, Rusli, *Sistem Komputer Dan Penggunaan*, Selangor, Universiti Putra Malaysia (UPM), 2001.
- [2] Bahagian Perkhidmatan Akademik (BPA), Universiti Malaysia Sabah (UMS).
<http://members.tripod.com/~online98/UmsBookRoom/>
- [3] Brain, Marshall, *How Web Pages Work*. Diperolehi daripada:
<http://www.howstuffworks.com>
- [4] INTAN Kampus Wilayah Utara Sungai Petani (INTURA), Kedah.
<http://www.webspawner.com/users/kuliah/>
- [5] Jabatan Pengairan dan Saliran Malaysia (JPS).
http://agrolink.moa.my/did/admin/bilik/index_bg.html
- [6] Kendall, Kenneth E., Kendall, Julie E., *Systems Analysis And Design*, Fourth Edition, United States of America, Prentice-Hall International, Inc., 1998.
- [7] Sommerville, Ian, *Software Engineering*, Fifth Edition, England, Addison-Wesley Publishers Ltd., 1995.

- [8] Tesis-tesis yang telah disiapkan oleh pelajar-pelajar Fakulti Sains Komputer dan Teknologi Maklumat (FSKTM), Universiti Malaya yang telah lepas, Bilik Dokumen FSKTM.
- [9] Unit Penyelarasan Pelaksanaan Jabatan Perdana Menteri.
<http://www.icu.gov.my/upp2000/bm/html/tempahan2.htm>
- [10] Universiti Sains Malaysia (USM) Cawangan Kelantan.
<http://www.kck.usm.my/pustaka/tayangan.htm>
- [11] Weber, Ron, *Information Systems Control And Audit*, United States of America, Prentice-Hall International, Inc., 1999.
- [12] Forouzan B.A., *Data Communications and Networking*, Second Edition, Singapore, McGraw Hill, 2001.
- [13] MaranGraphics, *Creating Web Pages with HTML Simplified*, Second Edition, Canada, IDG Books Worldwide, Inc., 1999.
- [14] Laman web mengenai penggunaan ASP
<http://www.fffitech.com/default2.asp>

- [15] Laman web mengenai penggunaan HTML

http://www.geocities.com/siliconvalley/vista/2459/tutorialhtml_tutor1/htmlidx.htm

- [16] Laman web mengenai penggunaan InterDev

<http://www.amundsen.com/uvi6>

University of Malaya

LAMP PIRAN

To FSKTM

KANDUNGAN LAMPIRAN

- Borang Soal Selidik
 - Borang Tempahan FSKTM
 - Manual Pengguna
 - Manual Pengguna (Edisi Pentadbir)
 - Kod Sumber (*Source Code*)
-

BORANG SOAL SELIDIK

University of Malay

To FSKTM

FAKULTI SAINS KOMPUTER DAN TEKNOLOGI MAKLUMAT
UNIVERSITI MALAYA

BORANG SOAL SELIDIK
PROJEK ILMIAH
WXET 3181

Saya Hasan Bin Ismail (WET 98177) akan menggunakan semua maklumat yang diperolehi dari soal selidik ini untuk kegunaan Projek Ilmiah saya bertajuk "Sistem Penempahan Bilik/Dewan/Makmal Elektronik Bagi Fakulti Sains Komputer Dan Teknologi Maklumat" dan segala maklumat yang diperolehi akan dirahsiakan.

Sila tandakan X pada kotak yang disediakan:

1. Anda merupakan kakitangan:

Pentadbiran

☐

Akademik

☐

2. Pernahkah anda membuat tempahan bilik/dewan/makmal di fakulti?

Ya

☐

Tidak

☐

Sekiranya Tidak, sila ke soalan 10.

3. Kekerapan anda membuat tempahan dalam masa sebulan:

1-2 kali

☐

3-4 kali

☐

5-6 kali

☐

7 kali dan keatas

☐

4. Apakah tujuan penempahan dibuat?
(Anda boleh menanda lebih daripada satu)

Kuliah/Tutorial

Mesyuarat

Kursus

Lain-lain

Sila nyatakan: _____

5. Berapa lamakah anda perlu menunggu untuk mendapatkan kelulusan tempahan?

1-2 hari

3-4 hari

5-6 hari

7 hari dan keatas

6. Adakah anda berpuas hati dengan kaedah penempahan bilik/dewan/makmal yang sedia ada sekarang?

Ya

☐

Tidak

☐

7. Adakah anda menghadapi masalah di dalam membuat penempahan bilik/dewan/makmal?

Ya

☐

Tidak

☐

Sekiranya Ya, sila jawab soalan seterusnya. Sekiranya tidak sila ke soalan 10.

8. Cuba anda nyatakan masalah yang timbul atau dihadapi.

9. Pada pendapat anda bagaimana cara untuk mengatasi masalah-masalah tersebut.

10. Sila berikan cadangan anda untuk memperbaiki pengurusan penempahan bilik/dewan/makmal di Fakulti Sains Komputer Dan Teknologi Maklumat.

TERIMA KASIH DI ATAS KERJASAMA ANDA

University of Malaya

BORANG TEMPAHAN FSKTM

University of Malaya

To FSKTM

**FAKULTI SAINS KOMPUTER & TEKNOLOGI MAKLUMAT
UNIVERSITI MALAYA**

TEMPAHAN BILIK KULIAH/MAKMAL/AUDITORIUM

Nama Pemohon : _____

Jabatan/Fakulti : _____

No. Telefon : _____

No. Fax : _____

Tujuan Penggunaan : _____

Tarikh diperlukan : _____

Masa diperlukan : _____

Bilangan pengguna : _____

Tempat : _____

Tarikh : _____ Tandatangan Pemohon : _____

Untuk Kegunaan Pejabat

Pemohonan ☐ diluluskan ☐ tidak diluluskan

Bilik diperuntukan _____

Catatan lain _____

Tarikh : _____ Tandatangan : _____

MANUAL PENGGUNA

To FSKTM

KANDUNGAN MANUAL PENGGUNA

	Mukasurat
Pengenalan	i
1. Modul Skrin Utama Sistem	i
2. Modul Katalaluan (<i>Login</i>)	ii
3. Modul Muka Depan Sistem	v
4. Modul Pamer Jadual	vi
5. Modul Tempahan Baru	vii
a). Borang	ix
b). Syarat-syarat	xi
6. Modul Status Tempahan	xii
a). Diluluskan	xii
b). Senarai Menunggu	xiv
c). Tidak Diluluskan	xv
7. Modul Keluar (<i>Logout</i>)	

Pengenalan

Manual pengguna bagi To FSKTM dapat digunakan sebagai panduan untuk pengguna laman ini. Setiap langkah yang perlu diambil untuk menggunakan modul laman ini diterangkan di dalam manual pengguna.

Bagi memulakan sistem ini, pengguna diminta menaip alamat seperti berikut:

<http://10.100.1.195/wet98177/MukaDepan.asp>

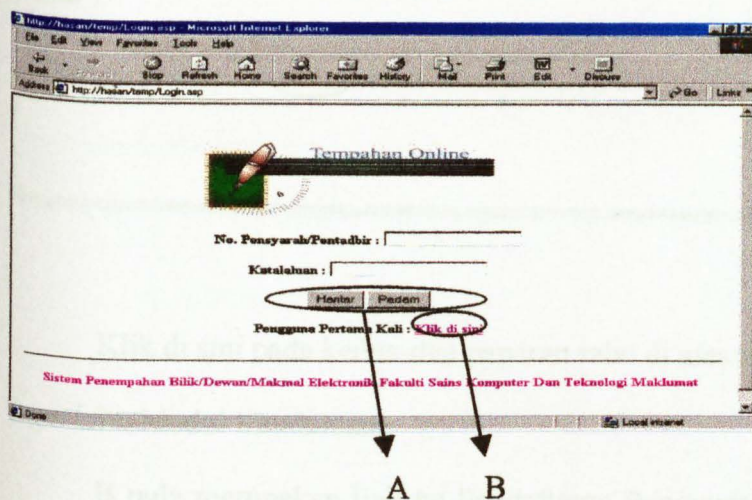
Perhatian: Disebabkan kaedah baru diperkenalkan di Makmal Stroustrup (Makmal Tesis). Apabila alamat di atas dimasukkan, kotak *login* akan keluar untuk masukkan *login* pelajar sebelum paparan dihasilkan.

1. Modul Skrin Utama Sistem



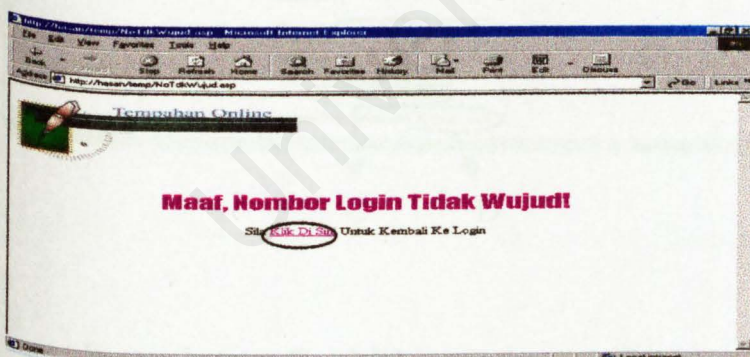
Klik di sini merupakan *link* utama yang digunakan oleh pengguna untuk masuk ke bahagian dalam sistem ini.

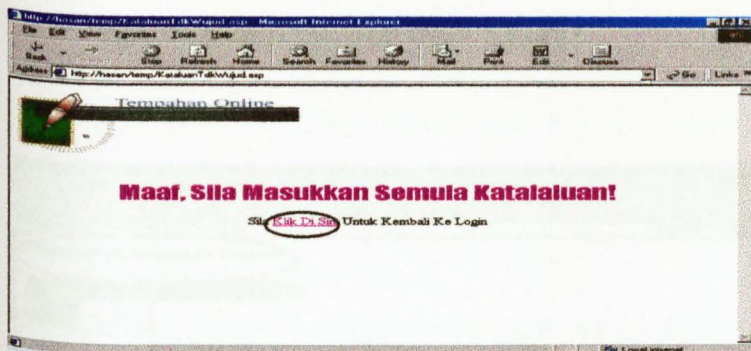
2. Modul Katalaluan (Login)



Modul Katalaluan ini hanya membenarkan pengguna yang sah sahaja untuk masuk ke dalam sistem ini dengan memasukkan nombor pengguna dan katalaluan.

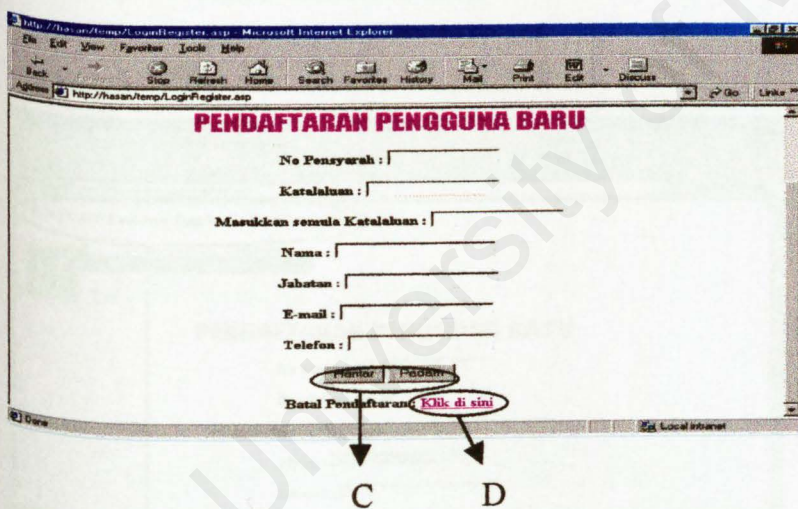
Butang A merupakan butang Hantar dan Padam nombor pengguna dan katalaluan. Sekiranya nombor pengguna dan juga katalaluan yang tidak tepat atau salah dimasukkan, paparan ralat akan keluar.





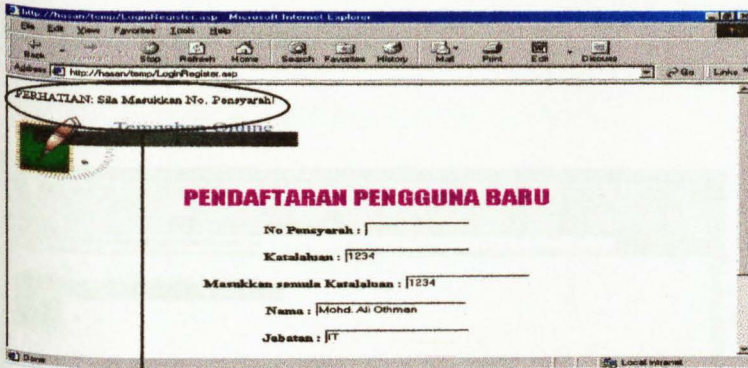
Klik di sini pada kedua-dua paparan ralat di atas merupakan *link* untuk kembali ke login iaitu Modul Katalaluan.

B pula merupakan link ke Pendaftaran Pengguna Baru yang ingin menggunakan sistem ini.



Fungsi butang C adalah sama seperti di Modul Katalaluan. Kemasukkan data yang tidak lengkap pada borang Pendaftaran Pengguna Baru akan menyebabkan paparan ralat keluar. Contohnya ialah seperti berikut:

a). Masukkan data tidak lengkap



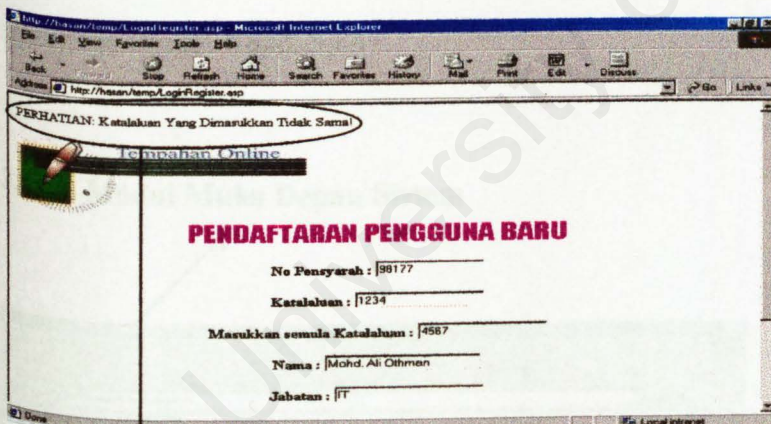
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "http://hasan/temp/LoginRegister.asp". The page title is "Pendaftaran Pengguna Baru". A warning message at the top left says "PERHATIAN: Sila Masukkan No. Pesyarah". The form fields are as follows:

- No Pesyarah: []
- Katalaluan: [1234]
- Masukkan semula Katalaluan: [1234]
- Nama: [Mohd. Ali Othman]
- Jabatan: [IT]

An arrow points from the "Katalaluan" field to the text "Paparan maklumat tidak lengkap".

Paparan maklumat tidak lengkap

b). Katalaluan tidak sama



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "http://hasan/temp/LoginRegister.asp". The page title is "Pendaftaran Pengguna Baru". A warning message at the top left says "PERHATIAN: Katalaluan Yang Dimasukkan Tidak Sama!". The form fields are as follows:

- No Pesyarah: [98177]
- Katalaluan: [1234]
- Masukkan semula Katalaluan: [4567]
- Nama: [Mohd. Ali Othman]
- Jabatan: [IT]

An arrow points from the "Masukkan semula Katalaluan" field to the text "Paparan masukkan katalaluan tidak sama di antara satu sama lain."

Paparan masukkan katalaluan tidak sama di antara satu sama lain.

Sekiranya pengguna telah mengisi borang pendaftaran dengan sempurna, maka paparan pendaftaran telah berjaya akan keluar. *Link* klik di sini akan menghubungkan semula ke Modul Katalaluan.



Manakala *link* D pula merupakan pembatalan pendaftaran dan akan kembali semula ke Modul Katalaluan.

3. Modul Muka Depan Sistem



Modul Muka Depan Sistem merupakan antaramuka pertama sistem apabila pengguna masuk ke dalam sistem ini. Di sebelah kiri terdapat beberapa *link* yang akan menghubungkan pengguna kepada pilihan pengguna. Penerangan berkenaan *link* tersebut akan lebih diperjelaskan lagi di bawah.

4. Modul Pamer Jadual



E merupakan ruangan pilihan bagi pengguna di mana terdapat dua bahagian iaitu Cadangan Tempat untuk pilihan bilik, dewan atau makmal. Manakala satu lagi bahagian Bilik/Dewan/Makmal akan memaparkan apa yang dipilih oleh pengguna pada bahagian Cadangan Tempat. Contohnya sekiranya pengguna memilih bilik pada Cadangan Tempat, maka dengan sendirinya senarai bilik-bilik yang terdapat di FSKTM akan dipaparkan pada Bilik/Dewan/Makmal.

Setelah pengguna membuat pilihan pada bahagian E, pengguna boleh klik pada F di mana *link* ini akan menghubungkan pengguna kepada jadual waktu spesifikasi mengikut bilik/dewan/makmal mengikut pilihan pengguna.

JADUAL BILIK/DEWAN/MAKMAL

Jenis Bilik	Tahun	Papar	8:00-8:50am	9:00-9:50am	10:00-10:50am	11:00-11:50am	12:00-12:50pm	1:00-1:50pm	2:00-2:50pm	3:00-3:50pm	4:00-4:50pm
WXET3204	2002	Papar									

Kod kursus

Pilihan bulan

Pilihan tahun

Butang Papar pilihan

H

H merupakan nombor rujukkan tempahan yang boleh diklik oleh pengguna untuk melihat Maklumat Lengkap Tempahan berkenaan.

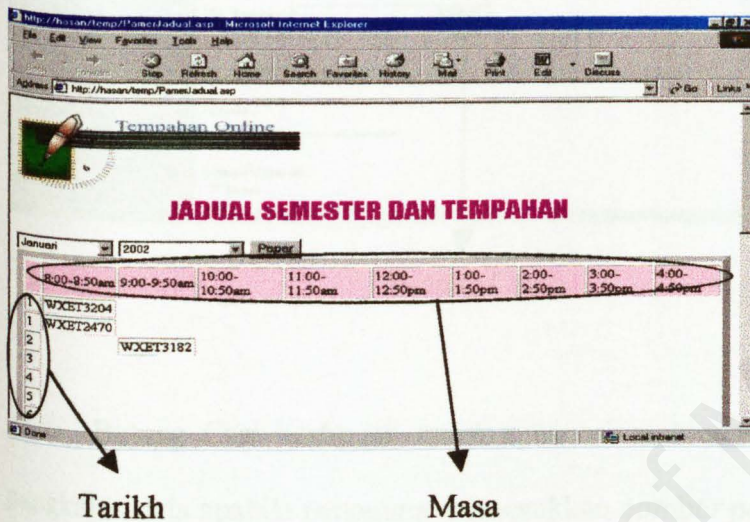
MAKLUMAT LENGKAP TEMPAHAN

No Rujukan: 1020
 No Penyarah: 1234
 Tarikh Tempahan: 24/01/2002
 Bilik Digunakan: 1
 Bilik: Auditorium
 Tarikh Diselenggara: 2/1/02
 Jam Mulai: 2:00 PM
 Jam Hujung: 4:00 PM
 Tajuk Program: -
 Anggaran Pengguna: 50
 Keperluan: Berhawa Dengan Papan Putih Komputer

Klik 1020 Untuk Kembali Ke Jadual

Link untuk kembali ke jadual spesifikasi (Bilik/Dewan/Makmal)

Manakala G pula akan menghubungkan pengguna kepada jadual waktu sesi secara keseluruhan. Ini bagi memudahkan pengguna untuk melihat jadual sesi dah juga tempahan yang dibuat sebagai rujukkan. Fungsi yang ada pada jadual waktu sesi adalah sama seperti jadual waktu spesifikasi.



5. Modul Tempahan Baru



Terbahagi kepada dua *link* iaitu Borang dan Syarat-syarat.

a). Borang

BORANG TEMPAHAN ONLINE

No Rujukan: 1021

Tarikh Menempah: 24/01/2002

No. Penerima: **Cari**

Nama:

E-mail:

Jabatan:

Telefon:

Status Tempahan:

Butang Cari

Butang Cari berfungsi untuk mencari maklumat pengguna yang tersimpan di pangkalan data apabila pengguna memasukkan nombor pengguna dan klik butang Cari.

BORANG TEMPAHAN ONLINE

No Rujukan: 1021

Tarikh Menempah: 24/01/2002

No. Penerima: 1234 **Cari**

Nama: Puan Siti

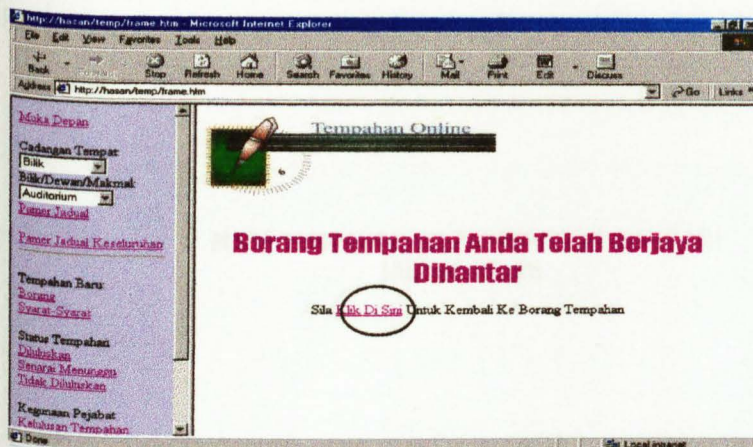
E-mail: hcan.11@gmail.com

Jabatan: IT

Telefon: 03 22270954

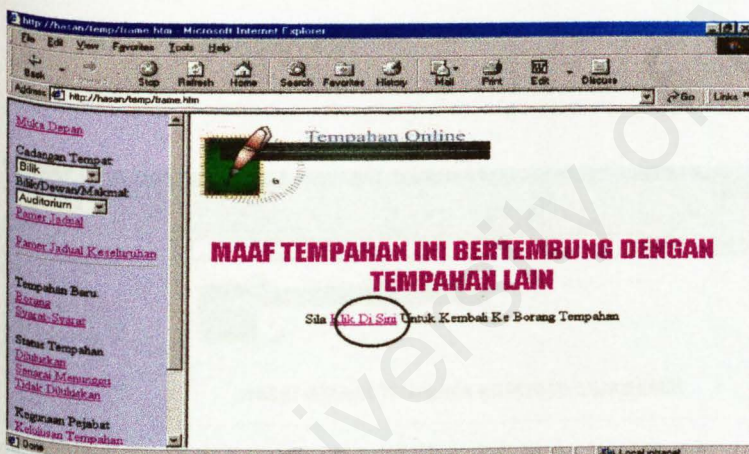
Status Tempahan:

Paparan maklumat tidak lengkap diisi pada Borang tempahan oleh pengguna.

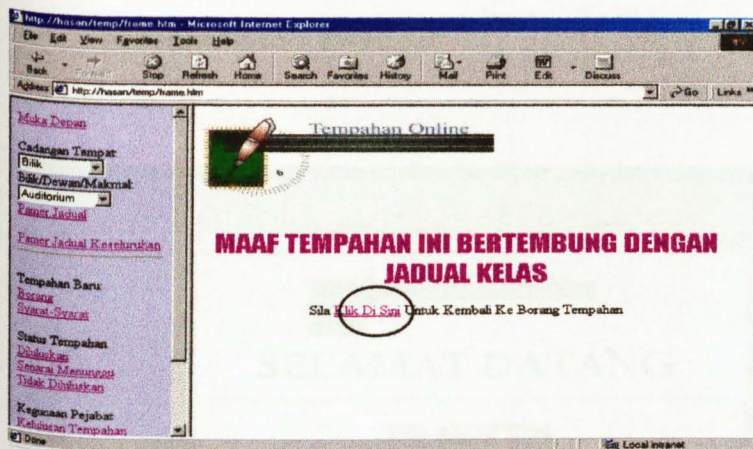


Paparan Borang tempahan telah berjaya diisi dengan sempurna oleh pengguna.

Klik di sini merupakan *link* kembali ke Borang bagi tempahan seterusnya.



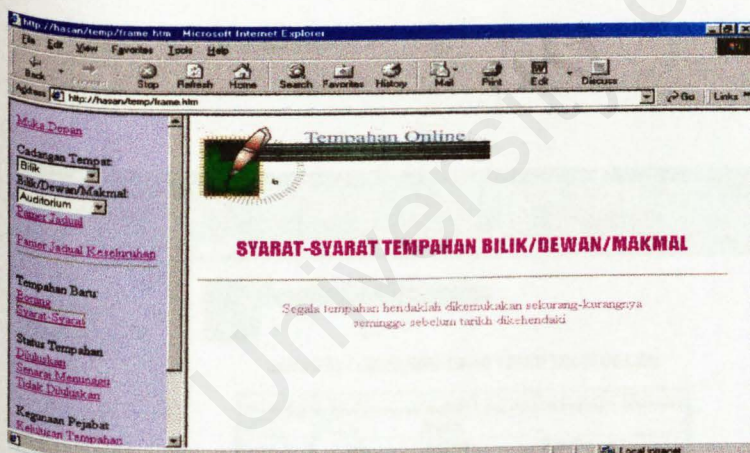
Paparan tempahan yang dibuat oleh pengguna bertembung dengan tempahan lain sama ada yang telah Diluluskan atau pada Senarai Menunggu (Rujuk Modul Status Tempahan). Klik di sini merupakan *link* kembali ke Borang tempahan.



Paparan tempahan yang dibuat oleh pengguna bertembung dengan waktu

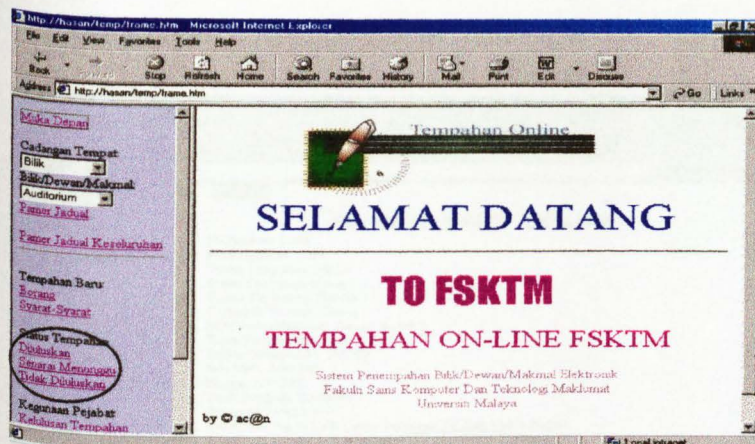
kelas pada jadual sesi. Klik di sini merupakan *link* kembali ke Borang tempahan.

b). Syarat-syarat



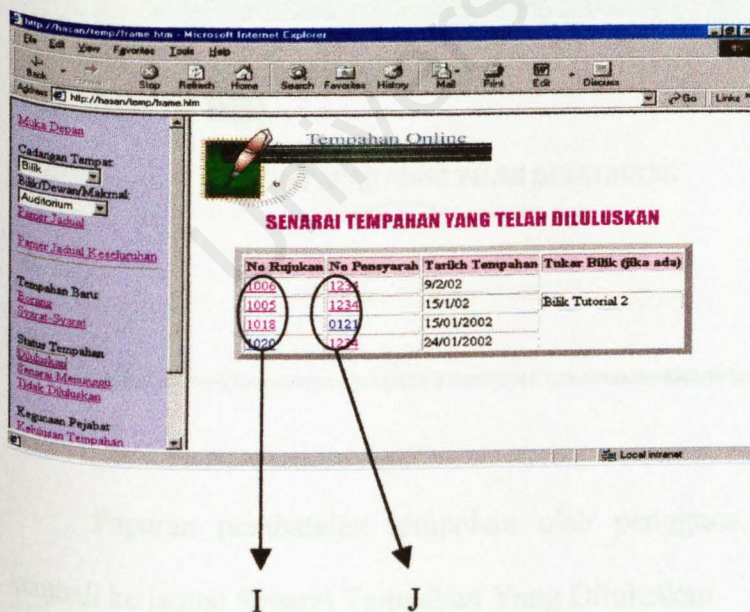
Paparan Syarat-syarat tempahan kepada pengguna.

6. Modul Status Tempahan

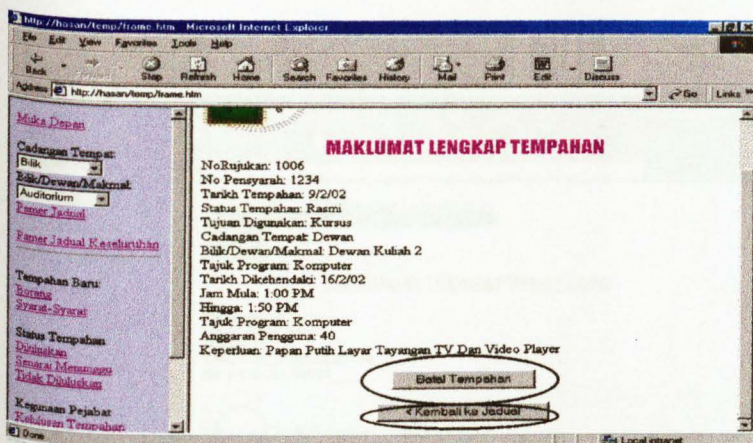


Terbahagi kepada tiga *link* iaitu Diluluskan, Senarai Menunggu dan Tidak Diluluskan.

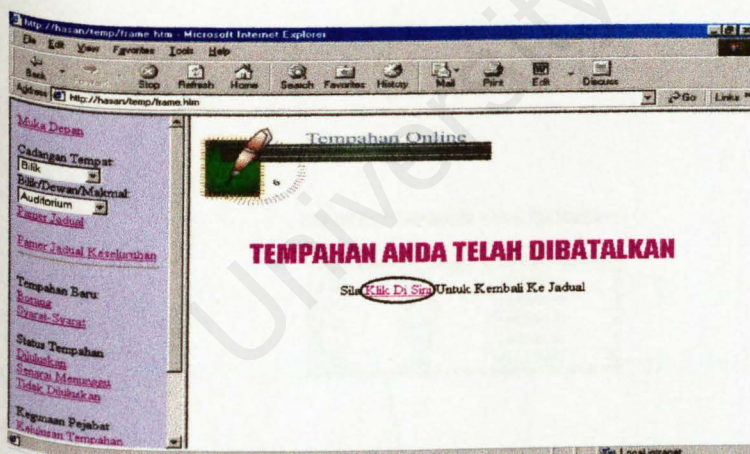
a). Diluluskan



I merupakan nombor rujukkan tempahan yang telah Diluluskan dan boleh diklik oleh pengguna untuk melihat Maklumat Lengkap Tempahan.

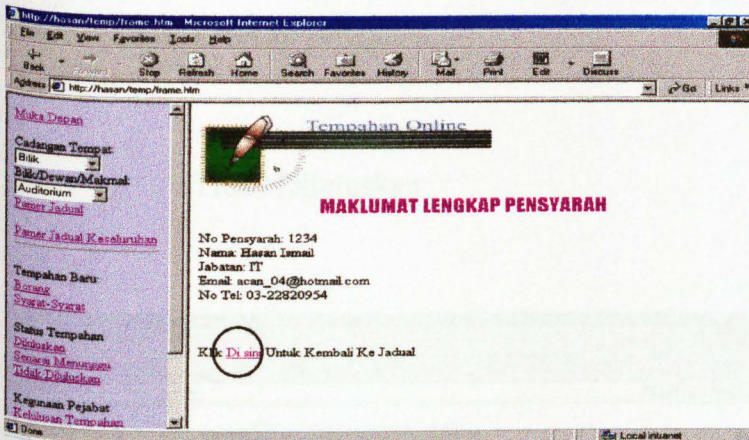


Butang Batal Tempahan membolehkan pengguna membatalkan tempahan dengan segera. Butang Kembali ke Jadual untuk *link* ke Senarai Tempahan Yang Diluluskan

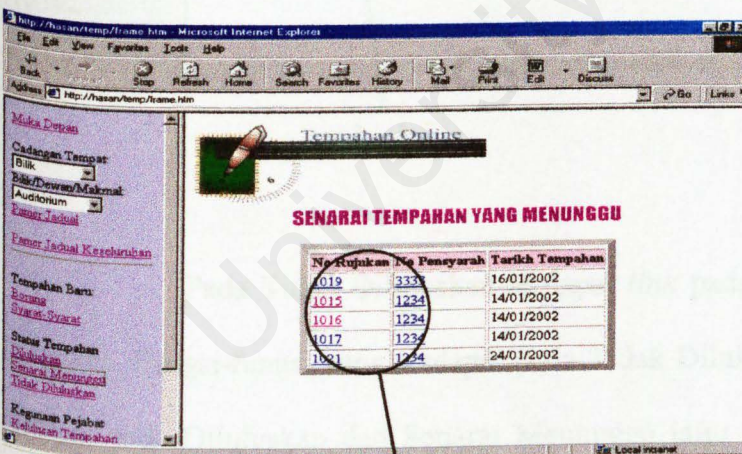


Paparan pembatalan tempahan oleh pengguna. Klik di sini merupakan *link* kembali ke jadual Senarai Tempahan Yang Diluluskan.

J merupakan nombor pengguna dan boleh diklik oleh pengguna untuk melihat maklumat lengkap pengguna. Klik di sini merupakan *link* kembali ke jadual Senarai Tempahan Yang Diluluskan.



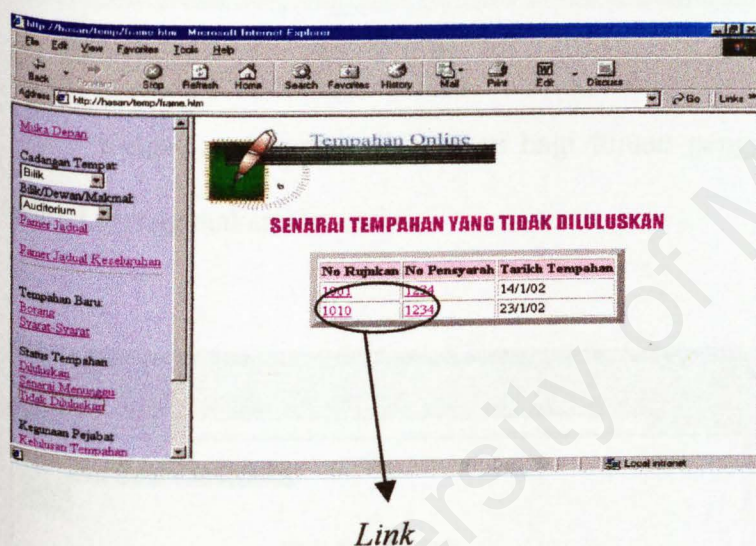
b). Senarai Menunggu



Link

Pada Senarai Menunggu terdapat juga *link* pada nombor rujukkan dan nombor pengguna. Fungsi-fungsi yang terdapat pada Senarai Menunggu adalah sama seperti yang terdapat pada Diluluskan iaitu Senarai Tempahan Yang Menunggu, Maklumat Lengkap Tempahan yang juga mempunyai butang Batal tempahan, paparan tempahan dibatalkan dan maklumat lengkap pengguna.

c). Tidak Diluluskan



Pada Tidak Diluluskan terdapat *link* pada nombor rujukkan dan nombor pengguna. Fungsi-fungsi yang terdapat pada Tidak Diluluskan adalah sama seperti yang terdapat pada Diluluskan dan Senarai Menunggu iaitu Senarai Tempahan Yang Tidak Diluluskan, Maklumat Lengkap Tempahan dan maklumat lengkap pengguna. Walau bagaimanapun pada Tidak Diluluskan, butang Batal tempahan dan juga paparan tempahan dibatalkan tidak diadakan. Pengguna hanya boleh merujuk maklumat sahaja tanpa membuat apa-apa perubahan.

7. Modul Keluar (Logout)



Keluar atau *logout* disediakan bagi tujuan pengguna *link* keluar sistem apabila selesai menggunakan sistem ini.



Paparan apabila pengguna Keluar atau *logout*. *Link* klik di sini bertujuan untuk pengguna yang ingin masuk semula ke sistem di mana ianya akan menghubungkan pengguna ke *login* (rujuk Modul Katalaluan).

MANUAL PENGGUNA

(EDISI PENTADBIR)

To FSKTM

KANDUNGAN MANUAL PENGGUNA**(EDISI PENTADBIR)****Mukasurat**

Pengenalan

i

1. Modul Kegunaan Pejabat

i

a). Kelulusan Tempahan

iii

b). Edit Dan Hapus

vi

c). Daftar Pentadbir

viii

d). Senarai Keperluan

x

2. Modul Keluar (*Logout*)

xi

Pengenalan

Manual pengguna edisi pentadbir ini hanya boleh digunakan oleh pihak pengurusan. Manual ini merupakan kesinambungan dan digunakan bersama-sama manual pengguna biasa. Manual ini hanya memfokuskan kepada fungsi-fungsi dan modul-modul yang digunakan oleh pihak pengurusan.

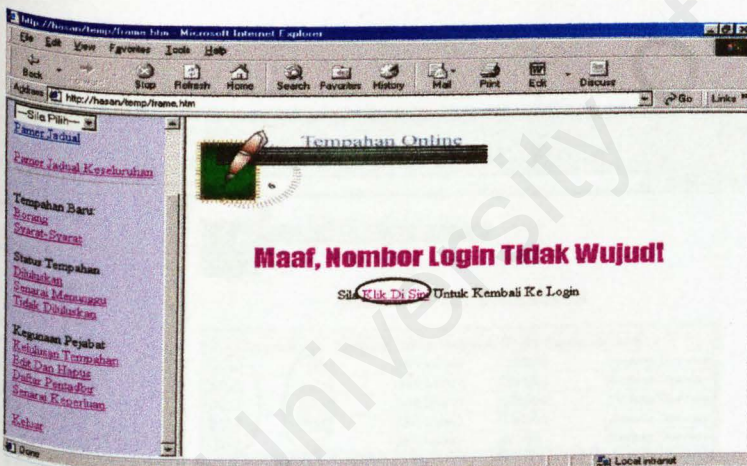
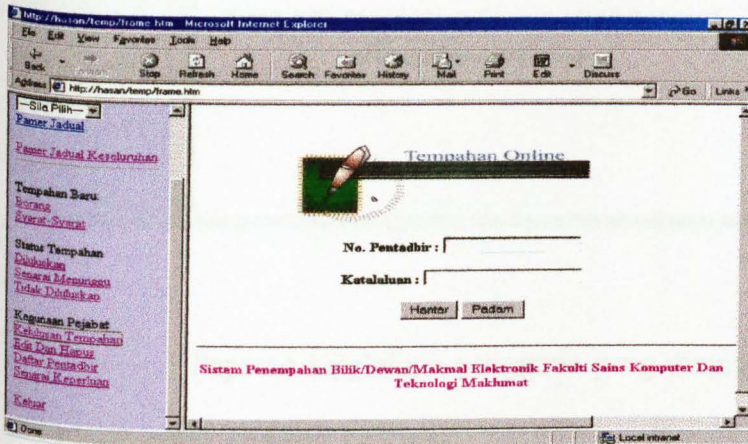
Setelah pengguna pengurusan masuk atau *login* pada Katalaluan yang sama seperti pengguna biasa, muka depan sistem akan dipaparkan (rujuk manual pengguna).

1. Modul Kegunaan Pejabat

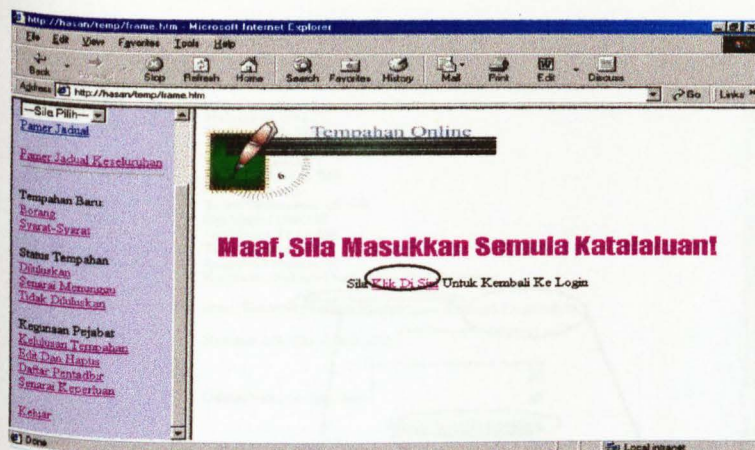


Pada Modul Kegunaan Pejabat, terdapat empat *link* yang akan menghubungkan pihak pengurusan ke Kelulusan Tempahan, Edit Dan Hapus, Daftar Pentadbir dan Senarai Keperluan.

Bagi setiap *link* berkenaan, pengguna perlu *login* sebelum masuk ke bahagian-bahagian berkenaan.

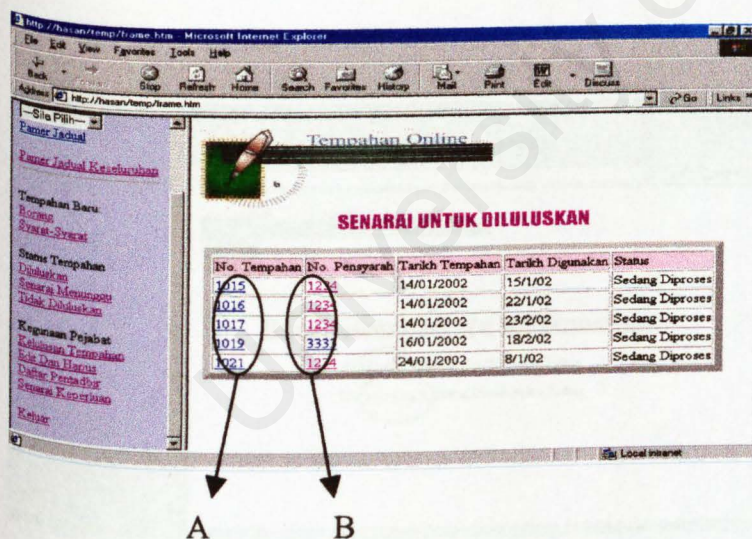


Paparan nombor pengguna yang dimasukkan adalah salah. *Link* klik di sini adalah untuk kembali ke *login*.

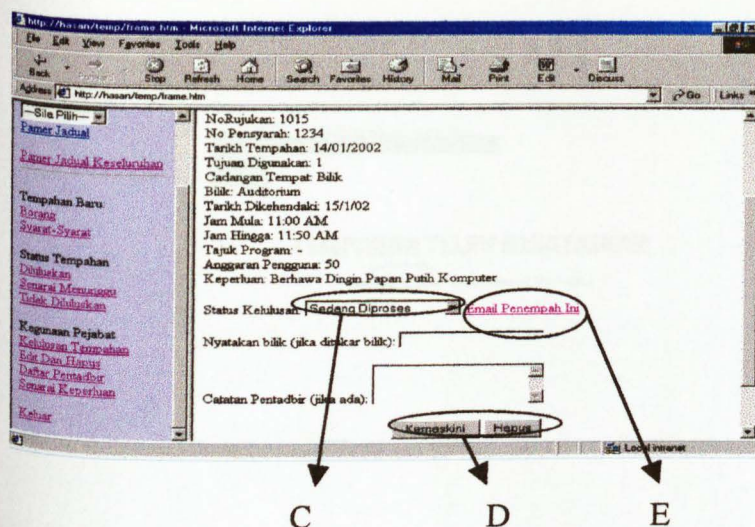


Paparan katalaluan pengguna yang dimasukkan adalah salah. *Link* klik di sini adalah untuk kembali ke *login*.

a). Kelulusan Tempahan

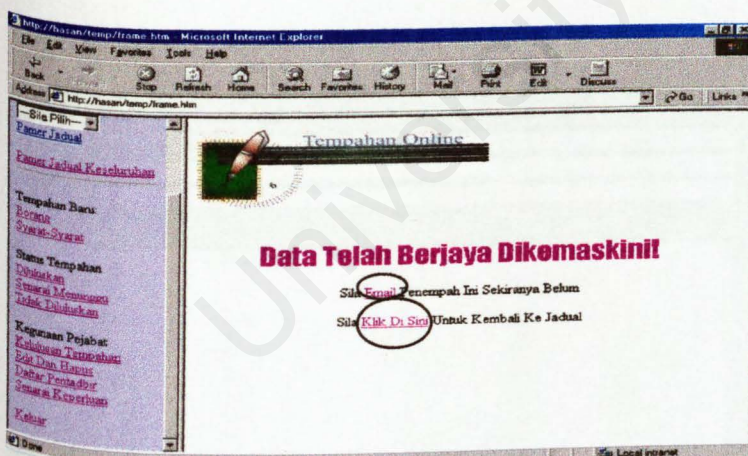


A merupakan nombor tempahan pengguna biasa yang boleh diklik untuk *link* kepada Maklumat Lengkap Tempahan.



C merupakan pilihan Status Kelulusan iaitu Diluluskan, Lulus Tapi Tukar Bilik dan Tidak Diluluskan.

D pula merupakan butang bagi Kemaskini dan Hapus tempahan.

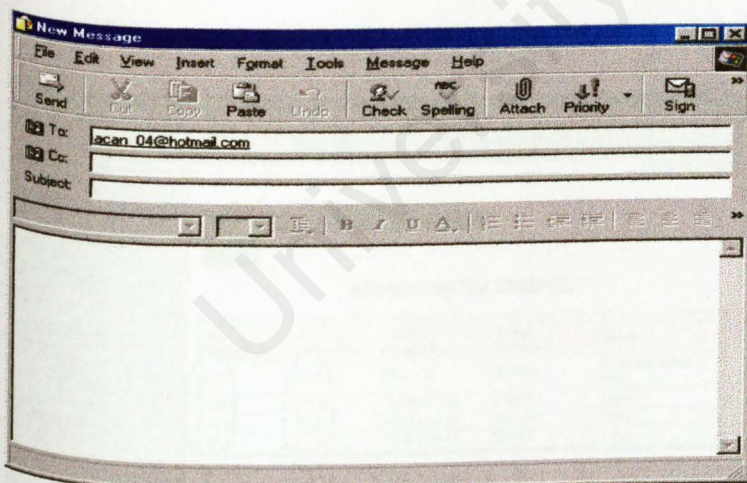


Paparan tempahan telah berjaya dikemaskini. *Link* Email untuk berhubung dengan Penempah melalui e-mail (maklumat lanjut akan dijelaskan pada E). *Link* klik di sini untuk kembali ke Senarai Untuk Diluluskan.



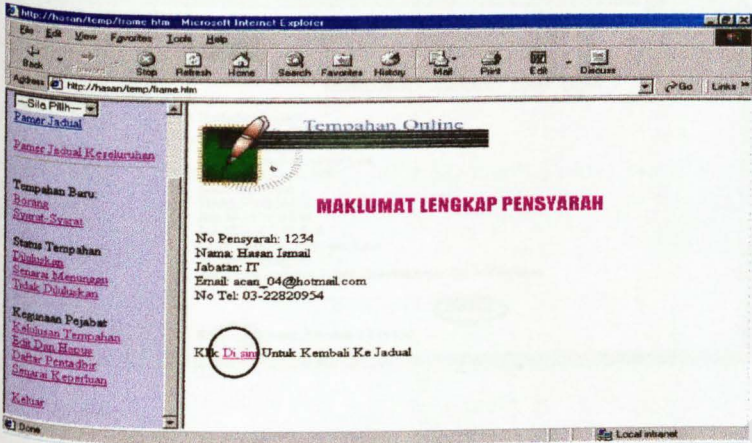
Paparan tempahan telah dibatalkan. *Link* klik di sini untuk kembali ke Senarai Untuk Diluluskan.

E merupakan *link* untuk menghantar e-mail kepada pengguna. Apabila diklik kotak Microsoft Outlook Express 5 akan keluar untuk memudahkan penghantaran e-mail.

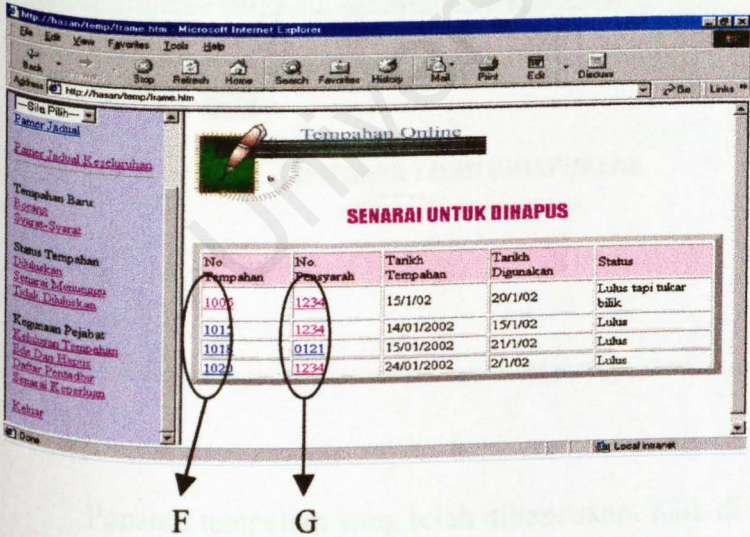


Pada Microsoft Outlook Express 5 akan dipaparkan e-mail pengguna yang ingin dihubungi.

B pula merupakan nombor pengguna yang boleh diklik untuk *link* kepada maklumat lengkap pengguna. *Link* klik di sini untuk kembali ke Senarai Untuk Diluluskan.



b). Edit Dan Hapus



F merupakan nombor tempahan yang telah Diluluskan (rujuk manual pengguna) dan boleh di/*link* kepada Maklumat Lengkap Tempahan.



Butang hapus bertujuan untuk menghapuskan tempahan yang tidak dikehendaki lagi. *Link* klik di sini untuk kembali ke Senarai Untuk Dihapuskan.



Paparan tempahan yang telah dihapuskan. Klik di sini merupakan *link* kembali ke Senarai Untuk Dihapuskan.

G pula merupakan maklumat lengkap penempah, fungsinya sama seperti maklumat lengkap pengguna pada Senarai Untuk Diluluskan tetapi klik di sini bagi G akan menghubungkan semula ke Senarai Untuk Dihapuskan.

c). Daftar Pentadbir

PENDAFTARAN PENTADBIR BARU

No Pekerja :

Kata Laluan :

Masukkan semula Kata Laluan :

Nama :

E-mail :

Telefon :

Batal Pendaftaran [Klik di sini](#)

Pada Pendaftaran Pentadbir Baru, terdapat borang yang perlu diisi. Butang Hantar untuk pengesahan dan butang Padam untuk isian semula maklumat pada borang. *Link* klik di sini untuk membatalkan pendaftaran dan akan kembali ke *login* pentadbir.

PERHATIAN! Sila Masukkan Nama Anda!

Pendaftaran Online

PENDAFTARAN PENTADBIR BARU

No Pekerja : 123456

Katalaluan : 1234

Masukkan semula Katalaluan : 1234

Nama : _____

E-mail : _____

Paparan maklumat yang diisi oleh pengguna pada borang pendaftaran tidak lengkap.

PERHATIAN! Katalaluan Yang Dimasukkan Tidak Sama

Pendaftaran Online

PENDAFTARAN PENTADBIR BARU

No Pekerja : 123456

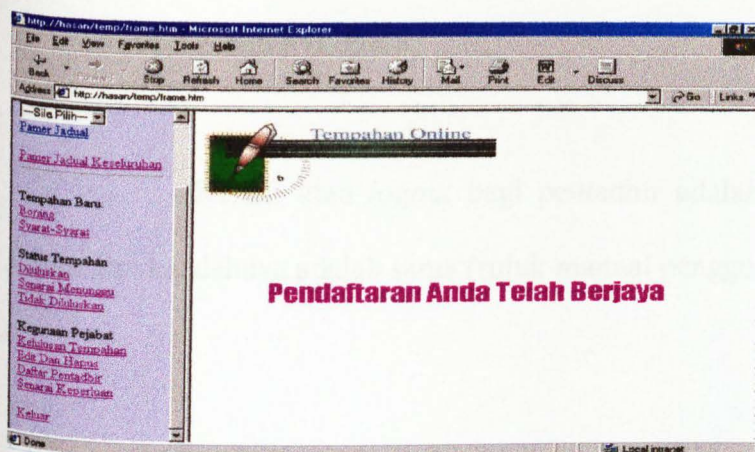
Katalaluan : 1234

Masukkan semula Katalaluan : 8945

Nama : Ahmad

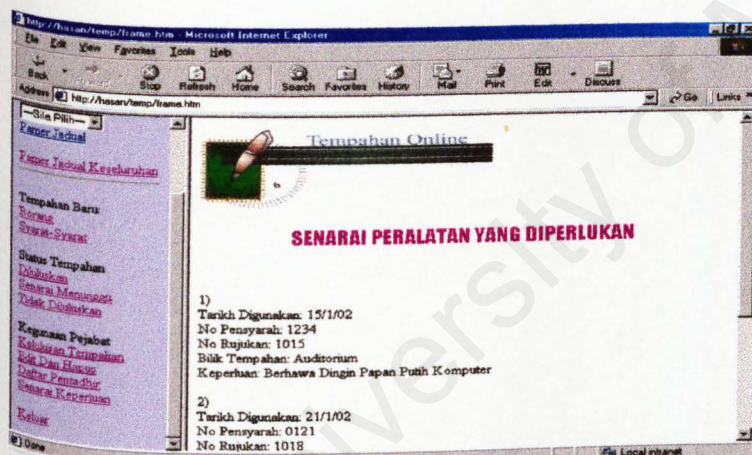
E-mail : imad@hotmail.com

Paparan katalaluan yang diisi oleh pengguna tidak sama antara satu sama lain.



Paparan pendaftaran telah berjaya dilaksanakan oleh pengguna.

d). Senarai Keperluan



Senarai keperluan merupakan Senarai Peralatan Yang Diperlukan oleh pengguna yang mana tempahannya Diluluskan.

2. Modul Keluar (*Logout*)

Keluar atau *logout* bagi pentadbir adalah sama seperti pengguna biasa.

Fungsi dan kaedahnya adalah sama (rujuk manual pengguna).

University of Malaya

KOD SUMBER (SOURCE CODE)

To FSKTM

KOD SUMBER (SOURCE CODE)

To FSKTM

Nota: Paparan kod sumber yang dilampirkan di bawah hanyalah yang penting sahaja kerana kebanyakan kod-kod yang disertakan ini hampir sama dengan kod-kod sumber yang lain.

1. Kod Sumber Laman Utama

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 4.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<title>SISTEM TEMPAHAN BILIK</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<p>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</p>
<table border="0" width="100%" cellpadding="0" cellspacing="0" height="84">
<tr>
<td width="100%" height="61">
<p align="center">
<marquee style="font-family: Impact; color: #800080; font-size: 18pt" width="700"
behavior="slide"align="middle">FAKULTI SAINS KOMPUTER DAN TEKNOLOGI MAKLUMAT,
UNIVERSITI MALAYA</marquee>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" height="23">
</td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" height="23">
<p align="left"><span style="font-size: 14.0pt;mso-bidi-font-size: 10.0pt;
font-family: &quot;Times New Roman&quot;;mso-fareast-font-family: &quot;Times New Roman&quot;;
mso-ansi-language: EN-US;mso-fareast-language: EN-US;mso-bidi-language: AR-SA"><!--[if gte vml
1]><v:shapetype
id="_x0000_t75" coordsize="21600,21600" o:spt="75" o:preferrelative="t"
```



```

path="m@4@5l@4@1l@9@1l@9@5xe" filled="f" stroked="f">
<v:stroke joinstyle="miter"/>
<v:formulas>
<v:f eqn="if lineDrawn pixelLineWidth 0"/>
<v:f eqn="sum @0 1 0"/>
<v:f eqn="sum 0 0 @1"/>
<v:f eqn="prod @2 1 2"/>
<v:f eqn="prod @3 21600 pixelWidth"/>
<v:f eqn="prod @3 21600 pixelHeight"/>
<v:f eqn="sum @0 0 1"/>
<v:f eqn="prod @6 1 2"/>
<v:f eqn="prod @7 21600 pixelWidth"/>
<v:f eqn="sum @8 21600 0"/>
<v:f eqn="prod @7 21600 pixelHeight"/>
<v:f eqn="sum @10 21600 0"/>
</v:formulas>
<v:path o:extrusionok="f" gradientshapeok="t" o:connecttype="rect"/>
<o:lock v:ext="edit" aspectratio="t"/>
</v:shapetype><v:shape id="_x0000_i1025" type="#_x0000_t75" style='width:119.25pt;
height:99pt' o:ole="">
<v:imagedata src="..\WINDOWS\TEMP\msoclip1\01\clip_image001.png"
o:title=""/>
</v:shape><![endif]-->
<span style="position: absolute; left: 318; top: 9"></span><!--[if gte mso 9]><xml>
<o:OLEObject Type="Embed" ProgID="Photoshop.Image.5" ShapeID="_x0000_i1025"
DrawAspect="Content" ObjectID="_1072294345">
</o:OLEObject>
</xml><![endif]-->
</span></td>
</tr>
</table>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%" height="111">
<tr>
<td width="100%" align="center" bgcolor="#FFFFFF" height="111">
<p align="center">&nbsp;</p>
<p align="center"><span style="position: absolute; left: 84; top: 219"></span></p>
<div style="position: absolute; top: 318; left: 13; width: 667; height: 19">
<b><p align="right">Sila <a href="Login.asp">Klik Di
Sini</a> Untuk Masuk</p></b>
</div>
</td>
</tr>
</table>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">
<tr>
<td width="100%"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" bgcolor="#FF00FF">
<b><p align="center"><font size="4" color="#000080">SISTEM      TEMPAHAN
BILIK/DEWAN/MAKMAL
ELEKTRONIK FSKTM</font></td></b>
</tr>

```

```

</table>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">
<tr>
<td width="50%"></td>
<td width="50%"></td>
</tr>
</table>
<p align="center">&nbsp;</p>
</body>
</html>

```

2. Kod Sumber Katalaluan (Login)

```

<%@ Language=VBScript %>
<% Response.Buffer = true %>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<!--#include file="_ScriptLibrary/pm.asp"-->
<% if StartPageProcessing() Then Response.End() %>
<form name="thisForm" METHOD="post">
<html>
<head>
<meta NAME="GENERATOR" Content="Microsoft Visual Studio 6.0">
<script ID="serverEventHandlersVBS" LANGUAGE="vbscript" RUNAT="Server">

Sub btnSubmit_onclick()
    set cn = server.CreateObject("ADODB.CONNECTION")
    set rs = server.CreateObject("ADODB.RECORDSET")
    cn.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=c:\ORS.mdb;"
    sql = "SELECT * FROM Users WHERE LecturerNo = '" & txtLogin.value & "'"
    set rs = cn.Execute(sql)

    if rs.EOF then
        Response.write "<b><center>" & "Maaf, Nombor Pensyarah Tidak Wujud!" &
"</b></center>"
        Response.Redirect "NoTdkWujud.asp"
    end if

    if rs("Pwd") = txtPassword.value then
        session("LecturerNo") = rs("LecturerNo")
        session("Name") = rs("Name")
        session("SecurityLevel") = rs("SecurityLevel")
    else
        Response.Write "<b><center>" & "Maaf, Sila Masukkan Semula Katalaluan!" &
"</b></center>"
        Response.Redirect "KataluanTdkWujud.asp"
    end if

    rs.Close
    cn.Close
    set rs = nothing
    set cn = nothing

```


Response.Redirect "frame.htm"

End Sub

Sub btnReset_onclick()

txtLogin.value = ""

txtPassword.value = ""

End Sub

</script>

</head>

<body>

<center><tr><td></td></tr></center>

<p>

<center>

No. Pensyarah/Pentadbir :

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=19 id=txtLogin
style="HEIGHT: 19px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 115px" width=115>

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3043">

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">

<PARAM NAME="id" VALUE="txtLogin">

<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">

<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">

<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">

<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="19">

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/TextBox.ASP"-->

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

function _inittxtLogin()

{
txtLogin.setStyle(TXT_TEXTBOX);

txtLogin.setMaxLength(20);

txtLogin.setColumnCount(19);

}
function _txtLogin_ctor()

{
CreateTextbox('txtLogin', _inittxtLogin, null);

</script>

<% txtLogin.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

</p>

</center>

<p>
<center>

Katalaluan :

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=19 id=txtPassword
style="HEIGHT: 19px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 132px" width=132>

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3493">

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">

<PARAM NAME="id" VALUE="txtPassword">

<PARAM NAME="ControlType" VALUE="2">

<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">

<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">

<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="22">

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

-->

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

function _inittxtPassword()

{

txtPassword.setStyle(TEXT_PASSWORD);

txtPassword.setMaxLength(20);

txtPassword.setColumnCount(22);

}

function _txtPassword_ctor()

{

CreateTextbox('txtPassword', _inittxtPassword, null);

}

</script>

<% txtPassword.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

</p>

</center>

<p>

<center>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnSubmit
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 62px" width=62>

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1640">

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">

<PARAM NAME="id" VALUE="btnSubmit">

<PARAM NAME="Caption" VALUE="Hantar">

<PARAM NAME="Image" VALUE="">

<PARAM NAME="AltText" VALUE="">

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

-->

<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/Button.ASP"-->

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>


```

function _initbtnSubmit()
{
    btnSubmit.value = 'Hantar';
    btnSubmit.setStyle(0);
}
function _btnSubmit_ctor()
{
    CreateButton('btnSubmit', _initbtnSubmit, null);
}
</script>
<% btnSubmit.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnReset
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 65px" width=65>
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1720">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
<PARAM NAME="id" VALUE="btnReset">
<PARAM NAME="Caption" VALUE="Padam">
<PARAM NAME="Image" VALUE="">
<PARAM NAME="AltText" VALUE="">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```

function _initbtnReset()

```

```

{
    btnReset.value = 'Padam';
    btnReset.setStyle(0);
}

```

```

function _btnReset_ctor()

```

```

{
    CreateButton('btnReset', _initbtnReset, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% btnReset.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</p>

```

```

</center>

```

```

<p><center><b>Pengguna Pertama Kali : <a href="LoginRegister.asp">Klik di sini</a></p></center></b>

```

```

<center><b>

```

```

<br>
</center></b>

```

```

<p><center><h4><font color="990099"> Sistem Penempahan Bilik/Dewan/Makmal Elektronik Fakulti
Sains Komputer Dan Teknologi Maklumat</p></center></h4></font>

```

```

<p>&nbsp;</p>

```

```

</body>

```

```

<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>

```

```

<% EndPageProcessing() %>

```

```

</form>

```

```

</html>

```

```

function _initbtnSubmit()
{
    btnSubmit.value = 'Hantar';
    btnSubmit.setStyle(0);
}
function _btnSubmit_ctor()
{
    CreateButton('btnSubmit', _initbtnSubmit, null);
}
</script>
<% btnSubmit.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnReset
    style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 65px" width=65>
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1720">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
    <PARAM NAME="id" VALUE="btnReset">
    <PARAM NAME="Caption" VALUE="Padam">
    <PARAM NAME="Image" VALUE="">
    <PARAM NAME="AltText" VALUE="">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initbtnReset()
{
    btnReset.value = 'Padam';
    btnReset.setStyle(0);
}
function _btnReset_ctor()
{
    CreateButton('btnReset', _initbtnReset, null);
}
</script>
<% btnReset.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</p>
</center>
<p><center><b>Pengguna Pertama Kali : <a href="LoginRegister.asp">Klik di sini</a></p></center></b>
<center><b>
</center></b>
<br>
<p><center><h4><font color="990099"> Sistem Penempahan Bilik/Dewan/Makmal Elektronik Fakulti
Sains Komputer Dan Teknologi Maklumat</p></center></h4></font>
<p>&nbsp;</p>
</body>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<% EndPageProcessing() %>
</form>
</html>

```


3. Kod Sumber Pendaftaran Pengguna Baru

```

<%@ Language=VBScript %>
<% Response.Buffer = true %>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<!--#include file="_ScriptLibrary/pm.asp"-->
<% if StartPageProcessing() Then Response.End() %>
<form name="thisForm" METHOD="post">
<html>
<head>
<meta NAME="GENERATOR" Content="Microsoft Visual Studio 6.0">
<script ID="serverEventHandlersVBS" LANGUAGE="vbscript" RUNAT="Server">

Sub btnSubmit_onclick()
    if txtLogin.value = "" then
        response.write "PERHATIAN: Sila Masukkan No. Pensyarah!"
        exit sub
    elseif txtPassword.value = "" then
        response.write "PERHATIAN: Sila Masukkan Katalaluan Pilihan Anda!"
        exit sub
    elseif txtName.value = "" then
        response.write "PERHATIAN: Sila Masukkan Nama Anda!"
        exit sub
    elseif txtFaculty.value = "" then
        response.write "PERHATIAN: Sila Masukkan Jabatan Anda!"
        exit sub
    elseif txtEmail.value = "" then
        response.write "PERHATIAN: Sila Masukkan Email Anda!"
        exit sub
    elseif txtTel.value = "" then
        response.write "PERHATIAN: Sila Masukkan No. Telefon Anda!"
        exit sub
    elseif txtPassword.value <> txtPassword2.value then
        Response.Write "PERHATIAN: Katalaluan Yang Dimasukkan Tidak Sama!"
        exit sub
    end if
    set cn = server.CreateObject("ADODB.CONNECTION")
    set rs = server.CreateObject("ADODB.RECORDSET")
    cn.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=c:\ORS.mdb;"
    sql = "SELECT * FROM Users WHERE LecturerNo = " & txtLogin.value & ""
    set rs = cn.execute (sql) 'execute
    if rs.eof then

        sql = "INSERT INTO Users (LecturerNo, Pwd, Name, Email, Faculty, Tel) VALUES ("

        txtLogin.value & "," & txtPassword.value & "," & txtName.value & _
        "," & txtEmail.value & "," & txtFaculty.value & _
        "," & txtTel.value & ")"
        set rs = cn.Execute(sql)
        Response.Redirect "LoginRegisterSuccess.asp"
    else
        Response.Redirect "LoginFailed.asp"
    end if
End Sub
private sub AllClose()

```

```
rs.Close
cn.Close
set rs = nothing
set cn = nothing
```

```
end sub
```

```
Sub btnReset_onclick()
    txtLogin.value = ""
    txtPassword.value = ""
    txtPassword2.value = ""
    txtName.value = ""
    txtFaculty.value = ""
    txtEmail.value = ""
    txtTel.value = ""
End Sub
```

```
</script>
</head>
<body>

<br>
<center><tr><td><font size="6"><font color="990099"><font face="impact">PENDAFTARAN
PENGUNA BARU</td></tr></font></font></font></center>
<br>
<b>
<p>
<center>
```

No Pensyarah :

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=18 id=txtLogin
style="HEIGHT: 18px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 87px" width=87>
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2302">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
<PARAM NAME="id" VALUE="txtLogin">
<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="14">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
```

```
-->
<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/TextBox.ASP"-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtLogin()
```

```
{
    txtLogin.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtLogin.setMaxLength(20);
    txtLogin.setColumnCount(14);
}
```

```
function _txtLogin_ctor()
```

```
{
    CreateTextbox('txtLogin', _inittxtLogin, null);
```



```

}
</script>
<% txtLogin.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</p>

```

```

</center>

```

```

<p>

```

```

<center>

```

Katalaluan :

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=19 id=txtPassword

```

```

style="HEIGHT: 19px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 102px" width=102>

```

```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2699">

```

```

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">

```

```

<PARAM NAME="id" VALUE="txtPassword">

```

```

<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">

```

```

<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">

```

```

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">

```

```

<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="17">

```

```

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

```

```

<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```

function _inittxtPassword()

```

```

{
    txtPassword.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtPassword.setMaxLength(20);
    txtPassword.setColumnCount(17);
}

```

```

function _txtPassword_ctor()

```

```

{
    CreateTextbox('txtPassword', _inittxtPassword, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% txtPassword.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</p>

```

```

</center>

```

```

<p>

```

```

<center>

```

Masukkan semula Katalaluan :

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=19 id=txtPassword2

```

```

style="HEIGHT: 19px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 102px" width=102>

```

```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2699">

```

```

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">

```

```

<PARAM NAME="id" VALUE="txtPassword2">

```

```

<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">

```

```

<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">

```

```

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="17">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtPassword2()
{

```

```

    txtPassword2.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtPassword2.setMaxLength(20);
    txtPassword2.setColumnCount(17);

```

```

}
function _txtPassword2_ctor()
{

```

```

    CreateTextbox('txtPassword2', _inittxtPassword2, null);

```

```

</script>

```

```

<% txtPassword2.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</p>

```

```

</center>

```

```

<p>

```

```

<center>

```

```

Nama :

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=19 id=txtName
style="HEIGHT: 19px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 127px"
width=127>

```

```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3360">

```

```

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">

```

```

<PARAM NAME="id" VALUE="txtName">

```

```

<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">

```

```

<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">

```

```

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">

```

```

<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="21">

```

```

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

```

```

<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtName()
{

```

```

    txtName.setStyle(TXT_TEXTBOX);

```

```

    txtName.setMaxLength(20);

```

```

    txtName.setColumnCount(21);

```

```

}
function _txtName_ctor()
{

```

```

    CreateTextbox('txtName', _inittxtName, null);

```



```

}
</script>
<% txtName.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
</p>
</center>
<p>
<center>
Jabatan :
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtFaculty style="LEFT: 0px;
TOP: 0px">
  <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
  <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
  <PARAM NAME="id" VALUE="txtFaculty">
  <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
  <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
  <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
  <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
  <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
  <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
  <PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
  <PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
  <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
  <PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtFaculty()
{
  txtFaculty.setStyle(TXT_TEXTBOX);
  txtFaculty.setMaxLength(20);
  txtFaculty.setColumnCount(20);
}
function _txtFaculty_ctor()
{
  CreateTextbox('txtFaculty', _inittxtFaculty, null);
}
</script>
<% txtFaculty.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
</p>
</center>
<p>
<center>
E-mail :
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtEmail style="LEFT: 0px;
TOP: 0px">
  <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
  <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
  <PARAM NAME="id" VALUE="txtEmail">
  <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
  <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
  <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtEmail()
{

```

```

    txtEmail.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtEmail.setMaxLength(20);
    txtEmail.setColumnCount(20);

```

```

}
function _txtEmail_ctor()
{

```

```

    CreateTextbox('txtEmail', _inittxtEmail, null);

```

```

</script>

```

```

<% txtEmail.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</p>

```

```

</center>

```

```

<p>

```

```

<center>

```

```

Telefon :

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0"

```

```

    height=19    id=txtTel

```

```

style="HEIGHT: 19px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 116px"

```

```

    width=116>

```

```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3069">

```

```

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">

```

```

<PARAM NAME="id" VALUE="txtTel">

```

```

<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">

```

```

<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">

```

```

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">

```

```

<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="19">

```

```

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

```

```

<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```

function _inittxtTel()
{

```

```

    txtTel.setStyle(TXT_TEXTBOX);

```

```

    txtTel.setMaxLength(20);

```

```

    txtTel.setColumnCount(19);

```

```

}
function _txtTel_ctor()
{

```

```

    CreateTextbox('txtTel', _inittxtTel, null);

```



```
}  
</script>  
<% txtTel.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
```

```
</p>
```

```
</center>
```

```
</b>
```

```
<p>
```

```
<center>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnSubmit  
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 62px" width=62>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1640">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
```

```
<PARAM NAME="id" VALUE="btnSubmit">
```

```
<PARAM NAME="Caption" VALUE="Hantar">
```

```
<PARAM NAME="Image" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="AltText" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
```

```
<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/Button.ASP"-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initbtnSubmit()  
{
```

```
    btnSubmit.value = 'Hantar';
```

```
    btnSubmit.setStyle(0);  
}
```

```
function _btnSubmit_ctor()  
{
```

```
    CreateButton('btnSubmit', _initbtnSubmit, null);  
}
```

```
</script>
```

```
<% btnSubmit.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnReset  
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 65px" width=65>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1720">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
```

```
<PARAM NAME="id" VALUE="btnReset">
```

```
<PARAM NAME="Caption" VALUE="Padam">
```

```
<PARAM NAME="Image" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="AltText" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initbtnReset()  
{
```

```
    btnReset.value = 'Padam';
```

```
    btnReset.setStyle(0);  
}
```

```

}
function _btnReset_ctor()
{
    CreateButton('btnReset', _initbtnReset, null);
}
</script>
<% btnReset.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
</p>
</center>
<b><center>Batal Pendaftaran : <a HREF="Login.asp">Klik di sini</a></center></b>
</body>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<% EndPageProcessing() %>
</form>
</html>

```

4. Kod Sumber Borang Tempahan

```

<%@ Language=VBScript %>
<% Response.Buffer = true %>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<!--#include file="_ScriptLibrary/pm.asp"-->
<% if StartPageProcessing() Then Response.End() %>
<FORM name=thisForm METHOD=post>
<HTML>
<HEAD>
<META NAME="GENERATOR" Content="Microsoft Visual Studio 6.0">
<SCRIPT LANGUAGE=vbscript RUNAT=Server>
sub thisPage_onenter()
    if thisPage.firstentered then
        txtTarikhTempah.value = formatdatetime(Now, 2)
        intYear1 = year(now)
        intYear2 = intYear1 + 1
        lstTahun.addItem intYear1,intYear1,0
        lstTahun.addItem intYear2,intYear2,1
        dim cn2, rs2, sql2
        set cn2 = server.CreateObject("ADODB.CONNECTION")
        set rs2 = server.CreateObject("ADODB.RECORDSET")
        cn2.open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=c:\ORS.mdb;"

        sql2 = "SELECT NoRujukan FROM Tempahan ORDER BY NoRujukan DESC"
        set rs2 = cn2.Execute (sql2)
        if not rs2.EOF then
            txtNoRujukan.value = rs2("NoRujukan") + 1
        else
            txtNoRujukan.value = 1000
        end if
    end if
end sub
sub btnCari_onclick()

```



```
Dim rs, cn, sql
set cn = server.CreateObject("ADODB.CONNECTION")
set rs = server.CreateObject("ADODB.RECORDSET")
cn.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=c:\ORS.mdb;"
sql = "SELECT * FROM Users WHERE LecturerNo = '" & txtNoPensyarah.value & "'"
set rs = cn.Execute (sql)
if rs.EOF then
    Response.Redirect "NoPensyarahTdkWujud.asp"
else
    txtNama.value = rs("Name")
    txtEmail.value = rs("Email")
    txtJabatan.value = rs("Faculty")
    txtTelefon.value = rs("Tel")
end if
rs.Close
cn.Close
set rs = nothing
set cn = nothing
end sub
Sub btnHantar_onclick()
    if txtNoPensyarah.value = "" then
        response.write "Sila Masukkan No Pensyarah Semula!"
        exit sub
    elseif lstTujuan.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Tujuan Digunakan!"
        exit sub
    elseif lstCadangan.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Cadangan Tempat!"
        exit sub
    elseif lstBilik.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Tempat!"
        exit sub
    elseif lstHari.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Hari!"
        exit sub
    elseif lstBulan.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Bulan!"
        exit sub
    elseif lstJamMula.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Jam Mula!"
        exit sub
    elseif lstMinitMula.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Minit Mula!"
        exit sub
    elseif lstAmPm.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Waktu Mula!"
        exit sub
    elseif lstJamHingga.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Jam Hingga!"
        exit sub
    elseif lstMinitHingga.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Minit Hingga!"
        exit sub
    elseif lstAmPmHingga.selectedIndex = 0 then
        response.write "Sila Masukkan Pilihan Waktu Hingga!"
        exit sub
    end if
end sub
```

end if

Dim LCD

if chkBerhawaDingin.getChecked() then BD = 1 else BD = 0

if chkOHP.getChecked() then OHP = 1 else OHP = 0

if chkLCD.getChecked() then LCD = 1 else LCD = 0

if chkLayarTayangan.getChecked() then LT = 1 else LT = 0

if chkCCTV.getChecked() then CCTV = 1 else CCTV = 0

if chkSlideProjector.getChecked() then SP = 1 else SP = 0

if chkPapanPutih.getChecked() then PP = 1 else PP = 0

if chkTVVideo.getChecked() then TVV = 1 else TVV = 0

Dim strTarikhDigunakan

strTarikhDigunakan = lstHari.getValue(lstHari.selectedindex) & "/" & lstBulan.getValue(lstBulan.selectedindex) & "/" & right(lstTahun.getValue(lstTahun.selectedindex), 2)

Dim strJamMula

strJamMula = lstJamMula.getValue(lstJamMula.selectedIndex) & ":" & lstMinitMula.getText(lstMinitMula.selectedIndex) & " " & lstAmPM.getText(lstAmPm.selectedIndex)

Dim strFlagTime

select case strJamMula

case "8:00 AM": strFlagTime = "1"

case "9:00 AM": strFlagTime = "2"

case "10:00 AM": strFlagTime = "3"

case "11:00 AM": strFlagTime = "4"

case "12:00 PM": strFlagTime = "5"

case "1:00 PM": strFlagTime = "6"

case "2:00 PM": strFlagTime = "7"

case "3:00 PM": strFlagTime = "8"

case "4:00 PM": strFlagTime = "9"

end select

Dim strJamHingga

strJamHingga = lstJamHingga.getValue(lstJamHingga.selectedIndex) & ":" & lstMinitHingga.getText(lstMinitHingga.selectedIndex) & " " & lstAmPmHingga.getText(lstAmPmHingga.selectedIndex)

Dim rs5, cn5, sql5

set cn5 = server.CreateObject("ADODB.connection")

set rs5 = server.CreateObject("ADODB.Recordset")

cn5.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=c:\ORS.mdb;"

sql5 = "SELECT * FROM JadualKelas WHERE Tarikh = " & strTarikhDigunakan & " "

sql5 = sql5 & "AND Bilik = " & lstBilik.getText(lstBilik.selectedIndex) & " "

sql5 = sql5 & "AND FlagJam = " & strFlagTime & " "

set rs5 = cn5.Execute(sql5)

if not rs5.EOF then

Response.Redirect "MaafBertembungDgnKelas.asp"

exit sub

end if

sql5 = "SELECT * FROM Tempahan WHERE TarikhDigunakan = " & strTarikhDigunakan & " "

sql5 = sql5 & "AND Bilik = " & lstBilik.getText(lstBilik.selectedIndex) & " "

sql5 = sql5 & "AND FlagJam = " & strFlagTime & " "

set rs5 = cn5.Execute(sql5)

if not rs5.EOF then

Response.Redirect "MaafBertembungDgnTempahanLain.asp"

exit sub

end if


```

Dim rs3, cn3, sql3
set cn3 = server.CreateObject("ADODB.Connection")
set rs3 = server.CreateObject("ADODB.RECORDSET")
cn3.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=c:\ORS.mdb;"
sql3 = "INSERT INTO Tempahan (NoRujukan, TarikhTempahan, NoPensyarah, "
sql3 = sql3 & "StatusTempahan, TujuanDigunakan, TajukProgram, CadanganTempat, "
sql3 = sql3 & "Bilik, AnggaranPengguna, TarikhDigunakan, JamMula, JamAkhir, "
sql3 = sql3 & "FlagJam, MaklumatTambahan, "
sql3 = sql3 & "BerhawaDingin, PapanPutih, OHP, SlideProjector, "
sql3 = sql3 & "LayarTayangan, LCD, TVVideo, CCTV, LL, Status)"
sql3 = sql3 & "VALUES (" & txtNoRujukan.value & "," & txtTarikhTempah.value & ","
sql3 = sql3 & "" & txtNoPensyarah.value & "," & optStatusTempahan.getSelectedIndex() & ","
sql3 = sql3 & "" & lstTujuan.getValue(lstTujuan.selectedindex) & "," & txtTajuk.value & ","
sql3 = sql3 & "" & lstCadangan.getText(lstCadangan.selectedindex) & "," &
lstBilik.getText(lstBilik.selectedindex) & ","
sql3 = sql3 & "" & txtAnggaran.value & "," & strTarikhDigunakan & "," & strJamMula & ","
& strJamHingga & ","
sql3 = sql3 & "" & strFlagTime & "," & txtMaklumatTambahan.value & ","
sql3 = sql3 & "" & BD & "," & PP & "," & OHP & "," & SP & ","
sql3 = sql3 & "" & LT & "," & LCD & "," & TVV & "," & CCTV & "," & txtNyatakan.value &
"," & 1 & ")
Response.Write sql3
set rs3 = cn3.Execute(sql3)
Response.Redirect "ReservationSuccess.asp"
End Sub

```

</SCRIPT>

<SCRIPT ID=serverEventHandlersVBS LANGUAGE=vbscript RUNAT=Server>

```

Sub lstCadangan_onchange()
dim rs4, cn8, sql4
set cn8 = server.CreateObject("ADODB.Connection")
set rs4 = server.CreateObject("ADODB.Recordset")
cn8.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=c:\ORS.mdb;"
sql4 = "SELECT * From Tempat WHERE Cadangan = " &
lstCadangan.getText(lstcadangan.selectedindex) & ""
set rs4 = cn8.Execute(sql4)
lstBilik.clear
lstBilik.addItem "--Sila Pilih--", 0, 0
dim i
do while not rs4.EOF
i = i + 1
lstBilik.addItem rs4("Bilik"), i, i
rs4.MoveNext
loop
End Sub

```

```

Sub btnReset_onclick()
txtNoPensyarah.value = ""
txtNama.value = ""
txtEmail.value = ""
txtJabatan.value = ""
txtTelefon.value = ""
txtTajuk.value = ""
txtAnggaran.value = ""

```

```

txtNyatakan.value = ""
txtMaklumatTambahan.value = ""
lstTujuan.selectByValue(0)
lstBilik.selectByValue(0)
lstCadangan.selectByValue(0)
lstHari.selectByValue(0)
lstBulan.selectByValue(0)
lstTahun.selectByValue(0)
lstJamMula.selectByValue(0)
lstMinitMula.selectByValue(0)
lstAmPm.selectByValue(0)
lstJamHingga.selectByValue(0)
lstMinitHingga.selectByValue(0)
lstAmPmHingga.selectByValue(0)
chkBerhawaDingin.setChecked(false)
chkPapanPutih.setChecked(false)
chkOHP.setChecked(false)
chkSlideProjector.setChecked(false)
chkLayarTayangan.setChecked(false)
chkLCD.setChecked(false)
chkTVVideo.setChecked(false)
chkCctv.setChecked(false)
chkLainLain.setChecked(false)

```

End Sub

</SCRIPT>

</HEAD>

<BODY>

<center><tr><td>BORANG TEMPAHAN
ONLINE</td></tr></center>

<hr>

<P>No Rujukan:

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtNoRujukan

style="LEFT: 0px; TOP: 0px">

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">

<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">

<PARAM NAME="id" VALUE="txtNoRujukan">

<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">

<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

<PARAM NAME="DataField" VALUE="">

<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">

<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

</OBJECT>

<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/TextBox.ASP"-->

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>


```

function _inittxtNoRujukan()
{
    txtNoRujukan.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtNoRujukan.setMaxLength(20);
    txtNoRujukan.setColumnCount(20);
}

function _txtNoRujukan_ctor()
{
    CreateTextbox('txtNoRujukan', _inittxtNoRujukan, null);
}

</script>
<% txtNoRujukan.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
</P>
<P>Tarikh Menempah:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtTarikhTempah
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
    <PARAM NAME="id" VALUE="txtTarikhTempah">
    <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
    <PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
</OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtTarikhTempah()
{
    txtTarikhTempah.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtTarikhTempah.disabled = true;
    txtTarikhTempah.setMaxLength(20);
    txtTarikhTempah.setColumnCount(20);
}

function _txtTarikhTempah_ctor()
{
    CreateTextbox('txtTarikhTempah', _inittxtTarikhTempah, null);
}

</script>
<% txtTarikhTempah.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
</P>
<P>No. Pensyarah:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtNoPensyarah
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">

```

```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
<PARAM NAME="id" VALUE="txtNoPensyarah">
<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```
</OBJECT>
```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtNoPensyarah()
{

```

```

    txtNoPensyarah.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtNoPensyarah.setMaxLength(20);
    txtNoPensyarah.setColumnCount(20);

```

```

}
function _txtNoPensyarah_ctor()
{

```

```

    CreateTextbox('txtNoPensyarah', _inittxtNoPensyarah, null);

```

```
</script>
```

```
<% txtNoPensyarah.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```

<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnCari
style="HEIGHT: 27px; WIDTH: 44px" width=44>

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1164">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
    <PARAM NAME="id" VALUE="btnCari">
    <PARAM NAME="Caption" VALUE="Cari">
    <PARAM NAME="Image" VALUE="">
    <PARAM NAME="AltText" VALUE="">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```
</OBJECT>
```

```

-->
<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/Button.ASP"-->

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initbtnCari()
{

```

```

    btnCari.value = 'Cari';
    btnCari.setStyle(0);

```

```

}
function _btnCari_ctor()
{

```

```

    CreateButton('btnCari', _initbtnCari, null);

```



```

}
</script>
<% btnCari.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
<P>Nama:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtNama
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
    <PARAM NAME="id" VALUE="txtNama">
    <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
    <PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

</OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtNama()
{
    txtNama.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtNama.disabled = true;
    txtNama.setMaxLength(20);
    txtNama.setColumnCount(20);
}
function _txtNama_ctor()
{
    CreateTextbox('txtNama', _inittxtNama, null);
}
</script>
<% txtNama.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
<P>E-mail:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtEmail
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
    <PARAM NAME="id" VALUE="txtEmail">
    <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```
</OBJECT>
```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```
function _inittxtEmail()
```

```

{
    txtEmail.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtEmail.disabled = true;
    txtEmail.setMaxLength(20);
    txtEmail.setColumnCount(20);
}

```

```
function _txtEmail_ctor()
```

```

{
    CreateTextbox('txtEmail', _inittxtEmail, null);
}

```

```
</script>
```

```
<% txtEmail.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
</P>
```

```
<P>Jabatan:
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtJabatan
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
    <PARAM NAME="id" VALUE="txtJabatan">
    <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
    <PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```
</OBJECT>
```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```
function _inittxtJabatan()
```

```

{
    txtJabatan.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtJabatan.disabled = true;
    txtJabatan.setMaxLength(20);
    txtJabatan.setColumnCount(20);
}

```

```
function _txtJabatan_ctor()
```

```

{
    CreateTextbox('txtJabatan', _inittxtJabatan, null);
}

```



```
</script>
<% txtJabatan.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
<P>Telefon:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtTelefon
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
    <PARAM NAME="id" VALUE="txtTelefon">
    <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
    <PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

</OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtTelefon()
{
    txtTelefon.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtTelefon.disabled = true;
    txtTelefon.setMaxLength(20);
    txtTelefon.setColumnCount(20);
}
function _txtTelefon_ctor()
{
    CreateTextbox('txtTelefon', _inittxtTelefon, null);
}
</script>
<% txtTelefon.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
<P>Status Tempahan:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E45D-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=38
id=optStatusTempahan style="HEIGHT: 38px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 112px"
width=112>
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2963">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="1005">
    <PARAM NAME="id" VALUE="optStatusTempahan">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
    <PARAM NAME="BType" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```



```

<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
<PARAM NAME="CLSize" VALUE="2">
<PARAM NAME="CLED1" VALUE="Rasmi">
<PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
<PARAM NAME="CLED2" VALUE="Tidak Rasmi">
<PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```

</OBJECT>
-->

```

```

<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/OptionGrp.ASP"-->

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```

function _initoptStatusTempahan()
{

```

```

    optStatusTempahan.addItem('Rasmi', '0');
    optStatusTempahan.addItem('Tidak Rasmi', '1');
}

```

```

function _optStatusTempahan_ctor()
{

```

```

    CreateOptionGroup('optStatusTempahan', _initoptStatusTempahan, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% optStatusTempahan.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->

```

```

</P>

```

```

<P><hr></P>

```

```

<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">

```

```

<tr>

```

```

    <td width="100%"></td>

```

```

</tr>

```

```

<tr>

```

```

    <td width="100%" bgcolor="#FF00FF">

```

```

    <p align="center"><font size="4" color="#000080">Butir-butir&nbsp;Bilik/Dewan/Makmal:</font></td>

```

```

</table>

```

```

<P>Tujuan&nbsp;Digunakan:

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21

```

```

id=lstTujuan style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 99px" width=99>

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2619">

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">

```

```

    <PARAM NAME="id" VALUE="lstTujuan">

```

```

    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">

```

```

    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

```

```

    <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="CLSize" VALUE="7">

```

```

    <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Sila Pilih---">

```

```

    <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">

```

```

    <PARAM NAME="CLED2" VALUE="Kuliah">

```

```

    <PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">

```



```

<PARAM NAME="CLED3" VALUE="Tutorial">
<PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
<PARAM NAME="CLED4" VALUE="Mesyuarat">
<PARAM NAME="CLEV4" VALUE="3">
<PARAM NAME="CLED5" VALUE="Seminar">
<PARAM NAME="CLEV5" VALUE="4">
<PARAM NAME="CLED6" VALUE="Kursus">
<PARAM NAME="CLEV6" VALUE="5">
<PARAM NAME="CLED7" VALUE="Lain-lain">
<PARAM NAME="CLEV7" VALUE="6">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```

</OBJECT>
-->

```

```

<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/ListBox.ASP"-->

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```

function _initlstTujuan()
{

```

```

    lstTujuan.addItem('---Sila Pilih---', '0');
    lstTujuan.addItem('Kuliah', '1');
    lstTujuan.addItem('Tutorial', '2');
    lstTujuan.addItem('Mesyuarat', '3');
    lstTujuan.addItem('Seminar', '4');
    lstTujuan.addItem('Kursus', '5');
    lstTujuan.addItem('Lain-lain', '6');
}

```

```

function _lstTujuan_ctor()
{

```

```

    CreateListbox('lstTujuan', _initlstTujuan, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% lstTujuan.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->

```

```

</P>

```

```

<P>Cadangan&nbsp;Tempat.&nbsp;

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21

```

```

id=lstCadangan style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 99px" width=99>

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2619">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
    <PARAM NAME="id" VALUE="lstCadangan">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="CLSize" VALUE="4">
    <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Sila Pilih---">
    <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
    <PARAM NAME="CLED2" VALUE="Bilik">
    <PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
    <PARAM NAME="CLED3" VALUE="Dewan">
    <PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">

```

```

<PARAM NAME="CLED4" VALUE="Makmal">
<PARAM NAME="CLEV4" VALUE="3">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```

</OBJECT>
-->

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initlstCadangan()
{

```

```

    lstCadangan.addItem('---Sila Pilih---', '0');
    lstCadangan.addItem('Bilik', '1');
    lstCadangan.addItem('Dewan', '2');
    lstCadangan.addItem('Makmal', '3');
}

```

```

function _lstCadangan_ctor()
{

```

```

    CreateListbox('lstCadangan', _initlstCadangan, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% lstCadangan.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</P>

```

```

<P>Bilik/Dewan/Makmal:

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstBilik

```

```

    style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 99px" width=99>

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2619">

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">

```

```

    <PARAM NAME="id" VALUE="lstBilik">

```

```

    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">

```

```

    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

```

```

    <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="CLSize" VALUE="1">

```

```

    <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Sila Pilih---">

```

```

    <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">

```

```

    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initlstBilik()
{

```

```

    lstBilik.addItem('---Sila Pilih---', '0');
}

```

```

function _lstBilik_ctor()
{

```

```

    CreateListbox('lstBilik', _initlstBilik, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% lstBilik.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</P>

```


<P>Tarikh Dikehendaki:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstHari
style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 101px" width=101>
 <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2672">
 <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
 <PARAM NAME="id" VALUE="lstHari">
 <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
 <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
 <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
 <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
 <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
 <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
 <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
 <PARAM NAME="CLSize" VALUE="32">
 <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Hari---">
 <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
 <PARAM NAME="CLED2" VALUE="1">
 <PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
 <PARAM NAME="CLED3" VALUE="2">
 <PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
 <PARAM NAME="CLED4" VALUE="3">
 <PARAM NAME="CLEV4" VALUE="3">
 <PARAM NAME="CLED5" VALUE="4">
 <PARAM NAME="CLEV5" VALUE="4">
 <PARAM NAME="CLED6" VALUE="5">
 <PARAM NAME="CLEV6" VALUE="5">
 <PARAM NAME="CLED7" VALUE="6">
 <PARAM NAME="CLEV7" VALUE="6">
 <PARAM NAME="CLED8" VALUE="7">
 <PARAM NAME="CLEV8" VALUE="7">
 <PARAM NAME="CLED9" VALUE="8">
 <PARAM NAME="CLEV9" VALUE="8">
 <PARAM NAME="CLED10" VALUE="9">
 <PARAM NAME="CLEV10" VALUE="9">
 <PARAM NAME="CLED11" VALUE="10">
 <PARAM NAME="CLEV11" VALUE="10">
 <PARAM NAME="CLED12" VALUE="11">
 <PARAM NAME="CLEV12" VALUE="11">
 <PARAM NAME="CLED13" VALUE="12">
 <PARAM NAME="CLEV13" VALUE="12">
 <PARAM NAME="CLED14" VALUE="13">
 <PARAM NAME="CLEV14" VALUE="13">
 <PARAM NAME="CLED15" VALUE="14">
 <PARAM NAME="CLEV15" VALUE="14">
 <PARAM NAME="CLED16" VALUE="15">
 <PARAM NAME="CLEV16" VALUE="15">
 <PARAM NAME="CLED17" VALUE="16">
 <PARAM NAME="CLEV17" VALUE="16">
 <PARAM NAME="CLED18" VALUE="17">
 <PARAM NAME="CLEV18" VALUE="17">
 <PARAM NAME="CLED19" VALUE="18">
 <PARAM NAME="CLEV19" VALUE="18">
 <PARAM NAME="CLED20" VALUE="19">
 <PARAM NAME="CLEV20" VALUE="19">
 <PARAM NAME="CLED21" VALUE="20">


```
<PARAM NAME="CLEV21" VALUE="20">
<PARAM NAME="CLED22" VALUE="21">
<PARAM NAME="CLEV22" VALUE="21">
<PARAM NAME="CLED23" VALUE="22">
<PARAM NAME="CLEV23" VALUE="22">
<PARAM NAME="CLED24" VALUE="23">
<PARAM NAME="CLEV24" VALUE="23">
<PARAM NAME="CLED25" VALUE="24">
<PARAM NAME="CLEV25" VALUE="24">
<PARAM NAME="CLED26" VALUE="25">
<PARAM NAME="CLEV26" VALUE="25">
<PARAM NAME="CLED27" VALUE="26">
<PARAM NAME="CLEV27" VALUE="26">
<PARAM NAME="CLED28" VALUE="27">
<PARAM NAME="CLEV28" VALUE="27">
<PARAM NAME="CLED29" VALUE="28">
<PARAM NAME="CLEV29" VALUE="28">
<PARAM NAME="CLED30" VALUE="29">
<PARAM NAME="CLEV30" VALUE="29">
<PARAM NAME="CLED31" VALUE="30">
<PARAM NAME="CLEV31" VALUE="30">
<PARAM NAME="CLED32" VALUE="31">
<PARAM NAME="CLEV32" VALUE="31">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
```

</OBJECT>

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

function _initlstHari()

```
{
    lstHari.addItem('---Pilih Hari---', '0');
    lstHari.addItem('1', '1');
    lstHari.addItem('2', '2');
    lstHari.addItem('3', '3');
    lstHari.addItem('4', '4');
    lstHari.addItem('5', '5');
    lstHari.addItem('6', '6');
    lstHari.addItem('7', '7');
    lstHari.addItem('8', '8');
    lstHari.addItem('9', '9');
    lstHari.addItem('10', '10');
    lstHari.addItem('11', '11');
    lstHari.addItem('12', '12');
    lstHari.addItem('13', '13');
    lstHari.addItem('14', '14');
    lstHari.addItem('15', '15');
    lstHari.addItem('16', '16');
    lstHari.addItem('17', '17');
    lstHari.addItem('18', '18');
    lstHari.addItem('19', '19');
    lstHari.addItem('20', '20');
    lstHari.addItem('21', '21');
    lstHari.addItem('22', '22');
    lstHari.addItem('23', '23');
    lstHari.addItem('24', '24');
    lstHari.addItem('25', '25');
```



```

lstHari.addItem('26', '26');
lstHari.addItem('27', '27');
lstHari.addItem('28', '28');
lstHari.addItem('29', '29');
lstHari.addItem('30', '30');
lstHari.addItem('31', '31');

```

```

}
function _lstHari_ctor()
{

```

```

    CreateListbox('lstHari', _initlstHari, null);

```

```

}
</script>
<% lstHari.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstBulan
style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 109px" width=109>
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2884">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
    <PARAM NAME="id" VALUE="lstBulan">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="CLSize" VALUE="13">
    <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Bulan---">
    <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
    <PARAM NAME="CLED2" VALUE="Januari">
    <PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
    <PARAM NAME="CLED3" VALUE="Februari">
    <PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
    <PARAM NAME="CLED4" VALUE="Mac">
    <PARAM NAME="CLEV4" VALUE="3">
    <PARAM NAME="CLED5" VALUE="April">
    <PARAM NAME="CLEV5" VALUE="4">
    <PARAM NAME="CLED6" VALUE="Mei">
    <PARAM NAME="CLEV6" VALUE="5">
    <PARAM NAME="CLED7" VALUE="Jun">
    <PARAM NAME="CLEV7" VALUE="6">
    <PARAM NAME="CLED8" VALUE="Julai">
    <PARAM NAME="CLEV8" VALUE="7">
    <PARAM NAME="CLED9" VALUE="Ogos">
    <PARAM NAME="CLEV9" VALUE="8">
    <PARAM NAME="CLED10" VALUE="September">
    <PARAM NAME="CLEV10" VALUE="9">
    <PARAM NAME="CLED11" VALUE="Oktober">
    <PARAM NAME="CLEV11" VALUE="10">
    <PARAM NAME="CLED12" VALUE="November">
    <PARAM NAME="CLEV12" VALUE="11">
    <PARAM NAME="CLED13" VALUE="Disember">
    <PARAM NAME="CLEV13" VALUE="12">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

</OBJECT>

-->

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

function _initlstBulan()

```
{
    lstBulan.addItem('--Pilih Bulan--', '0');
    lstBulan.addItem('Januari', '1');
    lstBulan.addItem('Februari', '2');
    lstBulan.addItem('Mac', '3');
    lstBulan.addItem('April', '4');
    lstBulan.addItem('Mei', '5');
    lstBulan.addItem('Jun', '6');
    lstBulan.addItem('Julai', '7');
    lstBulan.addItem('Ogos', '8');
    lstBulan.addItem('September', '9');
    lstBulan.addItem('Oktober', '10');
    lstBulan.addItem('November', '11');
    lstBulan.addItem('Disember', '12');
}
```

function _lstBulan_ctor()

```
{
    CreateListBox('lstBulan', _initlstBulan, null);
}
```

</script>

<% lstBulan.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" start-->

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstTahun
style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 127px" width=127>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3360">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
<PARAM NAME="id" VALUE="lstTahun">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
<PARAM NAME="CLSize" VALUE="1">
<PARAM NAME="CLED1" VALUE="--Sila Pilih Tahun--">
<PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
```

</OBJECT>

-->

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

function _initlstTahun()

```
{
    lstTahun.addItem('--Sila Pilih Tahun--', '0');
}
```

function _lstTahun_ctor()

```
{
    CreateListBox('lstTahun', _initlstTahun, null);
}
```



```
lstJamMula.addItem('4', '4');
```



```

lstJamMula.addItem('5', '5');
lstJamMula.addItem('6', '6');
lstJamMula.addItem('7', '7');
lstJamMula.addItem('8', '8');
lstJamMula.addItem('9', '9');
lstJamMula.addItem('10', '10');
lstJamMula.addItem('11', '11');
lstJamMula.addItem('12', '12');

```

```

}
function _lstJamMula_ctor()
{

```

```

    CreateListBox('lstJamMula', _initlstJamMula, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% lstJamMula.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstMinitMula
style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 104px" width=104>

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2752">

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">

```

```

    <PARAM NAME="id" VALUE="lstMinitMula">

```

```

    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">

```

```

    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

```

```

    <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">

```

```

    <PARAM NAME="CLSize" VALUE="3">

```

```

    <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Minit---">

```

```

    <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">

```

```

    <PARAM NAME="CLED2" VALUE="00">

```

```

    <PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">

```

```

    <PARAM NAME="CLED3" VALUE="50">

```

```

    <PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">

```

```

    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

</SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>

```

```

function _initlstMinitMula()
{

```

```

    lstMinitMula.addItem('---Pilih Minit---', '0');

```

```

    lstMinitMula.addItem('00', '1');

```

```

    lstMinitMula.addItem('50', '2');
}

```

```

function _lstMinitMula_ctor()
{

```

```

    CreateListBox('lstMinitMula', _initlstMinitMula, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% lstMinitMula.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstAmPm

```



```

style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 114px" width=114>
  <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3016">
  <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
  <PARAM NAME="id" VALUE="lstAmPm">
  <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
  <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
  <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
  <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
  <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
  <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
  <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
  <PARAM NAME="CLSize" VALUE="3">
  <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Waktu---">
  <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
  <PARAM NAME="CLED2" VALUE="AM">
  <PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
  <PARAM NAME="CLED3" VALUE="PM">
  <PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
  <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```

</OBJECT>
-->

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initlstAmPm()
{

```

```

    lstAmPm.addItem('---Pilih Waktu---', '0');
    lstAmPm.addItem('AM', '1');
    lstAmPm.addItem('PM', '2');
}

```

```

function _lstAmPm_ctor()
{

```

```

    CreateListbox('lstAmPm', _initlstAmPm, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% lstAmPm.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->

```

```

</P>

```

```

<P>Hingga:

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstJamHingga

```

```

style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 101px" width=101>

```

```

  <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2672">

```

```

  <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">

```

```

  <PARAM NAME="id" VALUE="lstJamHingga">

```

```

  <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

  <PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

  <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">

```

```

  <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

  <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">

```

```

  <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">

```

```

  <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">

```

```

  <PARAM NAME="CLSize" VALUE="13">

```

```

  <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Jam---">

```

```

  <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">

```

```

  <PARAM NAME="CLED2" VALUE="1">

```

```

<PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
<PARAM NAME="CLED3" VALUE="2">
<PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
<PARAM NAME="CLED4" VALUE="3">
<PARAM NAME="CLEV4" VALUE="3">
<PARAM NAME="CLED5" VALUE="4">
<PARAM NAME="CLEV5" VALUE="4">
<PARAM NAME="CLED6" VALUE="5">
<PARAM NAME="CLEV6" VALUE="5">
<PARAM NAME="CLED7" VALUE="6">
<PARAM NAME="CLEV7" VALUE="6">
<PARAM NAME="CLED8" VALUE="7">
<PARAM NAME="CLEV8" VALUE="7">
<PARAM NAME="CLED9" VALUE="8">
<PARAM NAME="CLEV9" VALUE="8">
<PARAM NAME="CLED10" VALUE="9">
<PARAM NAME="CLEV10" VALUE="9">
<PARAM NAME="CLED11" VALUE="10">
<PARAM NAME="CLEV11" VALUE="10">
<PARAM NAME="CLED12" VALUE="11">
<PARAM NAME="CLEV12" VALUE="11">
<PARAM NAME="CLED13" VALUE="12">
<PARAM NAME="CLEV13" VALUE="12">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```

-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initlstJamHingga()
{
    lstJamHingga.addItem('---Pilih Jam---', '0');
    lstJamHingga.addItem('1', '1');
    lstJamHingga.addItem('2', '2');
    lstJamHingga.addItem('3', '3');
    lstJamHingga.addItem('4', '4');
    lstJamHingga.addItem('5', '5');
    lstJamHingga.addItem('6', '6');
    lstJamHingga.addItem('7', '7');
    lstJamHingga.addItem('8', '8');
    lstJamHingga.addItem('9', '9');
    lstJamHingga.addItem('10', '10');
    lstJamHingga.addItem('11', '11');
    lstJamHingga.addItem('12', '12');
}
function _lstJamHingga_ctor()
{
    CreateListbox('lstJamHingga', _initlstJamHingga, null);
}
</script>
<% lstJamHingga.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstMinitHingga
style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 104px" width=104>
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2752">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
<PARAM NAME="id" VALUE="lstMinitHingga">

```



```

<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
<PARAM NAME="CLSize" VALUE="3">
<PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Minit---">
<PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
<PARAM NAME="CLED2" VALUE="00">
<PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
<PARAM NAME="CLED3" VALUE="50">
<PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initlstMinitHingga()
```

```
{
```

```
    lstMinitHingga.addItem('---Pilih Minit---', '0');
```

```
    lstMinitHingga.addItem('00', '1');
```

```
    lstMinitHingga.addItem('50', '2');
```

```
}
```

```
function _lstMinitHingga_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateListbox('lstMinitHingga', _initlstMinitHingga, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% lstMinitHingga.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21
```

```
id=lstAmPmHingga style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 114px"
```

```
width=114>
```

```
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3016">
```

```
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
```

```
    <PARAM NAME="id" VALUE="lstAmPmHingga">
```

```
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
```

```
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
```

```
    <PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
```

```
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
```

```
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
    <PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
```

```
    <PARAM NAME="CLSize" VALUE="3">
```

```
    <PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Waktu---">
```

```
    <PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
```

```
    <PARAM NAME="CLED2" VALUE="AM">
```

```
    <PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
```

```
    <PARAM NAME="CLED3" VALUE="PM">
```

```
    <PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
```

```
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
```

```
</OBJECT>
```

```
-->
```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initlstAmPmHingga()
{
    lstAmPmHingga.addItem('---Pilih Waktu---', '0');
    lstAmPmHingga.addItem('AM', '1');
    lstAmPmHingga.addItem('PM', '2');
}
function _lstAmPmHingga_ctor()
{
    CreateListbox('lstAmPmHingga', _initlstAmPmHingga, null);
}
</script>
<% lstAmPmHingga.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
<P>Tajuk Kursus/Program/Mesyuarat/Majlis:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtTajuk
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
    <PARAM NAME="id" VALUE="txtTajuk">
    <PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
    <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
    <PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

</OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtTajuk()
{
    txtTajuk.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtTajuk.setMaxLength(20);
    txtTajuk.setColumnCount(20);
}
function _txtTajuk_ctor()
{
    CreateTextbox('txtTajuk', _inittxtTajuk, null);
}
</script>
<% txtTajuk.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
<P>Anggaran Pengguna:
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtAnggaran
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">

```



```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
<PARAM NAME="id" VALUE="txtAnggaran">
<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```

</OBJECT>
-->

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtAnggaran()
{

```

```

    txtAnggaran.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtAnggaran.setMaxLength(20);
    txtAnggaran.setColumnCount(20);
}

```

```

function _txtAnggaran_ctor()
{

```

```

    CreateTextbox('txtAnggaran', _inittxtAnggaran, null);
}

```

```

</script>

```

```

<% txtAnggaran.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" colspan-->

```

```

Orang</P>

```

```

<P><font color="red">NOTA: Kelulusan Tempahan Tertakluk Kepada Kekosongan.</font></P>

```

```

<hr>

```

```

<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">

```

```

<tr>

```

```

    <td width="100%"></td>

```

```

</tr>

```

```

<tr>

```

```

    <td width="100%" bgcolor="#FF00FF">

```

```

    <p align="center"><font size="4" color="#000080">Kemudahan Diperlukan:</font></td>

```

```

</table>

```

```

<P>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27

```

```

id=chkBerhawaDingin style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 123px"

```

```

width=123>

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3254">

```

```

    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">

```

```

    <PARAM NAME="id" VALUE="chkBerhawaDingin">

```

```

    <PARAM NAME="Caption" VALUE="Berhawa Dingin">

```

```

    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">

```

```

    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">

```

```

<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```

</OBJECT>
-->

```

```

<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/CheckBox.ASP"-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initchkBerhawaDingin()
{
    chkBerhawaDingin.setCaption('Berhawa Dingin');
}
function _chkBerhawaDingin_ctor()
{
    CreateCheckbox('chkBerhawaDingin', _initchkBerhawaDingin, null);
}
</script>
<% chkBerhawaDingin.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27
id=chkPapanPutih style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 101px"
width=101>
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2672">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
    <PARAM NAME="id" VALUE="chkPapanPutih">
    <PARAM NAME="Caption" VALUE="Papan Putih">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

```

```

</OBJECT>
-->

```

```

<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initchkPapanPutih()
{
    chkPapanPutih.setCaption('Papan Putih');
}
function _chkPapanPutih_ctor()
{
    CreateCheckbox('chkPapanPutih', _initchkPapanPutih, null);
}
</script>
<% chkPapanPutih.display %>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>

```

```

<P>

```

```

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan

```

```

<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27 id=chkOHP
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 10px; TOP: 580px; WIDTH: 58px"
width=58>

```



```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1535">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
<PARAM NAME="id" VALUE="chkOHP">
<PARAM NAME="Caption" VALUE="OHP">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initchkOHP()
```

```
{
```

```
    chkOHP.setCaption('OHP');
```

```
}
```

```
function _chkOHP_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateCheckbox('chkOHP', _initchkOHP, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% chkOHP.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27
id=chkSlideProjector style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 117px"
width=117>
```

```
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3096">
```

```
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
```

```
    <PARAM NAME="id" VALUE="chkSlideProjector">
```

```
    <PARAM NAME="Caption" VALUE="Slide Projector">
```

```
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
```

```
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
```

```
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
```

```
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
```

```
</OBJECT>
```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initchkSlideProjector()
```

```
{
```

```
    chkSlideProjector.setCaption('Slide Projector');
```

```
}
```

```
function _chkSlideProjector_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateCheckbox('chkSlideProjector', _initchkSlideProjector, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% chkSlideProjector.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
</P>
```

```
<P>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27
id=chkLayarTayangan style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 128px"
width=128>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3387">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
<PARAM NAME="id" VALUE="chkLayarTayangan">
<PARAM NAME="Caption" VALUE="Layar Tayangan">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
```

```
</OBJECT>
```

```
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initchkLayarTayangan()
{
    chkLayarTayangan.setCaption('Layar Tayangan');
```

```
}
function _chkLayarTayangan_ctor()
{
    CreateCheckbox('chkLayarTayangan', _initchkLayarTayangan, null);
```

```
</script>
<% chkLayarTayangan.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27 id=chkLCD
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 112px"
width=112>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2963">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
<PARAM NAME="id" VALUE="chkLCD">
<PARAM NAME="Caption" VALUE="LCD Projector">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
```

```
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initchkLCD()
{
    chkLCD.setCaption('LCD Projector');
```

```
}
function _chkLCD_ctor()
{
    CreateCheckbox('chkLCD', _initchkLCD, null);
```

```
</script>
<% chkLCD.display %>
```



```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
```

```
</P>
```

```
<P>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27 id=chkTVVideo
```

```
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 156px width=156>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="4128">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
```

```
<PARAM NAME="id" VALUE="chkTVVideo">
```

```
<PARAM NAME="Caption" VALUE="TV Dan Video Player">
```

```
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initchkTVVideo()
```

```
{
```

```
    chkTVVideo.setCaption('TV Dan Video Player');
```

```
}
```

```
function _chkTVVideo_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateCheckbox('chkTVVideo', _initchkTVVideo, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% chkTVVideo.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27 id=chkCctv
```

```
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 10px; TOP: 711px; WIDTH: 86px"
```

```
width=86>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2275">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
```

```
<PARAM NAME="id" VALUE="chkCctv">
```

```
<PARAM NAME="Caption" VALUE="Komputer">
```

```
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initchkCctv()
```

```
{
```

```
    chkCctv.setCaption('Komputer');
```

```
}
```

```
function _chkCctv_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateCheckbox('chkCctv', _initchkCctv, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% chkCctv.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
</P>
```

```
<P>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E46C-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=27
```

```
id=chkLainLain style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 79px" width=79>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2090">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
```

```
<PARAM NAME="id" VALUE="chkLainLain">
```

```
<PARAM NAME="Caption" VALUE="Lain-lain">
```

```
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
```

```
</OBJECT>
```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initchkLainLain()
```

```
{
    chkLainLain.setCaption('Lain-lain');
}
```

```
function _chkLainLain_ctor()
```

```
{
    CreateCheckbox('chkLainLain', _initchkLainLain, null);
}
```

```
</script>
```

```
<% chkLainLain.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
. Sila Nyatakan:
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" id=txtNyatakan
```

```
style="LEFT: 0px; TOP: 0px">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="503">
```

```
<PARAM NAME="id" VALUE="txtNyatakan">
```

```
<PARAM NAME="ControlType" VALUE="0">
```

```
<PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
```

```
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
```

```
<PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
```

```
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">
```

```
</OBJECT>
```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _inittxtNyatakan()
```



```

{
    txtNyatakan.setStyle(TXT_TEXTBOX);
    txtNyatakan.setMaxLength(20);
    txtNyatakan.setColumnCount(20);
}
function _txtNyatakan_ctor()
{
    CreateTextbox('txtNyatakan', _inittxtNyatakan, null);
}
</script>
<% txtNyatakan.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
<P><hr></P>

<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">
<tr>
    <td width="100%"></td>
</tr>
<tr>
<td width="100%" bgcolor="#FF00FF">
<p align="center"><font size="4" color="#000080">Maklumat Tambahan (Jika Ada):</font></td>
</table>

<P>
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E469-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=39
id=txtMaklumatTambahan style="HEIGHT: 39px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 120px"
width=120>
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3175">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="1032">
    <PARAM NAME="id" VALUE="txtMaklumatTambahan">
    <PARAM NAME="ControlType" VALUE="1">
    <PARAM NAME="Lines" VALUE="3">
    <PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
    <PARAM NAME="DataField" VALUE="">
    <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="MaxChars" VALUE="20">
    <PARAM NAME="DisplayWidth" VALUE="20">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

</OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _inittxtMaklumatTambahan()
{
    txtMaklumatTambahan.setStyle(TXT_TEXTAREA);
    txtMaklumatTambahan.setRowCount(3);
    txtMaklumatTambahan.setColumnCount(20);
}
function _txtMaklumatTambahan_ctor()
{
    CreateTextbox('txtMaklumatTambahan', _inittxtMaklumatTambahan, null);
}

```

```

}
</script>
<% txtMaklumatTambahan.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
</P>
<P>
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27
id=btnHantar style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 62px" width=62>
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1640">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
    <PARAM NAME="id" VALUE="btnHantar">
    <PARAM NAME="Caption" VALUE="Hantar">
    <PARAM NAME="Image" VALUE="">
    <PARAM NAME="AltText" VALUE="">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE="">

</OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initbtnHantar()
{
    btnHantar.value = 'Hantar';
    btnHantar.setStyle(0);
}
function _btnHantar_ctor()
{
    CreateButton('btnHantar', _initbtnHantar, null);
}
</script>
<% btnHantar.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnReset
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 10px; TOP: 850px; WIDTH: 65px" width=65>
    <PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1720">
    <PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
    <PARAM NAME="id" VALUE="btnReset">
    <PARAM NAME="Caption" VALUE="Padam">
    <PARAM NAME="Image" VALUE="">
    <PARAM NAME="AltText" VALUE="">
    <PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
    <PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
    <PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
-->
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
function _initbtnReset()
{
    btnReset.value = 'Padam';
    btnReset.setStyle(0);
}
function _btnReset_ctor()

```



```
{
    CreateButton('btnReset', _initbtnReset, null);
}
</script>
<% btnReset.display %>

<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
</P>
</BODY>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<% EndPageProcessing() %>
</FORM>
</HTML>
```

5. Kod Sumber Pamer Jadual

```
<%@ Language=VBScript %>
<% Response.Buffer = true %>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<!--#include file="_ScriptLibrary/pm.asp"-->
<% if StartPageProcessing() Then Response.End() %>
<FORM name=thisForm METHOD=post>
<HTML>
<HEAD>
<META NAME="GENERATOR" Content="Microsoft Visual Studio 6.0">
</HEAD>
<SCRIPT ID=serverEventHandlersVBS LANGUAGE=vbscript RUNAT=Server>
Sub btnPapar_onclick()
    session("strMonth") = lstBulan.getValue(lstBulan.selectedIndex)
    session("strYear") = right(lstTahun.getValue(lstTahun.selectedIndex),2)
End Sub
</SCRIPT>
<BODY>
<image src="image006.jpg">
<br>
<center><tr><td><font size = 6><font color = "990099"><font face ="impact">JADUAL SEMESTER
DAN TEMPAHAN</td></tr></font></font></font></font></center>
<br>
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=lstBulan
style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 109px" width=109>
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="2884">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
<PARAM NAME="id" VALUE="lstBulan">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
<PARAM NAME="CLSize" VALUE="13">
<PARAM NAME="CLED1" VALUE="---Pilih Bulan---">
```

```

<PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
<PARAM NAME="CLED2" VALUE="Januari">
<PARAM NAME="CLEV2" VALUE="1">
<PARAM NAME="CLED3" VALUE="Februari">
<PARAM NAME="CLEV3" VALUE="2">
<PARAM NAME="CLED4" VALUE="Mac">
<PARAM NAME="CLEV4" VALUE="3">
<PARAM NAME="CLED5" VALUE="April">
<PARAM NAME="CLEV5" VALUE="4">
<PARAM NAME="CLED6" VALUE="Mei">
<PARAM NAME="CLEV6" VALUE="5">
<PARAM NAME="CLED7" VALUE="Jun">
<PARAM NAME="CLEV7" VALUE="6">
<PARAM NAME="CLED8" VALUE="Julai">
<PARAM NAME="CLEV8" VALUE="7">
<PARAM NAME="CLED9" VALUE="Ogos">
<PARAM NAME="CLEV9" VALUE="8">
<PARAM NAME="CLED10" VALUE="September">
<PARAM NAME="CLEV10" VALUE="9">
<PARAM NAME="CLED11" VALUE="Oktober">
<PARAM NAME="CLEV11" VALUE="10">
<PARAM NAME="CLED12" VALUE="November">
<PARAM NAME="CLEV12" VALUE="11">
<PARAM NAME="CLED13" VALUE="Disember">
<PARAM NAME="CLEV13" VALUE="12">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```
-->
```

```
<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/ListBox.ASP"-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initIstBulan()
```

```
{
```

```
    IstBulan.addItem('---Pilih Bulan---', '0');
```

```
    IstBulan.addItem('Januari', '1');
```

```
    IstBulan.addItem('Februari', '2');
```

```
    IstBulan.addItem('Mac', '3');
```

```
    IstBulan.addItem('April', '4');
```

```
    IstBulan.addItem('Mei', '5');
```

```
    IstBulan.addItem('Jun', '6');
```

```
    IstBulan.addItem('Julai', '7');
```

```
    IstBulan.addItem('Ogos', '8');
```

```
    IstBulan.addItem('September', '9');
```

```
    IstBulan.addItem('Oktober', '10');
```

```
    IstBulan.addItem('November', '11');
```

```
    IstBulan.addItem('Disember', '12');
```

```
}
```

```
function _IstBulan_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateListbox('IstBulan', _initIstBulan, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% IstBulan.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" endspan-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B5F0E450-DC5F-11D0-9846-0000F8027CA0" height=21 id=IstTahun
    style="HEIGHT: 21px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 127px" width=127>
```



```

<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="3360">
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="556">
<PARAM NAME="id" VALUE="lstTahun">
<PARAM NAME="DataSource" VALUE="">
<PARAM NAME="DataField" VALUE="">
<PARAM NAME="ControlStyle" VALUE="0">
<PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
<PARAM NAME="UsesStaticList" VALUE="-1">
<PARAM NAME="CLSize" VALUE="1">
<PARAM NAME="CLEd1" VALUE="--Sila Pilih Tahun--">
<PARAM NAME="CLEV1" VALUE="0">
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>

```

```
-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initlstTahun()
```

```
{
```

```
    lstTahun.addItem('--Sila Pilih Tahun--', '0');
```

```
}
```

```
function _lstTahun_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateListbox('lstTahun', _initlstTahun, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% lstTahun.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" startspan
```

```
<OBJECT classid="clsid:B6FC3A14-F837-11D0-9CC8-006008058731" height=27 id=btnPapar
style="HEIGHT: 27px; LEFT: 0px; TOP: 0px; WIDTH: 58px" width=58>
```

```
<PARAM NAME="_ExtentX" VALUE="1535">
```

```
<PARAM NAME="_ExtentY" VALUE="714">
```

```
<PARAM NAME="id" VALUE="btnPapar">
```

```
<PARAM NAME="Caption" VALUE="Papar">
```

```
<PARAM NAME="Image" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="AltText" VALUE="">
```

```
<PARAM NAME="Visible" VALUE="-1">
```

```
<PARAM NAME="Platform" VALUE="256">
```

```
<PARAM NAME="LocalPath" VALUE=""></OBJECT>
```

```
-->
```

```
<!--#INCLUDE FILE="_ScriptLibrary/Button.ASP"-->
```

```
<SCRIPT LANGUAGE=JavaScript RUNAT=Server>
```

```
function _initbtnPapar()
```

```
{
```

```
    btnPapar.value = 'Papar';
```

```
    btnPapar.setStyle(0);
```

```
}
```

```
function _btnPapar_ctor()
```

```
{
```

```
    CreateButton('btnPapar', _initbtnPapar, null);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<% btnPapar.display %>
```

```
<!--METADATA TYPE="DesignerControl" ends-->
```

<td><%if rs2("FlagJam") = "2" then

```

                                %><A
HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                <td><%if rs2("FlagJam") = "3" then

```

```

                                    <A

```

```

HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                <td><%if rs2("FlagJam") = "4" then

```

```

                                    <A

```

```

HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                <td><%if rs2("FlagJam") = "5" then

```

```

                                    <A

```

```

HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                <td><%if rs2("FlagJam") = "6" then

```

```

                                    <A

```

```

HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                <td><%if rs2("FlagJam") = "7" then

```

```

                                    <A

```

```

HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                <td><%if rs2("FlagJam") = "8" then

```

```

                                    <A

```

```

HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                <td><%if rs2("FlagJam") = "9" then

```

```

                                    %><A

```

```

HREF="KelulusanTempahan4.asp?NoRujukan=<%=rs2("NoRujukan")%>"><%=rs2("NoRujukan")%></
A>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                </td>

```

```

                                </tr>

```

```

                                <%end if%>

```

```

                                <tr>

```

```

                                    <td><%=i%></td>

```

```

                                    <td><%if rs("FlagJam") = "1" then

```

```

                                        response.write rs("CourseNo")

```

```

                                        end if%>

```

```

                                    </td>

```

```

        <td><%if rs("FlagJam") = "2" then
            response.write rs("CourseNo")
        end if%>
    </td>
    <td><%if rs("FlagJam") = "3" then
        response.write rs("CourseNo")
    end if%>
    </td>
    <td><%if rs("FlagJam") = "4" then
        response.write rs("CourseNo")
    end if%>
    </td>
    <td><%if rs("FlagJam") = "5" then
        response.write rs("CourseNo")
    end if%>
    </td>
    <td><%if rs("FlagJam") = "6" then
        response.write rs("CourseNo")
    end if%>
    </td>
    <td><%if rs("FlagJam") = "7" then
        response.write rs("CourseNo")
    end if%>
    </td>
    <td><%if rs("FlagJam") = "8" then
        response.write rs("CourseNo")
    end if%>
    </td>
    <td><%if rs("FlagJam") = "9" then
        response.write rs("CourseNo")
    end if%>
    </td>
</tr>
<% rs.MoveNext
loop
end if%>
<%next
%>

```

```

</TABLE>
</BODY>
<% ' VI 6.0 Scripting Object Model Enabled %>
<% EndPageProcessing() %>
</FORM>
</HTML>

```